



ជាប់កថាទិវាជាតិអំណាច

ការអភិវឌ្ឍភាសា និង គ្រឹះស្តីនៃការអភិវឌ្ឍកុមារ



មន្ត្រីកសកាចារ្យ **ហង់ជួន ណារ៉ុន**

សហការជាមួយគ្រឹះស្ថានបោះពុម្ពផ្សាយស៊ីប៉ា

២០២២



របៀបវារៈទូទៅសិក្សា

**ការអភិវឌ្ឍកម្រិត និង
ជ្រួតជ្រាបនៃការអភិវឌ្ឍកុមារ**

រចនាទំព័រ និងសម្រួលអត្ថបទដោយអង្គការ Sipar
© ហង់ជួន ណារ៉ុន
រក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាង

បោះពុម្ពនៅកម្ពុជា

បាវចនាជាតិជាតិអំណាច

**ការអភិវឌ្ឍកាសា និង
ច្រើន្នីនៃការអភិវឌ្ឍកុមារ**

បណ្ឌិតសភាចារ្យ ហង់ជួន ណារ៉ុន

២០២២



មាតិកា

សេចក្តីផ្តើម.....៩

ជំពូកទី១ ការអភិវឌ្ឍភាសា

១.១. ខួរក្បាល និងភាសា ១១

១.២. ទ្រឹស្តីនៃការអភិវឌ្ឍភាសា..... ១៥

 ១.២.១. ទ្រឹស្តីរបស់លោក Daniel Everett's..... ១៥

 ១.២.២. ទ្រឹស្តីអន្តរសកម្មសង្គមរបស់លោក Vygotsky ១៦

 ១.២.៣. ទ្រឹស្តីស្ថាបនានិយមរបស់លោក Piaget ១៦

 ១.២.៤. ទ្រឹស្តីអាកប្បកិរិយានិយមរបស់លោក Skinner ១៦

 ១.២.៥. ទ្រឹស្តីវេយ្យាករណ៍សកលរបស់លោក Chomsky ១៧

 ១.២.៦. ទ្រឹស្តីអភិវឌ្ឍភាសារបស់លោក Arnold Gesell ១៨

១.៣. តួនាទីភាសាក្នុងការប្រាស្រ័យទាក់ទង..... ២០

 ១.៣.១. លក្ខណៈរបស់ភាសា ២០

 ១.៣.២. រចនាសម្ព័ន្ធរបស់ភាសា ២២

១.៤. ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍភាសា..... ២៣

 ១.៤.១. ដំណាក់កាល ២៣

 ១.៤.២. ការរៀនភាសា..... ២៥

១.៥. បញ្ញត្តិ និងសមាសភាគនៃគំនិត..... ២៩

 ១.៥.១. តួនាទីនៃបញ្ញត្តិ ២៩

 ១.៥.២. ការរៀនបញ្ញត្តិ ៣០

ជំពូកទី២ ទ្រឹស្តីនៃការអភិវឌ្ឍរាងកាយ

២.១. ការអភិវឌ្ឍខួរក្បាល ៣២

 ២.១.១. ប្រព័ន្ធសរសៃប្រសាទ ៣២

 ២.១.២. ឈាម..... ៣៣

 ២.១.៣. សារធាតុប្រផេះ ឬ សំបកខួរក្បាលកំរិត..... ៣៦

 ២.១.៤. ខួរក្បាល និងវ័យវិវឌ្ឍនាការ..... ៣៨

២.២. ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍរាងកាយ ៤០

២.២.១. កុមារតូច និងវ័យរៀននៅមន្ត្រីយុវសិក្សា..... ៤០

២.២.២. កុមាររៀននៅបឋមសិក្សា ៤២

២.២.៣. វ័យជំទង់រៀនមធ្យមសិក្សា ៤២

២.២.៤. បញ្ហាប្រឈមនៃការលូតលាស់រាងកាយ..... ៤៣

២.៣. យន្តការទទួលចំណេះដឹង ៤៤

២.៣.១. ឥទ្ធិយារម្មណ៍ ៤៥

២.៣.២. ប្រតិក្សារម្មណ៍..... ៤៨

២.៣.៣. លំនឹក ៤៨

២.៣.៤. ការគិត..... ៥០

២.៣.៥. ទឹកចិត្ត និងសញ្ញាតនា ៥២

២.៣.៦. រូបារម្មណ៍ ៥៣

ជំពូកទី៣ ទ្រឹស្តីការអភិវឌ្ឍន៍ ពុទ្ធិបញ្ញារបស់ Piaget

៣.១. ទំនាក់ទំនងរវាងកត្តាធម្មជាតិ និងកត្តាថែទាំ..... ៥៥

៣.២. ដំណើរផ្លាស់ប្តូរការគិតរបស់មនុស្ស..... ៥៦

៣.៣. របៀបគិតរបស់មនុស្ស..... ៥៧

៣.៤. ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា..... ៥៩

៣.៤.១. កុមារតូចពីអាយុ ០ ទៅ ២ ឆ្នាំ..... ៦១

៣.៤.២. កុមាររៀននៅមន្ត្រីយុវសិក្សា..... ៦៣

៣.៤.៣. កុមាររៀននៅកម្រិតបឋមសិក្សា ៦៥

៣.៤.៤. សិស្សរៀននៅសាលាមធ្យមសិក្សាចំណេះទូទៅ..... ៦៩

៣.៥. ទ្រឹស្តីវិភាគព័ត៌មាន ៧២

៣.៦. ចំណុចខ្លះខាតនៃទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget..... ៧៣

៣.៧. ការអនុវត្តទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget សម្រាប់គំរូកោសល្យ ៧៥

ជំពូកទី៤ ការអភិវឌ្ឍន៍សង្គមចម្រុះរបស់លោក Vygotsky

៤.១. ប្រកាសសង្គមនៃការគិតរបស់បុគ្គល ៧៨

៤.២. ទ្រឹស្តីការអភិវឌ្ឍន៍ពុទ្ធិបញ្ញារបស់លោក Vygotsky ៧៩

២.៣. តួនាទីភាសា និងការនិយាយម្នាក់ឯង..... ៨១

២.៤. តំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ..... ៨៣

២.៥. ចំណុចខ្លះខាតនៃទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky..... ៨៦

២.៦. ការអនុវត្តទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky សម្រាប់គុកោសល្យ..... ៨៦

ជំពូកទី៥ បរិបទសង្គម បុគ្គលិកលក្ខណៈ និងការអភិវឌ្ឍសីលធម៌

៥.១. បរិបទសង្គមនៃការអភិវឌ្ឍ..... ៩០

 ៥.១.១. បរិបទ និងកត្តាជីវសាស្ត្រ..... ៩០

 ៥.១.២. ប្រព័ន្ធអេកូឡូស៊ី..... ៩២

 ៥.១.៣. ក្រុមគ្រួសារ និងវិធីអប់រំកូន..... ៩៣

 ៥.១.៤. មិត្តភក្តិ..... ៩៤

៥.២. បុគ្គលិកលក្ខណៈរបស់ក្មេងជំទង់..... ៩៥

 ៥.២.១. ប្រភេទនៃក្មេងជំទង់..... ៩៥

 ៥.២.២. គ្រូបង្រៀន..... ៩៧

៥.៣. អត្តសញ្ញាណ និងអត្តបញ្ញត្តិ..... ៩៨

 ៥.៣.១. អត្តសញ្ញាណ..... ៩៨

 ៥.៣.២. ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍចិត្តសាស្ត្រ..... ៩៩

 ៥.៣.៣. ក្មេងជំទង់ និងអត្តសញ្ញាណ..... ១០៣

 ៥.៣.៤. មនុស្សពេញវ័យ..... ១០៥

 ៥.៣.៥. ការស្គាល់ខ្លួនឯង..... ១០៦

៥.៤. ការអភិវឌ្ឍសីលធម៌..... ១០៨

ជំពូកទី៦ ភាពខុសគ្នារបស់កុមារ៖ ប្រាជ្ញា និងវិបល្លាស

៦.១. ប្រាជ្ញា..... ១១១

 ៦.១.១. និយមន័យ..... ១១១

 ៦.១.២. ពហុប្រាជ្ញា (Multi Intelligences)..... ១១៤

 ៦.១.៣. ប្រាជ្ញាសញ្ជាតិ (Emotional Intelligence)..... ១១៥

 ៦.១.៤. ការតស៊ូដោយតណ្ហា (GRIT)..... ១១៥

- ៦.២. ប្រាជ្ញា ជាដំណើរការ..... ១១៦
- ៦.៣. រង្វាស់ប្រាជ្ញា..... ១១៨
 - ៦.៣.១. រង្វាស់ BINET..... ១១៨
 - ៦.៣.២. អព្វតហេតុ FLYNN..... ១១៩
 - ៦.៣.៣. ប្រាជ្ញា និងលទ្ធផលសិក្សា..... ១២០
- ៦.៤. របៀបរៀន និងគិតរបស់សិស្ស..... ១២០
 - ៦.៤.១ ទ្រឹស្តីបុគ្គលិកលក្ខណៈរបស់បុគ្គល..... ១២០
 - ៦.៤.២. របៀប និងចំណង់ចំណូលចិត្តរៀន..... ១២២
- ៦.៥. សិស្សដែលមានវិបល្លាសសិក្សា..... ១២៤
 - ៦.៥.១. ភាពខុសគ្នារបស់សិស្សពិការភាព..... ១២៤
 - ៦.៥.២. វិទ្យាសាស្ត្រខ្លួនក្បាល និងវិបល្លាសសិក្សា..... ១២៥
 - ៦.៥.៣. វិបល្លាសសិក្សា..... ១២៦
- ៦.៦. សិស្សពិសេស និងមានវិបល្លាសបម្រុងប្រយ័ត្ន..... ១២៨
 - ៦.៦.១. វិធីបង្រៀនសិស្សពិសេស..... ១២៩
 - ៦.៦.២. សិស្សមានវិបល្លាសទំនាក់ទំនង..... ១២៩
 - ៦.៦.៣. វិបល្លាសនិយាយ..... ១៣០
 - ៦.៦.៤. វិបល្លាសភាសា..... ១៣១
 - ៦.៦.៥. សិស្សមានវិបល្លាសសញ្ញាតនា និងអាកប្បកិរិយា..... ១៣១
 - ៦.៦.៦. សិស្សមានវិបល្លាសបញ្ញា..... ១៣២
 - ៦.៦.៧. វិធីបង្រៀនសិស្សមានវិបល្លាសបញ្ញា..... ១៣៣
- ៦.៧. សិស្សមានពិការភាពគំហើញ..... ១៣៤
 - ៦.៧.១. សិស្សមានពិការភាពក្នុងការស្តាប់..... ១៣៥
 - ៦.៧.២. សិស្សមានអូទីស៊ីម..... ១៣៦
- ៦.៨. សិស្សមានទេពកោសល្យ..... ១៣៧
- គន្ថនិទ្ទេស..... ១៣៩

សេចក្តីផ្តើម

«ស្តង់ដារវិជ្ជាជីវៈគ្រូបង្រៀន» តម្រូវឱ្យគ្រូស្គាល់សិស្ស។

ភាសា ជានវានុវត្តន៍ដ៏សំខាន់មួយរបស់មនុស្សជាតិ។ ភាសាអាចឱ្យមនុស្សផ្ទេរចំណេះដឹង និងបង្កើតពុទ្ធិដែលជួយកែលម្អជីវភាពរស់នៅរបស់មនុស្សជាតិ។ ភាសា ជាមូលដ្ឋានគ្រឹះនៃអារ្យធម៌ ជាពិសេសវិទ្យាសាស្ត្រ និងបច្ចេកវិទ្យា រួមទាំងសិល្បៈផង។

ការអភិវឌ្ឍភាសា គឺជាដំណើរការនៃការវិវត្តបន្តិចម្តងៗចាប់តាំងពីកុមារភាពដោយកុមារត្រូវរៀននិយាយនិងទំនាក់ទំនងជាមួយមនុស្សជុំវិញខ្លួន។ ការអភិវឌ្ឍភាសា ជាពិសេសកុមារចាប់ផ្តើមរៀននិយាយ បន្ទាប់ពីការលូតលាស់ខួរក្បាល។ នៅពេលដែលកុមាររៀននិយាយ ខួរក្បាលរបស់កុមារក៏បន្តអភិវឌ្ឍ និងរីកលូតលាស់ដែរ។ ដើម្បីចេះអាន កុមារត្រូវមានការអភិវឌ្ឍខាងផ្នែកគំហើញ ជាពិសេសសរសៃប្រសាទភ្នែក និងការអភិវឌ្ឍផ្នែកស្តាប់ និងសរីរាង្គឥន្ទ្រីយ៍ដទៃទៀត។ បន្ទាប់ពីរៀននិយាយហើយ កុមារត្រូវរៀនសរសេរ ដែលទាមទារនូវការអភិវឌ្ឍសរីរាង្គផ្សេងៗរបស់កុមារ ដូចជាសាច់ដុំ ដៃ ជើង។ល។

ដូចនេះ ការសិក្សាការអភិវឌ្ឍភាសារបស់កុមារទាមទារនូវការយល់ដឹងអំពីការអភិវឌ្ឍរាងកាយ ការអភិវឌ្ឍសតិបញ្ញា ការអភិវឌ្ឍសង្គម និងទ្រឹស្តីផ្សេងៗទៀតនៃការអភិវឌ្ឍរបស់កុមារ។



ជំពូកទី១

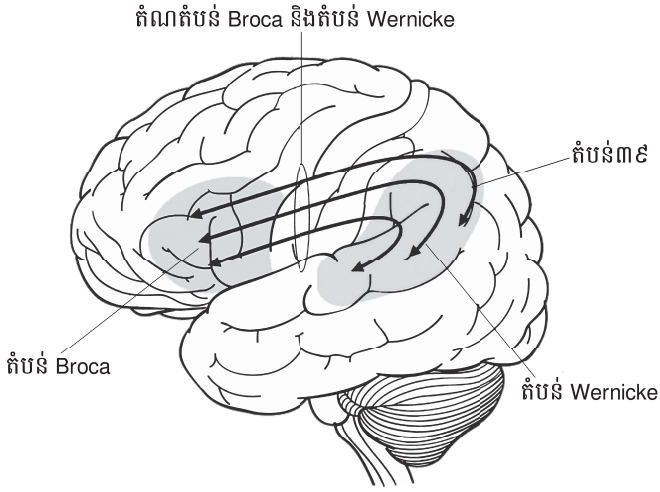
ការអភិវឌ្ឍភាសា

១.១. ខួរក្បាល និងភាសា

អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រសិក្សាអំពីខួរក្បាល ដោយស្រាវជ្រាវអំពីផលប៉ះពាល់ នៃការខូចខាតខួរក្បាល តាមរយៈសង្កេតមើលអ្នកជំងឺដែលខូចខួរក្បាល ដែលបណ្តាលមកពីជំងឺមហារីកខួរក្បាល ជំងឺដាច់សរសៃឈាមក្នុងខួរក្បាល ឬអ្នកជំងឺដែលមានគ្រោះថ្នាក់ប៉ះពាល់ដល់ខួរក្បាល។

វេជ្ជបណ្ឌិតជនជាតិបារាំងឈ្មោះ Paul Broca ដែលពិនិត្យព្យាបាលអ្នក ជំងឺបាត់បង់សមត្ថភាពក្នុងការនិយាយ បានបង្កើតពាក្យ aphasia នៅក្នុងឆ្នាំ ១៨៦១ ដើម្បីពិពណ៌នាអំពីការបាត់បង់ភាសា (language deficits) ដែល បណ្តាលមកពីការខូចខាតខួរក្បាល។ តំបន់ Broca ដែលពាក់ព័ន្ធនឹងការ និយាយស្ថិតនៅផ្នែកខាងឆ្វេងនៃខួរក្បាល។

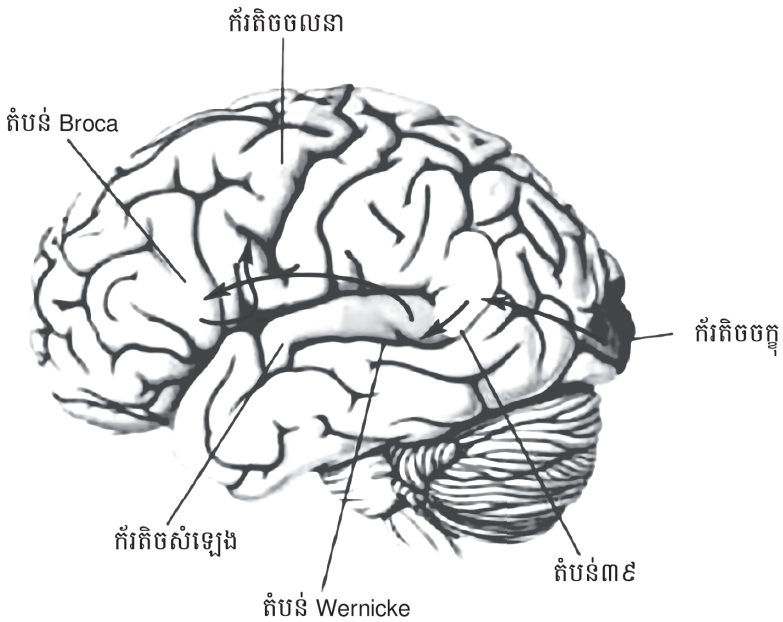
អ្នកជំងឺដែលខូចខួរក្បាលត្រង់តំបន់ Broca មានបញ្ហាក្នុងការនិយាយ បានត្រឹមត្រូវ និងយាយីតា ហើយអាចនិយាយចេញតែពាក្យសំខាន់ៗ ប៉ុណ្ណោះ។ តែពួកគេអាចស្តាប់ និងអានយល់។ ក៏ប៉ុន្តែ ប្រសិនបើអ្នកជំងឺខូច តំបន់ដូចគ្នានេះ តែស្ថិតនៅផ្នែកខាងស្តាំនៃខួរក្បាលវិញ នោះអ្នកជំងឺនៅ អាចនិយាយស្តីដូចធម្មតា (Nolen-Hoeksema, et al., 2014)។



រូបទី១៖ តំបន់ផលិតកាសានៃខួរក្បាល

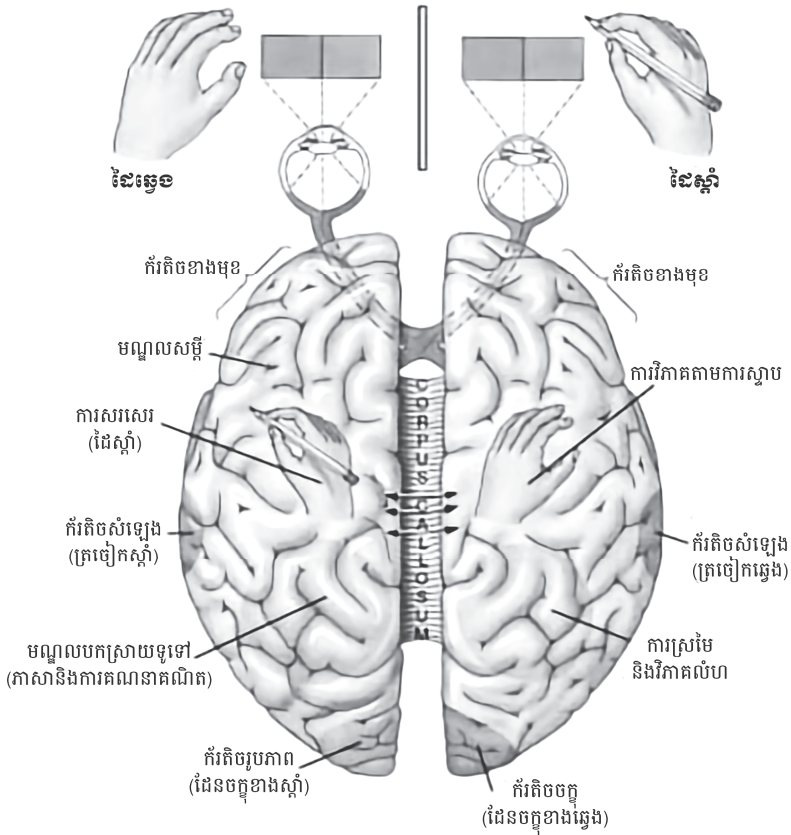
តំបន់នៃខួរក្បាលសម្រាប់យល់ភាសា និងសម្រាប់សរសេរ និងយល់អត្ថបទស្ថិតនៅផ្នែកខាងឆ្វេងនៃខួរក្បាលដែរ។ អ្នកជំងឺជាប់សរសៃខួរក្បាលដែលបណ្តាលមកពីសម្ពាធឈាមឡើង ហើយដែលធ្វើឱ្យខូចផ្នែកខាងឆ្វេងនៃខួរក្បាលតែងតែមានបញ្ហាក្នុងការនិយាយ។ ផ្ទុយទៅវិញ អ្នកជំងឺជាប់សរសៃខួរក្បាលផ្នែកខាងស្តាំមិនមានបញ្ហាក្នុងការនិយាយឡើយ តែពិការដៃជើងទៅវិញ។ មិនមែនមនុស្សទាំងអស់គ្នាសុទ្ធតែមានខួរក្បាលផ្នែកខាងឆ្វេងសម្រាប់និយាយឡើយ។ អ្នកខ្លះដែលសរសេរដៃឆ្វេង តំបន់នៃខួរក្បាលសម្រាប់យល់ភាសារបស់ពួកគេស្ថិតនៅផ្នែកខាងស្តាំនៃខួរក្បាល។

នៅក្នុងឆ្នាំ១៨៧២ អ្នកប្រាជ្ញអាណូម៉ង់ម្នាក់ឈ្មោះ Wernicke បានរាយការណ៍ថា អ្នកជំងឺដែលខូចខួរក្បាលត្រង់តំបន់ផ្នែកខាងឆ្វេង ដែលគេហៅថាតំបន់ Wernicke មិនអាចយល់ពាក្យ៖ គេអាចស្តាប់ឮតែមិនអាចយល់ន័យរបស់ពាក្យឡើយ។ លោក Wernicke បានបង្កើតទ្រឹស្តីខួរក្បាល ដែលក្រោយមកលោក Geschwind បានពិនិត្យឡើងវិញ ដោយបង្កើតបានជាម៉ូដែល



រូបទី២៖ តំបន់ Wernicke

Wernicke–Geschwind ៖ (១) ដើម្បីស្តាប់ និងយល់ពាក្យនិយាយ សំឡេងត្រូវបានបញ្ជូនតាមផ្លូវសំឡេងទៅតំបន់៤១ ដែលជាខួរសំឡេង។ ពីកន្លែងនោះ សំឡេងបន្តទៅតំបន់ Wernicke ដែលជាកន្លែងយល់ន័យរបស់ពាក្យ (២) ដើម្បីនិយាយ ន័យរបស់ពាក្យត្រូវបញ្ជូនពីតំបន់ Wernicke ទៅតំបន់ Broca ជាកន្លែងដែលសំឡេង និងពាក្យ (morpheme) ត្រូវប្រមូលផ្តុំរួចហើយក៏បញ្ជាទៅតំបន់ខួរចលករ ដើម្បីបញ្ជាសាច់ដុំមុខឱ្យហាមាត់និយាយ (៣) ដើម្បីអានព័ត៌មានពាក់ព័ន្ធនឹងអត្ថបទដែលគេសរសេរត្រូវធ្វើពីតំបន់គំហើញទៅតំបន់ ៣៩ (angular gyrus) រួចត្រូវបញ្ជូនពីទីនោះទៅកាន់តំបន់ Wernicke សម្រាប់អំណានស្ងាត់ ឬទៅកាន់តំបន់ Broca សម្រាប់អំណានឮ។ ជាការពិតណាស់ ទ្រឹស្តីនេះចាស់គំរិលមែន តែវាបង្ហាញផ្លូវដល់អ្នកស្រាវជ្រាវថា ភាសាមានតួនាទីពីរគឺ៖ (១) ការយល់ដែលជាតួនាទីស្រ្តីយ៍ និង (២) ការនិយាយដែលជាតួនាទីចលករ។



រូបទី៣៖ ខួរក្បាលខាងឆ្វេង និងខាងស្តាំ

ជារួម ការស្រាវជ្រាវខួរក្បាលផ្នែកខាងឆ្វេង និងខាងស្តាំបានបង្ហាញថា ផ្នែកទាំងពីរនៃខួរក្បាលមានតួនាទីផ្សេងគ្នាខាងផ្នែកភាសា។ ខួរក្បាលផ្នែកខាងឆ្វេងគ្រប់គ្រងសមត្ថភាពរបស់មនុស្ស ក្នុងការនិយាយភាសា។ វាមានតួនាទីបំពេញសកម្មភាពសមហេតុផលដែលស្មុគ្រស្មាញ និងមានបំណិនខាងផ្នែកគណនាគណិតវិទ្យា។ ផ្នែកខាងស្តាំអាចយល់ត្រឹមតែភាសាសាមញ្ញតែប៉ុណ្ណោះ ហើយមិនអាចយល់ភាសាដែលមានទម្រង់អរូបីបានឡើយ។

ក៏ប៉ុន្តែ ខួរក្បាលផ្នែកខាងស្តាំមានតួនាទីខាងផ្នែកលំហ (space) និងលំអាន (pattern)។ ខួរក្បាលផ្នែកខាងស្តាំមានតួនាទីសម្រាប់សាងសង់ក្រាបធរណីមាត្រ និងគូររូបទស្សនវិស័យ ហើយអាចស្គាល់ពណ៌បានល្អប្រសើរជាងខួរក្បាលផ្នែកខាងឆ្វេង។ ខួរក្បាលផ្នែកខាងស្តាំមានតួនាទីចងចាំរូបភាព ដូចជាស្គាល់មុខមនុស្ស មើលទឹកមុខមនុស្ស និងប៉ិនសម្គាល់ចំណុចនិងខ្សែ (Hellige, 1990)។ ថ្វីបើផ្នែកទាំងពីរនៃខួរក្បាលមានតួនាទីខុសគ្នា តែមិនមានន័យថាម្ខាងៗអាចបំពេញការងារដោយឯករាជ្យឡើយ ដោយសារនៅក្នុងសកម្មភាពពុទ្ធិបញ្ញា ផ្នែកទាំងពីរត្រូវបំពេញឱ្យគ្នា ដើម្បីឈ្វេងយល់ពីពិភពលោកដែលនៅជុំវិញខ្លួន។

១.២. ទ្រឹស្តីនៃការអភិវឌ្ឍភាសា

ដើម្បីយល់ដឹងអំពីការអភិវឌ្ឍភាសា គេត្រូវសិក្សាទ្រឹស្តីនៃការអភិវឌ្ឍភាសា ដែលមានចំនួនយ៉ាងហោចណាស់ក៏៦ដែរ។

១.២.១. ទ្រឹស្តីរបស់លោក Daniel Everett's ៖ ភាសាដើមដំណើរ ប្រាស្រ័យទាក់ទង

តាមមតិរបស់លោក Daniel Everett មនុស្សដើមចាប់ផ្តើមបញ្ចេញសំឡេង តាំងតែ២លានឆ្នាំមកម៉្លេះ។ មនុស្សដើមរបស់មនុស្សបច្ចុប្បន្នដែលគេហៅថា « homo Erectus » ដែលមាន « homo sapiens » និង « Neanderthals » មានខួរក្បាលធំៗ ដើរត្រង់ខ្លួន និងចិញ្ចឹមជីវិតដោយការប្រមូលផល និងការបរបាញ់។ ដើម្បីបរបាញ់ដំរីធំៗ (mammoth) បាន ពួកគេត្រូវការភាសាដើម្បីប្រាស្រ័យទាក់ទង និងសម្របសម្រួលការបរបាញ់។ ពួកគេធ្វើដំណើរឆ្លងកាត់សមុទ្រ ដោយជិះក្បួនជាមួយគ្នាជាក្រុម ដូចនេះត្រូវប្រើភាសាដើម្បីទាក់ទងគ្នា និងបញ្ជាដល់ក្បួនមនុស្សរួមដំណើរ។

១.២.២. ទ្រឹស្តីអន្តរសកម្មសង្គមរបស់លោក Vygotsky

តាមទ្រឹស្តីរបស់លោក Lev Vygotsky ភាសាកើតមកពីសង្គមមនុស្ស។ ចាប់តាំងពីកើតចេញពីផ្ទៃម្តាយ កុមារចូលរួមក្នុងអន្តរសកម្មសង្គម ដែលជួយឱ្យកុមារអភិវឌ្ឍសមត្ថភាពពុទ្ធិបញ្ញា ជាពិសេស ភាសា និងគំនិត។ តាមទ្រឹស្តីរបស់ Vygotsky ការធ្វើអន្តរសកម្មសង្គមត្រូវកើតឡើង មុនការអភិវឌ្ឍ ពុទ្ធិបញ្ញា (cognition) និងការអភិវឌ្ឍភាសា។

១.២.៣. ទ្រឹស្តីស្ថាបនានិយមរបស់លោក Piaget

តាមទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget ភាសាត្រូវបានស្ថាបនាបន្ទាប់ពីការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។ មនុស្សអភិវឌ្ឍបំណិនភាសា និងស្ថាបនាចំណេះដឹងរួមរបស់ខ្លួន ដោយឈរលើមូលដ្ឋាននៃបទពិសោធរបស់ខ្លួន។ ម្យ៉ាងវិញទៀត ទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget ផ្តោតលើសារជាតិនៃប្រាជ្ញា ដោយលោកបានចែកការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាជា ៤ ដំណាក់កាល៖

- ទី១-ដំណាក់កាល «តន្ត្រីយ័ចលករ» ពី ០ ទៅ ២ ឆ្នាំ
- ទី២-ដំណាក់កាល «បុរេប្រតិបត្តិ» ពី ២ ទៅ ៧ ឆ្នាំ
- ទី៣-ដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» ពី ៧ ទៅ ១០ ឆ្នាំ និង
- ទី៤-ដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិរៀបរយ» ពី ១២ ឆ្នាំឡើងទៅ។

១.២.៤. ទ្រឹស្តីអេកប្រតិបត្តិយន្តរបស់លោក Skinner

លោក Everett ចាត់ទុកការកើតភាសាបណ្តាលមកពីតម្រូវការរបស់សង្គម ដែលមនុស្សម្នាក់បង្កើត រួចប្រើប្រាស់សម្រាប់ការប្រាស្រ័យទាក់ទងគ្នាដោយមនុស្សច្រើននាក់។ តាមទ្រឹស្តីនេះ គ្មានទេវេយ្យករណ៍សាកលសម្រាប់ភាសាទាំងអស់។ ផ្ទុយទៅវិញ ទ្រឹស្តីអាកប្បកិរិយានិយមមានលក្ខណៈ ខុសពីទ្រឹស្តីទាំងពីរខាងលើ។ លោក B.F. Skinner ដែលជាចិត្តវិទូ

អាកប្បកិរិយានិយមបានបង្កើតទ្រឹស្តីសិក្សាភាសា តាមបែបអាកប្បកិរិយា
និយម។ លោកបានសន្និដ្ឋានថា ការរៀនភាសាមានលក្ខណៈដូចរៀនបំណិន
ឯទៀតដែរ ដែលត្រូវរៀនតាមរយៈការសង្កេត ការធ្វើត្រាប់តាម ការរំលឹក
ការធ្វើខុស ការផ្តល់ការលើកទឹកចិត្ត និងការដាក់ទណ្ឌកម្ម ដែលលោក
Skinner ហៅថា (Operant Conditioning)។

លោក Skinner ចាត់ទុកការអភិវឌ្ឍភាសាថាជា ការរៀនអាកប្បកិរិយា
ថ្មី។ នៅពេលដែលកុមាររៀននិយាយដំបូង កុមារធ្វើត្រាប់តាមអាកប្បកិរិយា
របស់មាតាបិតា និងមនុស្សជុំវិញខ្លួន។ ភាសាអភិវឌ្ឍដោយឆ្លើយតបទៅ
នឹងរំញោចពីបរិស្ថាន។ នៅពេលដែលមាតាបិតាឱបកូន នៅពេលឃើញកូន
បញ្ចេញសំឡេងជាលើកដំបូង គឺជាការលើកទឹកចិត្ត ដែលជំរុញឱ្យក្មេង
ខំប្រឹងរៀនថែមទៀត។ ដូចនេះ សិស្សសាលាអាចទទួលរងផ្លាស់ ឬទទួល
ទណ្ឌកម្មនៅក្នុងដំណើរការរៀនភាសានៅសាលារៀន។

ក៏ប៉ុន្តែ ទ្រឹស្តីនេះមិនត្រឹមត្រូវទាំងអស់ទេ ពីព្រោះមាតាបិតាមួយចំនួន
មិនបានយកចិត្តទុកដាក់ទៅលើអ្វីដែលកូននិយាយឡើយ ដោយសារកុមារ
និយាយមិនច្បាស់។ ជាការពិតណាស់ ក្នុងការរៀនភាសា កុមារធ្វើត្រាប់តាម
មាតាបិតារបស់គេ មនុស្សជុំវិញខ្លួន និងបរិស្ថានជុំវិញខ្លួនរបស់ពួកគេ។

១.២.៥. ទ្រឹស្តីវេយ្យាករណ៍សកលរបស់លោក Chomsky

ក៏ប៉ុន្តែ គ្រាន់តែធ្វើត្រាប់តាមបរិស្ថានជុំវិញមិនគ្រប់គ្រាន់ទេ ក្នុងការ
អភិវឌ្ឍភាសា។ ការអភិវឌ្ឍភាសា ជាដំណើរការដ៏ស្មុគ្រស្មាញមួយនៃមនុស្ស
ជាតិ។ ដូចនេះហើយ លោក Noam Chomsky បានបង្កើតទ្រឹស្តីទិទៀនទ្រឹស្តី
អាកប្បកិរិយានិយម ដោយអះអាងថា ភាសាកើតឡើងពីក្នុងខ្លួនកុមារតែ
ម្តង ហើយកុមារមានលក្ខណៈសម្បត្តិជីវសាស្ត្រក្នុងការរៀនភាសា។

តាមទ្រឹស្តីរបស់លោក Everett ភាសាគឺជាឧបករណ៍សង្គមដែលមនុស្ស

បង្កើតឡើង ដើម្បីប្រាស្រ័យទាក់ទង ចែករំលែកចំណេះដឹង និងដោះស្រាយ បញ្ហា។ ផ្ទុយទៅវិញ លោក Noam Chomsky យល់ឃើញថា ភាសាកើតឡើង ពីក្នុងខ្លួនមនុស្សតែម្តង។ តាមទ្រឹស្តី «វេយ្យាករណ៍សកល» របស់លោក មនុស្សកើតឡើងជាមួយនឹងសមត្ថភាពក្នុងការចេះភាសាតែម្តង។ កុមារកើត មកមានខួរក្បាល ដែលមានឧបករណ៍សម្រាប់រៀនភាសាតែម្តង ដែលគាត់ ហៅថា «ឧបករណ៍រៀនភាសា» (Language Acquisition Device LAD)។ ដោយ មានឧបករណ៍នេះ កុមារអាចរៀនចេះភាសាបានយ៉ាងលឿន។ ការសិក្សា ស្រាវជ្រាវអំពីខួរក្បាលមិនបានបញ្ជាក់សម្មតិកម្មរបស់លោក Chomsky ឡើយ។

មនុស្សជាតិមានភាសារួមមួយដែលជាប្រភពនៃភាសាផ្សេងៗទៀតរបស់ មនុស្សដែលមានជាតិសាសន៍ផ្សេងគ្នា។ ហើយវេយ្យាករណ៍ គឺជាប្រព័ន្ធ និង រចនាសម្ព័ន្ធនៃភាសាដែលមាន៖ (១) ប្រព័ន្ធវាក្យសម្ព័ន្ធ (syntax) តាមតួនាទី ដូចជាប្រធានកិរិយាស័ព្ទ និងកម្មវត្ថុ ឱ្យក្លាយទៅជាល្អៗ៖ (២) ប្រព័ន្ធសិក្សា អំពីរចនាសម្ព័ន្ធនៃពាក្យ (morphology) ដូចជាបួសនៃពាក្យ និងឈ្មាប់ (៣) វិធីបញ្ចេញសំឡេង (phonology) និង (៤) ការសិក្សាអំពីន័យរបស់ពាក្យ (semantics)។ ប្រការនេះមានន័យថា ភាសារបស់មនុស្សត្រូវមានវេយ្យាករណ៍ រួមស្រដៀងគ្នា ដើម្បីឱ្យជាតិសាសន៍នីមួយៗអាចអភិវឌ្ឍភាសារបស់ខ្លួន បាន។ ការរៀនចេះច្បាស់ភាសារបស់ជនជាតិមួយនឹងជួយដល់ការរៀន ភាសារបស់ជនជាតិមួយទៀត ឱ្យចាប់ចេះ ដោយសារភាសាទាំងអស់មាន វេយ្យាករណ៍សកលរួមគ្នា និងស្រដៀងគ្នា។

១.២.៦. ទ្រឹស្តីអភិវឌ្ឍភាសារបស់លោក Arnold Gesell

នៅឆ្នាំ១៩២៥ អ្នកប្រាជ្ញជនជាតិអាមេរិក លោក Arnold Gesell បាន បង្កើតទ្រឹស្តីនៃការអភិវឌ្ឍភាសា ដោយបង្ហាញឥទ្ធិពលនៃសេណេទិច ក្នុង

ការអភិវឌ្ឍភាសា និងអាកប្បកិរិយាដទៃទៀត។ លោកជឿជាក់ថា បំណិនរបស់មនុស្ស ដូចជាបំណិនបន្សំ បំណិនចលករ និងភាសា អភិវឌ្ឍ និងរីកលូតលាស់តាមធម្មជាតិទៅតាមលក្ខណៈជីវសាស្ត្ររបស់មនុស្សម្នាក់ៗ។ ប៉ុន្តែលោកមិនបានផាត់ចោលកត្តាបរិស្ថាន ក្នុងការអភិវឌ្ឍកុមារឡើយ ទោះបីលោកយល់ថា បរិស្ថានមានឥទ្ធិពលតិចតួចជាសេណេទិច ក្នុងការអភិវឌ្ឍភាសាក៏ដោយ។ ដូចនេះហើយ ទើបការសិក្សាស្រាវជ្រាវរបស់លោក Gesell ផ្ដោតលើការអភិវឌ្ឍសរីរាង្គរបស់កុមារ ដែលជាដំណើរធំធេងរបស់កុមារ (maturation) ហើយចាត់ទុកដំណើរអភិវឌ្ឍរបស់កុមារអាស្រ័យលើការលូតលាស់នៃប្រព័ន្ធស្រទីស្រទីស ដូចជាខួរក្បាល ខួរឆ្អឹងខ្នងជាដើម។

លោក Gesell បានចាត់ទុកថា ដំណាក់កាលសំខាន់នៃការអភិវឌ្ឍភាសា អាចចែកចេញជា ៥ ដំណាក់កាល ពីអាយុ ២០ សប្តាហ៍ ដល់ ៥ ឆ្នាំ៖

ដំណាក់កាលទី១ ពីអាយុ ០-៥០ សប្តាហ៍៖ ក្មេងចេះបន្លឺសំឡេងដែលមានន័យ។

ដំណាក់កាលទី២ ពីអាយុ ១ - ២ ឆ្នាំ៖ ក្មេងចេះប្រើល្បះវែង និងឃ្លាត្រង់ៗ។

ដំណាក់កាលទី៣ ពីអាយុ ២ - ៣ ឆ្នាំ៖ ក្មេងចេះប្រាស្រ័យទាក់ទង ដោយនិយាយបានមួយឃ្លាទាំងស្រុង។

ដំណាក់កាលទី៤ ពីអាយុ ៣ - ៤ ឆ្នាំ៖ ក្មេងប្រើភាសាជាឧបករណ៍ ក្នុងការទទួលបានចំណេះដឹងពីពិភពលោកជុំវិញខ្លួន។

ដំណាក់កាលទី៥ ពីអាយុ ៤-៥ ឆ្នាំ៖ ក្មេងចេះនិយាយបានយ៉ាងស្អាតជំនាញ។

លោក Gesell បានចាត់ទុកថា កុមារដែលមានអាយុក្រោម១០ឆ្នាំ មានឧបនិស្ស័យ ក្នុងការរៀនរៀនភាសាទី២ និងទី៣ ហើយពួកគេរៀនភាសាដោយក្តីសប្បាយរីករាយ។

យើងឃើញថា ទ្រឹស្តីនៃការអភិវឌ្ឍភាសាទាំងអស់ផ្ដោតលើឥទ្ធិពលនៃ បរិស្ថាន និងសេណេទិក ហើយអ្នកស្រាវជ្រាវផ្សេងៗជឿជាក់ថា ភាសាអភិវឌ្ឍ ដោយសារកត្តាសេណេទិករបស់មនុស្សផង និងដោយសារការធ្វើអន្តរសកម្ម ផង។ ទ្រឹស្តីនៃការអភិវឌ្ឍភាសាភាគច្រើនចាត់ទុកការអភិវឌ្ឍភាសា ជាការ គ្រប់គ្រងរវាងធម្មជាតិ និងការអប់រំ។

១.៣. តួនាទីភាសាក្នុងការប្រារព្ធស្រ័យទាក់ទង

ភាសា គឺជាមធ្យោបាយសម្រាប់បញ្ចេញគំនិត ហើយមានលក្ខណៈ សាកល ដោយសារសង្គមណាក៏មានភាសាដែរ។ ភាសាមានតួនាទីយ៉ាង សំខាន់ ក្នុងការគិត បញ្ចេញគំនិត និងអនុវត្តតាមគំនិតរបស់មនុស្ស។ ក្នុង ន័យនេះ មនុស្សខុសពីសត្វត្រង់មនុស្សមានសមត្ថភាព ក្នុងការវិភាគព័ត៌មាន ត្រិះរិះពិចារណាដោយប្រើតក្កវិជ្ជា ដើម្បីដោះស្រាយបញ្ហា។ ដោយហេតុ នេះហើយ ទើបមនុស្សអាចស្រាវជ្រាវ ឈ្វេងយល់អំពីពិភពលោកនៅជុំវិញ ខ្លួន អភិវឌ្ឍវិទ្យាសាស្ត្រ បច្ចេកទេស និងបច្ចេកវិទ្យា ដើម្បីកែលម្អជីវភាពរស់ នៅរបស់ខ្លួន។

១.៣.១. លក្ខណៈរបស់ភាសា

ភាសា ជាមធ្យោបាយដ៏សំខាន់ក្នុងការបញ្ចេញ និងសម្តែងគំនិត។ គ្រប់ សង្គមមនុស្សទាំងអស់មានភាសារបស់ខ្លួន។ ភាសាមានទិដ្ឋភាពពីរបែប៖

(១) ការនិយាយ៖ នៅក្នុងការនិយាយ យើងចាប់ផ្តើមពីគំនិត ដោយ បញ្ចេញគំនិតនេះជាប្រយោគហើយបញ្ចេញសំឡេង ដើម្បីនិយាយប្រយោគ នេះ។ ដើម្បីនិយាយ គេត្រូវគិតអំពីបញ្ញត្តិ ការប្រើពាក្យ ការបន្លឺសំឡេង ការត្រួតពិនិត្យការនិយាយជាដើម (Indefrey & Levelt, 2004)។ ដំណាក់កាល នីមួយៗពាក់ព័ន្ធនឹងការប្រើប្រាស់ខ្លួនក្បាលក្នុងតំបន់ផ្សេងៗគ្នា។ ដូចនេះ

ប្រសិនបើខ្លួនក្បាលខូចត្រង់កន្លែងណាមួយ វានឹងធ្វើឱ្យប៉ះពាល់ដល់ផ្នែក
ណាមួយនៃដំណើរការត្រៀមនិយាយនេះ។

(២) ការយល់ខុស នៅក្នុងការយល់ យើងចាប់ផ្តើមពីការសំឡេង និងផ្តល់
អត្ថន័យដល់សំឡេងតាមរយៈវាក្យស័ព្ទ ហើយបន្ទាប់មកផ្តល់អត្ថន័យដល់
បណ្តុំនៃពាក្យ ដែលជាប្រយោគ។

លោក Chomsky (1965) ចាត់ទុកភាសា ថាជាប្រព័ន្ធដែលមានច្រើន
កម្រិត (ប្រយោគ ពាក្យ សំឡេង) ក្នុងការប្រែក្លាយគំនិត ឱ្យទៅជាការ
និយាយ ដោយប្រើប្រាស់វាក្យស័ព្ទ និងឯកតានៃល្អះ។

ការប្រើប្រាស់ភាសាត្រូវឆ្លងកាត់ច្រើនកម្រិត៖ (១) កម្រិតខ្ពស់ ជាឯកតា
នៃប្រយោគ ពោលគឺឃ្លា និងល្អះ (២) កម្រិតកណ្តាល ជាវាក្យស័ព្ទ និង
ឈ្មោះ និង (៣) សំឡេង។ ក្នុងន័យនេះ ភាសាជាប្រព័ន្ធដែលមានច្រើនកម្រិត។

លក្ខណៈសំខាន់នៃភាសា គឺនិមិត្តសញ្ញា។ វាក្យស័ព្ទ ជាតំណាងនៃវត្ថុ
ដែលជាមធ្យោបាយដ៏សំខាន់ ដើម្បីឱ្យមនុស្សអាចកំណត់អត្តសញ្ញាណ និង
បញ្ចេញមតិអំពីវត្ថុ សកម្មភាព ព្រឹត្តិការណ៍ អារម្មណ៍ និងគំនិត។

លក្ខណៈទីពីរនៃភាសា គឺភាសាមានរចនាសម្ព័ន្ធ។ ភាសាមានវិធាន
ក្នុងការផ្គុំពាក្យ ដែលគេហៅថាវេយ្យាករណ៍។ គេប្រើវេយ្យាករណ៍នៅក្នុង
គ្រប់កម្រិតនៃភាសា។

លក្ខណៈទីបីនៃភាសា គឺការបង្កើតពាក្យ ដែលគេអាចផ្តុំសំឡេងដែល
ភាសាខ្លះមានចំនួនប្រមាណជា ៣០ ទៅ ៤០ ឱ្យទៅជារាប់ម៉ឺនពាក្យ ហើយ
គេអាចផ្គុំពាក្យឱ្យទៅជារាប់លានប្រយោគ។ ឧទាហរណ៍គេអាចយកព្យញ្ជនៈ
ទៅផ្សំជាមួយស្រៈ ដើម្បីបង្កើតបានជាពាក្យ ដ៏ច្រើនលើសលប់។ បន្ទាប់មក
គេអាចយកពាក្យផ្សេងៗទៅផ្សំជាមួយគ្នា ដើម្បីបង្កើតបានជាល្អះដ៏ច្រើន
ទៅតាមសេចក្តីត្រូវការរបស់មនុស្ស។

១.៣.២. បេតាសម្ព័ន្ធរបស់ភាសា

ភាសា ជាប្រព័ន្ធដែលមានច្រើនកម្រិត៖ សំឡេង ពាក្យ និងប្រយោគ។

ឯកតាសំឡេង (phoneme)៖ ជាសំឡេងនៃព្យញ្ជនៈ និងស្រៈដែលមាននៅក្នុងភាសានីមួយៗ ហើយជាសំឡេងដែលខ្លីជាងគេក្នុងសំឡេងនិយាយដូចជា «ក» «ខ» « ា » « ិ » ជាដើម ដែលភាសាសាមញ្ញហៅថាសូរ (phoneme)។ ឯកតាសំឡេង ជាផ្នែកដែលខ្លីបំផុតនៃភាសា។ ក្នុងចំណោមភាសាធំៗ ប្រមាណជា២០០ នៅលើពិភពលោក ភាសានីមួយៗមានសូរមិនលើសពី៦០ទេ (Ladefoged, 2005)។ ភាសានីមួយៗមានចំនួនឯកតាសំឡេង (ចំនួនព្យញ្ជនៈ និងស្រៈ) ខុសៗគ្នា ដែលធ្វើឱ្យជនជាតិមួយពិបាកនឹងរៀនភាសារបស់ជនជាតិមួយទៀត។ នៅក្នុងភាសាចិនមានសូរខ្លះ ខុសពីសូរនៃភាសាខ្មែរ ដែលធ្វើឱ្យពិបាកកូនខ្មែរបញ្ចេញសំឡេងនៅពេលនិយាយភាសាចិន (z, c, s)។ ម្យ៉ាងវិញទៀត នៅក្នុងភាសានីមួយៗមានវិធានផ្សេងគ្នាក្នុងការផ្សំសូរ (phoneme)។

ឯកតាពាក្យ (word units)៖ ពាក្យតែងតែមានអត្ថន័យរបស់វា។ ចំណែកឯស្លៀត ជាពាក្យដែលបន្ថែមទៅលើពាក្យដើម្បីបង្កើតពាក្យដែលសុគ្រស្មាញជាងមុន។ ឧទាហរណ៍ ពាក្យ«ប្រវត្តិ» មានន័យថារឿងរ៉ាវដែលបានកើតឡើង។ ពាក្យ «បុរេប្រវត្តិ» ជារឿងរ៉ាវដែលបានកើតឡើងក្នុងដំណាក់កាលដំបូងនៃប្រវត្តិសាស្ត្រ។ ឯកតាពាក្យដែលតូចជាងគេ ហើយដែលមានអត្ថន័យហៅថា «morpheme» ពោល គឺជាពាក្យដែលមានន័យរបស់វា (ពាក្យខ្លះគ្មានន័យទេ)។ ការសិក្សាអត្ថន័យរបស់ពាក្យ និងល្បះ ហៅថាសេម៉ង់ទិច (semantics) ឬសព្ទន័យ។ តួនាទីនៃភាសាគឺដើម្បីបង្ហាញពីអត្ថន័យនៃពាក្យ និងល្បះ នេះឯង។

ឯកតាប្រយោគ (sentence units)៖ គេអាចយកពាក្យមកផ្គុំគ្នាដើម្បីបង្កើតបានជាល្បះ និងប្រយោគ។ ល្បះ (phrase) មួយចំនួនត្រូវគេយកមក

ផ្គុំគ្នា ដើម្បីបង្កើតជាប្រយោគ (sentence)។ ដូចនេះ គេចែកប្រយោគជា ល្អះនាម ល្អះកិរិយាស័ព្ទ។ ហើយដើម្បីយល់អំពីប្រយោគ គេត្រូវបំបែក វាឱ្យទៅជានាម កិរិយាស័ព្ទ គុណនាម និងកិរិយាវិសេសជាដើម។ នៅក្នុង ភាសានីមួយៗ គេប្រើវិធានផ្គុំ (syntax rules) ដើម្បីបង្កើតជាប្រយោគ។ ឧទាហរណ៍ នៅក្នុងល្អះនីមួយៗត្រូវមាន ប្រធាន កិរិយាស័ព្ទ និងកម្មបទ។

ដើម្បីបង្កើតប្រយោគ គេត្រូវចាប់ផ្តើមគិត ហើយបន្ទាប់មកប្រែក្លាយ គំនិតនេះ ឱ្យទៅជាល្អះនិងជាពាក្យ «morpheme» រួចហើយទើបបញ្ចេញ សំឡេង (phoneme)។ ផ្ទុយទៅវិញ ដើម្បីយល់ដំបូងគេត្រូវស្តាប់សំឡេង (phoneme) រួចហើយផ្គុំវាដើម្បីបង្កើតជាពាក្យ (morpheme) រួចបង្កើតជា ប្រយោគ ហើយទាញយកអត្ថន័យពីប្រយោគនេះ។

១.៤. ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍភាសា

១.៤.១. ដំណាក់កាល

ការអភិវឌ្ឍភាសាដំណើរការតាម ៣ កម្រិតនៃភាសាតែម្តង។ វាចាប់ ផ្តើមពីឯកតាសំឡេង (phoneme) បន្ទាប់មកបន្តទៅពាក្យ និងឯកតាពាក្យ ដែលមានអត្ថន័យ «morpheme» រួចហើយបន្តទៅឯកតាប្រយោគ ល្អះ និង ការផ្គុំពាក្យឱ្យទៅជាប្រយោគ។

ឯកតាសំឡេង (phoneme) និងការផ្គុំសំឡេង៖ កុមារដែលកើតមកនៅ ឆ្នាំទីមួយ ត្រូវរៀនស្តាប់សូរសំឡេង ហើយត្រូវចេះបែងចែកសូរសំឡេង នេះ។ នៅក្នុងគ្រប់ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍ កុមារមានសមត្ថភាពយល់អំពី ភាសាបានល្អប្រសើរជាង សមត្ថភាពក្នុងការនិយាយរបស់ពួកគេ។ ប្រការ នេះមានន័យថា កុមារអាចស្តាប់សំឡេងផ្សេងៗនៅក្នុងភាសាបាន តែនៅ មិនទាន់មានសមត្ថភាពក្នុងការនិយាយនៅឡើយ។ ដូចនេះ ការរៀនភាសា បរទេសពីកុមារភាព កុមារអាចនិយាយបានល្អ ជាងអ្នកដែលរៀនភាសា

បរទេសនៅពេលពេញវ័យរួចហើយ។

នៅពេលកុមារមានអាយុ ៦ ខែ កុមារចាប់ផ្តើមបន្លឺសំឡេង ដែលមានលក្ខណៈដូចឯកតាសំឡេង (phoneme) និងចេះបញ្ចេញសំឡេងដដែលៗ។ នៅពេលកុមារចាប់ផ្តើមចេះនិយាយ កុមារនៅពុំទាន់និយាយច្បាស់នៅឡើយ ហើយត្រូវរៀនជាច្រើនឆ្នាំទម្រាំចេះផ្តុំសំឡេង ដើម្បីបង្កើតបានជាពាក្យ (Nolen-Hoeksema, et al., 2014)។ នៅអាយុ ៥ ឆ្នាំកុមារភាគច្រើនចេះនិយាយបានយ៉ាងស្អាត ថ្វីបើពួកគេនៅមិនទាន់ចេះបញ្ចេញសំឡេងពិបាកៗមួយចំនួនអស់។ ទោះបីជាពួកគេចេះប្រើពាក្យជាច្រើនក្តីពួកគេចូលចិត្តប្រើពាក្យណាដែលងាយបញ្ចេញសំឡេង។

ពាក្យ និងបញ្ញត្តិ៖ នៅពេលកុមារមានអាយុ ១ ឆ្នាំ កុមារចាប់ផ្តើមរៀននិយាយ ដោយចាប់ផ្តើមពីការបញ្ចេញសំឡេង និងនិយាយពាក្យពាក់ព័ន្ធនឹងបរិស្ថានជុំវិញខ្លួនរបស់គេ។ នៅពេលនោះ កុមារចាប់ផ្តើមប្រើពាក្យដែលសម្គាល់បញ្ញត្តិ។ កុមារអាយុ ១ ឆ្នាំចាប់ផ្តើមយល់អំពីបញ្ញត្តិនៃក្រុមគ្រួសារដូចជាបង ប្អូន មាតា បិតា ចំណីអាហារ ដៃ ជើង បាន ស្លាបព្រា។ នៅពេលកុមារមានអាយុ ២ ឆ្នាំ កុមារចាប់ផ្តើមរៀនចេះពាក្យយ៉ាងច្រើន ហើយអាចរៀនចេះពាក្យជាច្រើនក្នុងមួយថ្ងៃ។

កុមារអាយុ ២ ទៅ ៣ ឆ្នាំចេះប្រើពាក្យប្រមាណ ៤៥០ ពាក្យតែគេយល់ពាក្យច្រើនជាងនេះ។ នៅពេលមានអាយុ ៦ ឆ្នាំ កុមារអាចនិយាយបានប្រមាណជា ២៦០០ ពាក្យ តែគេអាចយល់ដល់ទៅជាង ២០០០០ ពាក្យ (Otto, 2010)។ អ្នកស្រាវជ្រាវខ្លះវាយតម្លៃថា កុមារនៅថ្នាក់ដំបូងៗរៀនចេះពាក្យដល់ទៅ ២០ ពាក្យក្នុងមួយថ្ងៃ (Bloom, 2002)។ នៅថ្នាក់កុមារដ្ឋានកុមារនៅមិនទាន់យល់ពាក្យអរូបី ដូចជាយុត្តិធម៌ ឬសេដ្ឋកិច្ច ហើយក៏ប្រហែលមិនចេះឈ្លះ «ប្រសិនបើខ្ញុំជា» ដោយពួកគេយល់ពាក្យក្នុងន័យត្រង់ ហើយនៅមិនទាន់យល់អំពីន័យប្រៀបធៀប និងពាក្យមានបង្កប់ន័យ។ កុមារស្តាប់

រឿងនិទាន ដូចជារឿងដែលកើតពិត ដោយនៅមិនទាន់យល់អត្ថន័យអប់រំ នៃរឿងនិទាន។ ទាល់តែនៅពេលធំពេញវ័យ ទើបក្មេងជំទង់ចេះប្រើ សមត្ថភាព ពុទ្ធិបញ្ញា ដើម្បីរៀនអំពីពាក្យអរូបី និងចេះប្រើវាក្យស័ព្ទកំណាព្យ និងន័យប្រៀបធៀប។

ការនិយាយមានឃ្លាប្រយោគ៖ ពីអាយុ ១ ឆ្នាំកន្លះ ទៅ ២ ឆ្នាំកន្លះ កុមារ ចាប់ផ្តើមចេះនិយាយជាល្អៗ និងចេះយកពាក្យមកផ្គុំគ្នា ដើម្បីនិយាយ។ នៅដំណាក់កាលនេះ កុមារនៅមិនទាន់ចេះប្រើវេយ្យាករណ៍នៅឡើយទេ។ កុមាររៀននិយាយពីឃ្លាសាមញ្ញ ទៅឃ្លាពិបាក។ នៅអាយុ៣ឆ្នាំ កុមារចាប់ ផ្តើមរៀនវិធានវេយ្យាករណ៍ ហើយចេះប្រើពាក្យជាពហុវចន៖ និងចេះញែក បច្ចុប្បន្នកាលពីអតីតកាល និងអនាគតកាល។ នៅដំណាក់កាល៥ឆ្នាំដំបូង កុមាររៀនស្តាប់ និងនិយាយបានយ៉ាងស្ទាត់ជំនាញ។ នៅពេលដែលកុមារ ចូលរៀនក្នុងសាលារៀន កុមារចាប់ផ្តើមរៀនអាន និងសរសេរ ព្រមទាំង រៀនអំពីវិធានវេយ្យាករណ៍នៃភាសាកំណើតរបស់ខ្លួន។ ពីអាយុ៦ទៅដល់ ៨ឆ្នាំ កុមារចាប់ផ្តើមចេះគិតអំពីលក្ខណៈពិសេសៗនៃភាសា ដូចជាពាក្យ កំប្លែងពាក្យន័យត្រង់ និងន័យបញ្ចិតបញ្ចៀងជាដើម។

១.៤.២. ការរៀនភាសា

កត្តាបរិស្ថាន និងកត្តាធម្មជាតិពិតៗកំណើតមានតួនាទីយ៉ាងសំខាន់ នៅ ក្នុងការរៀនភាសា។ កុមារដែលចិញ្ចឹមបីបាច់ក្នុងគ្រួសារដែលនិយាយភាសា ខ្មែររៀនភាសាខ្មែរ ហើយកុមារដែលចិញ្ចឹមបីបាច់ក្នុងបរិស្ថានគ្រួសារនិយាយ ភាសាអង់គ្លេសរៀនភាសាអង់គ្លេស។

អាយុ	សមត្ថភាព	បទសាល្ហស្រុកកិច្ចការសា
២-៣ ឆ្នាំ	ស្គាល់ផ្នែកផ្សេងៗនៃរាងកាយ ចេះហៅខ្លួនឯងថា «ខ្ញុំ» ស្ម័គ្រចិត្តនិងកិរិយា ចេះពាក្យ៤៥០មាត់ប្រើឈ្មោះខ្លួន ស្គាល់ ពណ៌៣-៤ ស្គាល់ជំនួញ និងតួចតួលចិត្តស្គាល់ រឿងដដែលៗ ចេះព្យាបាលខ្លះ និងចេះឆ្លើយសំណួរទាក់ទងនឹងកន្លែង	<ul style="list-style-type: none"> ជួយកុមារស្តាប់ និងធ្វើតាមបញ្ជាដោយលេងប្លែកៗដោយ និយាយឡើងវិញ ពាក្យផ្ទៃក្នុងហើយផ្ទៃក្រៅ ពិពណ៌នាអំពីសកម្មភាព ផែនការ និងគំនិត បង្រៀនកុមារនិយាយឈ្មោះខ្លួនមកកន្លែង បង្ហាញកុមារថា អ្នកយល់អំពីអ្វីដែលគេនិយាយដោយឆ្លើយតបញ្ជីម និងកំភ្លាមជួយកុមារសាងល្បះ ពេញលេញ
៣-៤ ឆ្នាំ	អាចនិទានរឿង និយាយឈ្មោះមាន ៤-៥ពាក្យចេះ ពាក្យ ១០០០ពាក្យ ស្គាល់ឈ្មោះមនុស្សឈ្មោះផ្លូវចេះចម្រៀង ខ្លះពិសាលា	<ul style="list-style-type: none"> និយាយអំពីតួដូចគ្នាមនុស្សផ្សេងៗ និទានរឿងដោយប្រើសៀវភៅ និងរូបភាព លើកទឹកចិត្តឱ្យលេងជាមួយកុមារផ្សេងទៀត និយាយអំពីកន្លែងដែលធ្លាប់ទៅ ឬ ដែលប្រទេសទៅ
៤-៥ ឆ្នាំ	ល្បះមាន ៤-៥ពាក្យ ចេះនិយាយអំពីអតីតកាលចេះ ពាក្យ ១៥០០មាត់ ស្គាល់ពណ៌រាងស្រស់ស្អាត រឿងនិទាន មូលហេតុ? និងចុះសុភ័យ?	<ul style="list-style-type: none"> ជួយកុមាររើសវត្ថុដាក់ម៉ូ (របស់ឃ្នាំសត្វ) បង្រៀនកុមារឱ្យចេះប្រើទូរស័ព្ទ ទុកឱ្យកុមារជួយរៀបចំផែនការសកម្មភាព បន្តនិយាយអំពីចំណង់ចំណូល ចិត្តរបស់កុមារ ទុកឱ្យកុមារនិទាន និងបង្កើតរឿងនិទាន
៥-៦ ឆ្នាំ	ចេះប្រយោគដែលមាន៥-៦ពាក្យ ក្នុងអាយុ៦ឆ្នាំ ចេះ ពាក្យ ១០.០០០ ពាក្យ ស្គាល់វត្ថុសម្រាប់ប្រើធ្វើអ្វីស្គាល់ អំពីកម្ពស់ និងចម្ងាយនិងផ្ទុយស្គាល់ អាសយដ្ឋាន យល់អំពីពិពណ៌នា និងទុសគ្នាចេះប្រើឈ្មោះផ្សេងៗ	<ul style="list-style-type: none"> សរសេរកុមារនៅពេលនិយាយអំពីអារម្មណ៍ គំនិត ក្តីសង្ឃឹមការ ភ័យខ្លាច ប្រៀបធៀបផ្សេងៗ និងស្ម័គ្រកំណាញ និយាយជាមួយកុមារផ្សេងជាមួយមនុស្សធំ
នៅគ្រប់អាយុ		<ul style="list-style-type: none"> ស្តាប់ និងបង្ហាញក្តីរីករាយនៅពេលកុមារនិយាយជាមួយអ្នក បន្តនិយាយជាមួយកុមារ សួរសំណួរដើម្បីឱ្យកុមារគិត និងនិយាយ អានសៀវភៅឱ្យកុមារស្តាប់រាល់ថ្ងៃ ហើយអានកាន់តែយូរនៅពេលកុមារកាន់តែធំ

តារាងទី១៖ ដំណាក់កាលសាលារៀនរបស់កុមារ និងរបៀបជួយពីមនុស្សពេញវ័យ

យើងឃើញថា ទោះបីជាកុមារជាជនជាតិអ្វីក៏ដោយ ក៏ត្រូវតែឆ្លងកាត់ តាមដំណាក់កាលដូចៗគ្នា៖ (១) នៅអាយុ១ឆ្នាំ កុមារចេះនិយាយ ពាក្យដាច់ ពីគ្នា (២) នៅអាយុ២ឆ្នាំ កុមារចេះនិយាយឃ្លាដែលមាន២ទៅ៣ពាក្យ (៣) នៅអាយុ៣ឆ្នាំ កុមារចេះប្រើវិធានវេយ្យាករណ៍ក្នុងការប្រើប្រយោគ (៤) នៅ អាយុ៤ឆ្នាំ កុមារអាចនិយាយស្រដៀងមនុស្សធំៗ ប្រការនេះបង្ហាញថា កត្តា ខាងក្នុងខ្លួនរបស់កុមារពិតជាដើរតួនាទីយ៉ាងសំខាន់ ក្នុងការរៀនភាសា។ ម្យ៉ាងវិញទៀត ការស្រាវជ្រាវបង្ហាញឱ្យឃើញថា ដំណាក់កាលកុមារភាព និងយុវវ័យមានតួនាទីយ៉ាងសំខាន់ ក្នុងការរៀនភាសា ជាពិសេសក្នុងការ បញ្ចេញសំឡេង និងរៀនវិធានវេយ្យាករណ៍ ឱ្យដល់កម្រិតនៃការរៀនជា ភាសាកំណើត។

ទ្រឹស្តីថ្មីនៃការរៀនភាសាបង្ហាញថា កត្តាជីវសាស្ត្រ និងកត្តារៀនពី បរិស្ថានជុំវិញមានតួនាទីយ៉ាងសំខាន់ក្នុងការអភិវឌ្ឍភាសា។ ប្រព័ន្ធខួរក្បាល ដែលចាំបាច់ដើម្បីរៀនភាសាអភិវឌ្ឍជាបណ្តើរៗ ទៅតាមបទពិសោធដែល កុមារទទួលបាន (MacWhinney, 1998) ដែលមិនដូចអ្វីដែលលោក Chomsky បានអះអាងថា កុមារមានលក្ខណៈសម្បត្តិជីវសាស្ត្រដូចៗគ្នា នៅក្នុងការរៀន ភាសានោះទេ។ ទន្ទឹមនឹងនេះ នៅក្នុងការរៀនភាសាកុមារត្រូវការបរិស្ថាន រៀនសូត្រមួយ ដែលអាចឱ្យគេមានអន្តរសកម្មសង្គម តាមរយៈការប្រាស្រ័យ ទាក់ទងដោយប្រើភាសា។

កត្តាជីវសាស្ត្រ វប្បធម៌ និងបទពិសោធដើរតួនាទីក្នុងការអភិវឌ្ឍភាសា។ ដើម្បីរៀនភាសាកុមារត្រូវ៖ (១) ឈ្ងន់យល់បំណងរបស់អ្នកផ្សេង ដើម្បី រៀនពាក្យ ល្អៗ និងបញ្ញត្តិនៃភាសា (២) រកឱ្យឃើញលំនាំនៃការប្រើប្រាស់ ពាក្យ និងល្អៗ ដើម្បីសាងវេយ្យាករណ៍នៃភាសា (Tomasello, 2006)។ កុមារ រៀនភាសា នៅខណៈដែលគេអភិវឌ្ឍសមត្ថភាពពុទ្ធិបញ្ញាផ្សេងទៀត ដោយ ខិតខំប្រឹងប្រែងយល់អំពីអ្វីដែលគេបានឮ និងដោយមើលឱ្យឃើញលំនាំ

និងបង្កើតវិធានក្នុងការសាងសង់ល្អៗ ដើម្បីចេះនិយាយភាសា។ ការជួយកែតម្រូវ និងផ្តល់រង្វាន់ដើរតួនាទីយ៉ាងសំខាន់ ដើម្បីជួយកុមាររៀនប្រើពាក្យឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។ ម្យ៉ាងវិញទៀត កុមារត្រូវចេះគិតក្នុងការផ្គុំផ្នែកផ្សេងៗនៃប្រព័ន្ធភាសានេះ ឱ្យទៅជាល្អៗបាន (Waxman & Lidz, 2006)។

អាយុរបស់កុមារមានតួនាទីយ៉ាងសំខាន់ ក្នុងការរៀនភាសាទី២។ កុមារធំអាចរៀនភាសាទី២ បានលឿនជាងក្មេងតូច ដោយសារគេអាចរៀនវិធានវេយ្យាករណ៍ និងរៀនពាក្យ និងបញ្ញត្តិបានលឿនជាងកុមារដែលនៅតូចៗក៏ប៉ុន្តែ កុមារដែលនៅក្មេងអាចរៀននិយាយបានល្អ និងច្បាស់ជាមនុស្សធំ ដោយសារនៅក្មេងកុមារមានសមត្ថភាពក្នុងការញែកសំឡេង និងធ្វើត្រាប់តាមបានល្អជាងមនុស្សធំ។ កត្តាមួយទៀតមានតួនាទីសំខាន់ខ្លាំងដែរ នៅក្នុងការរៀនភាសា គឺអ្នកសិក្សាត្រូវធ្វើ សមាហរណកម្មទាំងផ្នែកសង្គម និងចិត្តសាស្ត្រ ចូលទៅក្នុងវប្បធម៌នៃភាសាថ្មីនេះតែម្តង (Schumann, 1978)។ ម្យ៉ាងវិញទៀត ដើម្បីរៀនភាសាបរទេសបានចេះច្បាស់លាស់ អ្នកសិក្សាត្រូវមានការលើកទឹកចិត្ត (motivation) និងគោលដៅបានច្បាស់លាស់ដែរ (Masgoret & Gardner, 2003)។

ការរៀនភាសាពីរ ឬច្រើនក៏ជួយដល់សមត្ថភាពពុទ្ធិបញ្ញាដែរ។ ពហុភាសាជួយបង្កើនបំណិនដោះស្រាយបញ្ហានានាវត្ថុន៍និងភាពទន់ភ្លន់ខាងផ្នែកពុទ្ធិបញ្ញា។ កុមារភាពក៏បង្កលក្ខណៈអំណោយផលដល់ការរៀនភាសានិងជួយសិស្សក្នុងការបង្កើតប្រយោគដែរ។ ក៏ប៉ុន្តែ ការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញានិងការអភិវឌ្ឍភាសារបស់កុមារមានលក្ខណៈខុសៗគ្នា ហើយអាស្រ័យលើវប្បធម៌ទៀតផង។ ជាការពិតណាស់ នៅការគិតរបស់កុមារមានការប្រែប្រួលទៅតាមអាយុ ហើយកុមារអភិវឌ្ឍចំណេះដឹងរបស់ខ្លួនយ៉ាងសកម្ម ដោយឈរលើមូលដ្ឋាននៃចំណេះដឹងដែលមានពីមុន។ នៅពេលដែលកុមារជួបនឹងស្ថានភាព និងការងារដែលពិបាកជួយគេឱ្យអភិវឌ្ឍបានលឿន ហើយ

អន្តរសកម្មសង្គមមានសារសំខាន់សម្រាប់ការអភិវឌ្ឍ។ ស្ថិតនៅក្នុងមត្តេយ្យសាលា កុមារអាចមានបម្រុងប្រយ័ត្នត្រឹមត្រូវនាទីប៉ុណ្ណោះលើកិច្ចការមួយហើយបន្ទាប់ពីបានរៀនចប់សាលាមត្តេយ្យ កុមារមានលទ្ធភាពនឹងប្រុងប្រយ័ត្នបានល្អប្រសើរជាងមុន។

ស្ថិតនៅក្នុងវ័យក្មេង កុមារនៅមិនទាន់ចេះប្រើយុទ្ធសាស្ត្រ ដើម្បីពង្រឹងការចងចាំនៅឡើយ ហើយត្រូវត្រូវសួរសំណួរសិស្ស ពិភាក្សាពីព្រឹត្តិការណ៍ដែលធ្លាប់កើតឡើង និងផ្តល់ព័ត៌មានលម្អិត ដើម្បីជួយដល់លំនឹករបស់កុមារ។ នៅអាយុ២២ឆ្នាំ កុមារចេះត្រឹម២០០ពាក្យតែប៉ុណ្ណោះ តែការចងចាំពាក្យនឹងកើនឡើងដល់១០ ០០០ពាក្យ នៅពេលដែលគេអាយុ៦ឆ្នាំ។ កុមារចាប់ផ្តើមចេះភ្ជាប់ពាក្យថ្មី ទៅនឹងបញ្ញត្តិ។

១.៥. បញ្ញត្តិ និងសមាសភាគនៃគំនិត

១.៥.១. តួនាទីនៃបញ្ញត្តិ

វប្បធម៌នីមួយៗបង្កើតពាក្យសម្រាប់បញ្ញត្តិដែលសំខាន់សម្រាប់វប្បធម៌នោះ។ កុមាររៀនពាក្យទាំងនោះ ដែលសមស្របចំពោះវប្បធម៌របស់ពួកគេ។ ភាសាតែងតែផ្លាស់ប្តូរទៅតាមការផ្លាស់ប្តូរនៃតម្រូវការ និងតម្លៃនៃវប្បធម៌នីមួយៗ (Woolfolk, 2016)។

គំនិត ស្តែងចេញជាសំណើ និងជារូបភាព។ សមាសភាគដ៏សំខាន់នៃសំណើ គឺបញ្ញត្តិ។ បញ្ញត្តិ ជាបណ្តុំនៃលក្ខណសម្បត្តិ ដែលត្រូវប្រែប្រួលក្នុងចំណាត់ថ្នាក់រួមមួយ។ ឧទាហរណ៍ បញ្ញត្តិនៃសត្វ មនុស្ស ឧបករណ៍ផ្សេងៗ។ គេធ្វើចំណាត់ថ្នាក់វត្ថុផ្សេងៗ ដែលជួបប្រទះក្នុងលោក ដើម្បីងាយស្រួលក្នុងការសិក្សា និងចងចាំ (Nolen-Hoeksema, et al., 2014)។

ការកំណត់លក្ខណវិនិច្ឆ័យ៖ ដើម្បីងាយស្រួលធ្វើចំណាត់ថ្នាក់ គេបង្កើតជាលក្ខណវិនិច្ឆ័យ ដើម្បីចាត់ថ្នាក់វត្ថុ សត្វ សកម្មភាព និងគំនិតជាបញ្ញត្តិ។

នៅពេលដែលគេធ្វើចំណាត់ថ្នាក់ គេតែងតែរាប់បញ្ចូលនូវអ្វីៗ ដែលមានលក្ខណវិនិច្ឆ័យដូច ឬស្រដៀងគ្នាទៅក្នុងបញ្ញត្តិតែមួយ។ លក្ខណសម្បត្តិ នៃបញ្ញត្តិមានសមាសភាគចំនួន ២ គឺ៖ (១) គំរូ (prototype) (២) ស្នូល (core)។

គំរូ (prototype) ៖ គំរូ ជាលក្ខណៈសម្បត្តិដែលអាចយកមកពិពណ៌នាអំពីបញ្ញត្តិបានត្រឹមត្រូវជាងគេ។ នៅពេលដែលយើងចាប់ផ្តើមគិតអំពីបញ្ញត្តិ នោះយើងនឹងនឹកឃើញគំរូជាក់ស្តែង ដែលយើងជួបប្រទះនៅក្នុងពិភពលោកជាក់ស្តែង។

ស្នូល (core) ៖ បញ្ញត្តិត្រូវមានលក្ខណសម្បត្តិលើសពីគំរូទៅទៀត ដែលយើងហៅថាស្នូល ពោលគឺជាលក្ខណសម្បត្តិដែលសំខាន់បំផុតនៅក្នុងបញ្ញត្តិ (Armstrong et al., 1983)។ ស្នូលនៃបញ្ញត្តិមានតួនាទីសំខាន់ ក្នុងការកំណត់បញ្ញត្តិដែលមានលក្ខណៈច្បាស់លាស់។

១.៥.២. ការរៀនបញ្ញត្តិ

យើងរៀនអំពីបញ្ញត្តិ ដោយប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្រផ្សេងៗគ្នា ដោយរៀនតាមរយៈការសិក្សាអំពីបញ្ញត្តិនៅតាមសាលារៀន ឬរៀនតាមរយៈបទពិសោធដែលទទួលបានពីការងារ។ វិធីសាស្ត្រដែលប្រើក្នុងការសិក្សាបញ្ញត្តិអាស្រ័យលើលក្ខណៈនៃបញ្ញត្តិដែលត្រូវរៀន។ នៅក្នុងសាលារៀន សិស្សរៀនអំពីស្នូល (core) នៃបញ្ញត្តិ ចំណែកឯគំរូ (prototype) នៃបញ្ញត្តិ គេអាចរៀនតាមរយៈបទពិសោធដែលទទួលបានតាមគំរូជាក់ស្តែង។ កុមារដែលនៅតូចរៀនអំពីបញ្ញត្តិ តាមរយៈបទពិសោធដែលគេធ្លាប់ធ្វើកាត់ៗ ក៏ប៉ុន្តែកុមារដែលមានអាយុ១០ឡើង ចាប់ផ្តើមដាក់ចេញពីការពិពណ៌នាពីបញ្ញត្តិទៅតាមបទពិសោធផ្ទាល់ខ្លួន ហើយចាប់ផ្តើមរៀនអំពីស្នូលនៃបញ្ញត្តិវិញម្តង។

ដើម្បីរៀនបញ្ញត្តិតាមរយៈបទពិសោធកុមារប្រើប្រាស់នូវរបៀបរៀន

២ យ៉ាង៖

(១) កុមាររៀនបញ្ញត្តិដោយប្រើយុទ្ធសាស្ត្រឧទាហរណ៍៖ វត្ថុអ្វីដែលថ្មី ត្រូវបានចាត់ថ្នាក់ជាបញ្ញត្តិ ដែលស្រដៀងទៅនឹងបញ្ញត្តិដែលធ្លាប់ស្គាល់។ ឧទាហរណ៍ កុមាររៀនអំពីបញ្ញត្តិ «សង្ហារឹម»។ នៅពេលកុមារឃើញតុ គេ រក្សាទុករូបភាពនេះក្នុងខួរក្បាល។ នៅពេលដែលកុមារជួបតុសម្រាប់រៀន គេអាចយកតុដែលទើបនឹងជួបថ្មីនេះ ទៅធ្វើផ្ទុកជាមួយរូបភាពដែល រក្សាទុកក្នុងខួរក្បាល។ សូម្បីតែមនុស្សធំ ក៏តែងតែប្រើប្រាស់យុទ្ធសាស្ត្រ ឧទាហរណ៍នេះ ដើម្បីរៀនបញ្ញត្តិថ្មីដែរ (Estes, 1994; Nosofsky & Johansen, 2000)។

(២) ការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម៖ នៅពេលដែលកុមារមានអាយុកាន់តែច្រើន ទៅ ពួកគេប្រើការធ្វើតេស្តសម្មតិកម្ម ដើម្បីរៀនអំពីបញ្ញត្តិ។ យើងប្រើប្រាស់ ផ្នែកផ្សេងៗនៃខួរក្បាលដើម្បីចងចាំ និងវិភាគបញ្ញត្តិផ្សេងៗគ្នា។ ដំបូង យើង ពិនិត្យវត្ថុដែលត្រូវសិក្សា ដើម្បីកំណត់លក្ខណវិនិច្ឆ័យរួម ហើយបង្កើតជា សម្មតិកម្ម ដោយផ្ដោតលើលក្ខណសម្បត្តិរួម។ បន្ទាប់មក យើងវិភាគលក្ខណ សម្បត្តិនៃវត្ថុថ្មី ដើម្បីបញ្ជាក់ថាវត្ថុនោះពិតជាមានលក្ខណសម្បត្តិ ដូចសម្មតិកម្មពិតមែន។ យុទ្ធសាស្ត្រនេះផ្ដោតលើសម្មតិកម្ម ដែលលក្ខណសម្បត្តិមាន សមាសភាគច្រើន។

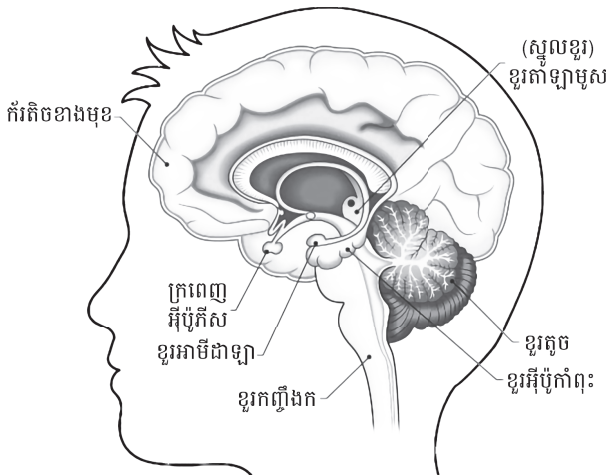
ជំពូកទី២

ត្រីស៊ីលេការអតិវឌ្ឍរាងកាយ

សាលារៀនមានតួនាទីមិនត្រឹមតែធានាការរៀន និងបង្រៀនប៉ុណ្ណោះទេ។ សាលារៀនក៏ត្រូវយកចិត្តទុកដាក់ដល់ស្ថានភាពផ្ទាល់ខ្លួន ទំនាក់ទំនងសង្គម និងការអភិវឌ្ឍចរិយាធម៌និងចរិយាមារយាទរបស់សិស្សដែរ។

២.១. ការអតិវឌ្ឍខួរក្បាល

២.១.១. ប្រព័ន្ធសរសៃប្រសាទ



រូបទី៤៖ តួនាទីនៃតំបន់ផ្សេងៗនៃខួរក្បាល

ប្រព័ន្ធសរសៃប្រសាទជួយឱ្យមានទំនាក់ទំនងរវាងសព៌ាង្គកាយ និង មជ្ឈដ្ឋានជុំវិញ។ ប្រព័ន្ធសរសៃប្រសាទផ្នែកកណ្តាលមានសំណុំខួរក្បាល និងសំណុំខួរឆ្នឹងខ្នង។

ផ្នែកនីមួយៗនៃខួរក្បាលដើរតួនាទីផ្សេងៗគ្នា (Woolfolk, 2016)៖

ខួរតូច (cerebellum)៖ មានតួនាទីសម្របសម្រួលលំនឹង ធ្វើឱ្យមានចលនា ដោយរលូន ជាពិសេសការរាំ ការលោត និងមានតួនាទីសំខាន់ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិ ជាពិសេសការរៀនសូត្រ។

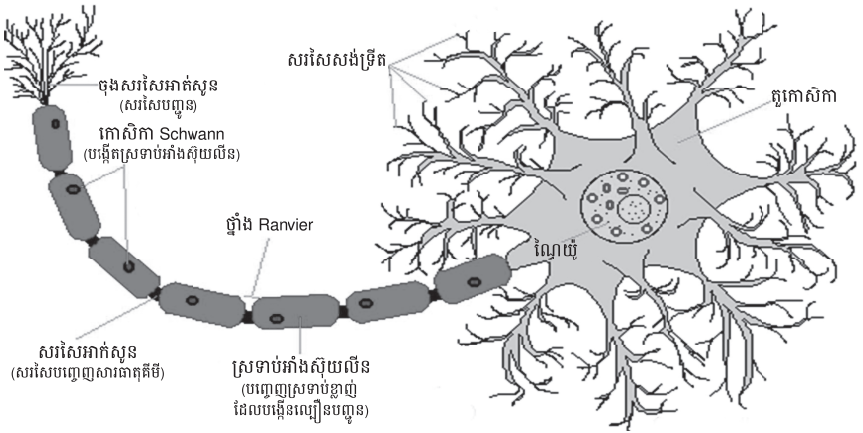
ខួរអ៊ីប៉ូកាំពុះ (hippocampus)៖ មានតួនាទីរំលឹកព័ត៌មានឡើងវិញ និង បទពិសោធជ្នីៗ។

ខួរតាឡាមូស (thalamus)៖ មានតួនាទីរៀនព័ត៌មានច្រើនៗ ស្នូលខួរ thalamus មានតួនាទីវាយតម្លៃព័ត៌មាន។

ខួរអាមីដាឡា (amygdala)៖ មានតួនាទីគ្រប់គ្រងអារម្មណ៍។

២.១.២. ណឺរ៉ូន

ប្រព័ន្ធសរសៃប្រសាទបរិមណ្ឌល ឬ ប្រព័ន្ធណឺរ៉ូនចាក់ចូលទៅក្នុងសរីរាង្គរបស់យើង។ ណឺរ៉ូន គឺជាកោសិកាប្រសាទដែលមានតួមួយ ស្ថិតនៅក្នុងសារធាតុពណ៌ប្រផេះ។ សំណុំណឺរ៉ូនបង្កើតបានជាសរសៃប្រព័ន្ធប្រាសាទ។ ណឺរ៉ូននីមួយៗមានតួ និងសាខាជាច្រើន។ ណឺរ៉ូនមានមុខងារពីរយ៉ាងគឺ បង្កើតអាំកូចប្រសាទ កាលណាមានរំញោចពីខាងក្រៅ ហើយផ្ទេរអាំងតង់តេនោះទៅឱ្យណឺរ៉ូនបន្ទាប់ទៀត (MOEYS-TTD, 2016a)។ ការស្រាវជ្រាវថ្មីៗ បង្ហាញឱ្យឃើញថា ណឺរ៉ូនបន្តកកើតរហូតដល់ពេលមនុស្សពេញវ័យ ជាពិសេសនៅក្នុងតំបន់ខួរអ៊ីប៉ូកាំពុះ (hippocampus) ដែលមានតួនាទីក្នុងការចងចាំ (Woolfolk, 2016; Koehl & Abrous, 2011)។



រូបទី៥៖ ណឺរ៉ូន

កោសិកាណឺរ៉ូនដុះដៃវែងដូចជាមែកឈើ ដែលសរសៃធំហៅថា អាក់ស៊ុន (axon) ហើយសរសៃតូចហៅថាដង់ទ្រីត (dendrites) ដើម្បីភ្ជាប់ កោសិកាណឺរ៉ូនដទៃទៀត។ សរសៃទាំងនេះមិនប៉ះគ្នាទេ ដោយសារមាន ចន្លោះតូចៗឈ្មោះស៊ីណាប់ (synapses) ដែលស្ថិតនៅចន្លោះណឺរ៉ូននីមួយៗ

ណឺរ៉ូនបញ្ជូនព័ត៌មានដោយប្រើសញ្ញាអគ្គិសនី និងបញ្ចេញសារធាតុ គីមី ដោយឆ្លងកាត់តាមចន្លោះស៊ីណាប់។ អាក់ស៊ុនមានតួនាទីបញ្ជូនព័ត៌មាន ទៅសាច់ដុំ និងណឺរ៉ូនដទៃទៀត ចំណែកដង់ទ្រីតទទួលព័ត៌មាន ដើម្បី បញ្ជូនទៅកោសិកាណឺរ៉ូនដោយខ្លួនឯង។ តាមរយៈស៊ីណាប់នៅចន្លោះ ណឺរ៉ូននេះហើយ ដែលណឺរ៉ូនទាក់ទងគ្នាទៅវិញទៅមក។ ប្រសិនបើមនុស្ស ប្រើខួរក្បាលច្រើន ជាពិសេសតាមរយៈការរៀនសូត្រ និងការទទួលបានបទ ពិសោធនោះទំនាក់ទំនងរវាងណឺរ៉ូននឹងកាន់តែរឹងមាំឡើង ហើយបង្កើត ឱ្យស៊ីណាប់កាន់តែយឺត (synaptic plasticity) ប្រៀបបីដូចជាកាំបិតដែលកាន់ តែប្រើ កាន់តែមុតៗ ក៏ប៉ុន្តែ ប្រសិនបើមិនប្រើប្រាស់ទេនោះ ខួរក្បាលនឹងចុះ ខ្សោយ (Dubinsky, Roehrig & Varma, 2013)។

តើខ្លួនរក្សាលរបស់មនុស្សដំណើរការកាន់តែល្អប្រសើរ បានយ៉ាងដូចម្តេច? នៅពេលកើតទារកមានណឺរ៉ូនពី ១០០ ទៅ ២០០ ពាន់លាន និងមានស៊ីណាប៊ីស្ក៍ចំនួន២៥០០០សម្រាប់ណឺរ៉ូននីមួយៗ។ ចាប់ពីឆ្នាំទី១ រហូតដល់អាយុពេញវ័យ ឬចាស់ជាងនេះទៀត សរសៃដង្ហើម និងស៊ីណាប៊ីស្ក៍លូតលាស់ ហើយនៅពេលដល់អាយុ២ ទៅ៣ឆ្នាំ ណឺរ៉ូននីមួយៗមានស៊ីណាប៊ីស្ក៍ចំនួន១៥០០០។ នៅក្នុងវ័យនេះ កុមារមានស៊ីណាប៊ីស្ក៍ច្រើនជាងមនុស្សពេញវ័យទៅទៀត ដោយពួកគេមានណឺរ៉ូន និងស៊ីណាប៊ីស្ក៍លើសពីសេចក្តីត្រូវការ។ ក៏ប៉ុន្តែ មានតែណឺរ៉ូនដែលប្រើប្រាស់ទេដែលនៅរស់ ហើយណឺរ៉ូន និងស៊ីណាប៊ីស្ក៍ដែលមិនប្រើប្រាស់នឹងត្រូវកម្ចាត់ចោល។ ការកម្ចាត់ចោលណឺរ៉ូននេះធ្វើឱ្យការផ្ទេរព័ត៌មានកាន់តែមានប្រសិទ្ធភាព និងជួយដល់ការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។ ការស្រាវជ្រាវបង្ហាញថា ប្រសិនបើហ្សែនខូចនៅនឹងនាំឱ្យការអភិវឌ្ឍមានពិការភាព ដោយសារការកម្ចាត់ចោលណឺរ៉ូននេះ (Cook & Cook, 2014)។

នៅឆ្នាំទីមួយនៃជីវិត ខ្លួនរក្សាលទារកត្រូវការរំញោចភ្នែក និងសំឡេង ហើយប្រសិនបើកុមារមើលឃើញ និងស្តាប់ឮធម្មតា នោះតំបន់គំហើញ និងទទួលសំឡេងនៃខ្លួនរក្សាលនឹងលូតលាស់។ បរិស្ថានអំណោយផល (ល្បែង ក្មេងលេង និងការដាក់កិច្ចការឱ្យរៀន) ក៏ជួយដល់ដំណើរការកម្ចាត់ចោលណឺរ៉ូននៅវ័យកុមារ និងគាំទ្រដល់ការបង្កើតស៊ីណាប៊ីស្ក៍យុវវ័យ (Cook & Cook, 2014)។ អវត្តមាននៃបរិស្ថានរំញោច (កុមារគ្មានល្បែងលេង និងមិនបានចូលរៀន) នឹងនាំឱ្យមានបច្ច័យអវិជ្ជមានដល់ការអភិវឌ្ឍខ្លួនរក្សាលមនុស្ស។ ក៏ប៉ុន្តែ ការទទួលបានរំញោចលើសពីតម្រូវការក៏មិនជួយដល់ការអភិវឌ្ឍកុមារឡើយ (Byrnes & Fox, 1998; Kolb & Whishaw, 1998)។

ដូចនេះ ការស្រាវជ្រាវខាងផ្នែកវិទ្យាសាស្ត្របង្ហាញឱ្យឃើញថា ខ្លួនរក្សាលមានលក្ខណៈយឺត (plasticity) ៖ បទពិសោធន៍ និងការបណ្តុះបណ្តាលធ្វើឱ្យ

ខួរក្បាលរបស់មនុស្សមានការផ្លាស់ប្តូរ (Zadina, 2014)។ ទស្សននេះខុសពី ទស្សនមុនៗ ដែលគេគិតថា ខួរក្បាលមិនអាចផ្លាស់ប្តូរបានទេ លើកលែង តែនៅក្នុងដំណាក់កាលអភិវឌ្ឍក្នុងកុមារភាព។ ការសិក្សាបង្ហាញថា ប្រសិន បើមនុស្សចូលរួមក្នុងសកម្មភាព ឬចលនាអ្វីមួយ គេឃើញមានការប្រែប្រួល ទំហំខួរនៅក្នុងតំបន់ ដែលពាក់ព័ន្ធនឹងចលនា និងបទពិសោធនោះ។ អ្នក ស្រាវជ្រាវបានសន្និដ្ឋានថា សារធាតុពណ៌ប្រផេះផ្លាស់ប្តូរ នៅក្នុងតំបន់នៃ ខួរក្បាលក្នុងដំណាក់កាលមួយ។

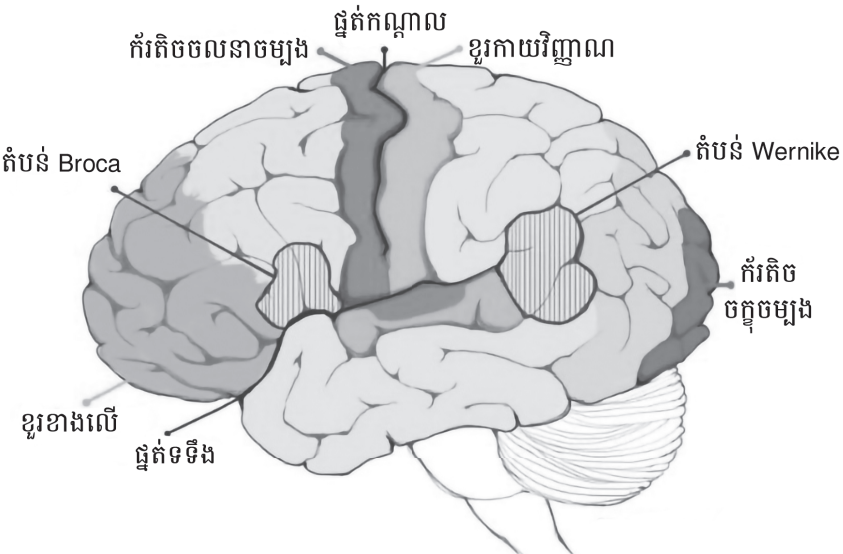
ការស្រាវជ្រាវថ្មីៗក៏បង្ហាញដែរនូវសារៈសំខាន់ នៃការផ្តល់អាហារូបត្ថម្ភ គ្រប់គ្រាន់ ក្នុងរយៈពេល១០០០ថ្ងៃដំបូងក្នុងដំណាក់កាលដែលខួរក្បាល រីកចម្រើនធំជាងយ៉ាងលឿន និងសារៈសំខាន់នៃការអប់រំកុមារតូច និងអន្តរ- គមន៍គ្រប់ជ្រុងជ្រោយ។

២.១.៣. សារធាតុប្រផេះ ឬ សំបកខួរក្បាលកំរិត

ខួរក្បាលចែកចេញជាពីរចំហៀង៖ អង្គគោលខួរឆ្វេង និងអង្គគោល ខួរស្តាំ។ ផ្នែកខាងក្នុងអង្គគោលរួមផ្សំដោយសារធាតុពណ៌ស គ្របដណ្តប់ ដោយសារធាតុពណ៌ប្រផេះដែលមានស្រទាប់ស្តើង ហៅថាសំបកខួរ ឬ កំរិតខួរ (MOEYS-TTD, 2016a) ដែលជាបន្ទះណឺរ៉ូន។ សំបកខួរមានទំហំ ប្រមាណ៨៥% នៃទម្ងន់ខួរក្បាលនៅក្នុងយុវវ័យ ហើយមានណឺរ៉ូនជាច្រើន ដែលអនុញ្ញាតឱ្យមនុស្សអាចបំពេញកិច្ចការបានយ៉ាងច្រើន ដូចជាការ ដោះស្រាយបញ្ហា និងនិយាយ (Woolfolk, 2016)។

កំរិតខួរ គឺជាកន្លែងដែលលូតលាស់ក្រោយគេ ដូច្នេះវាទទួលរង ឥទ្ធិពលពីបរិស្ថានច្រើនជាងគេបំផុត (Schacter, Gilbert & Wenger, 2009)។ ម្យ៉ាងវិញទៀត តំបន់ផ្សេងៗនៃកំរិតខួរលូតលាស់តាមល្បឿនខុសៗគ្នា។ ខួរគ្រប់គ្រងចលនាលូតលាស់មុនគេ (ក្មេងចេះដើរមុនគេ) បន្ទាប់មក គឺខួរ

គ្រប់គ្រងឥន្ទ្រីយ៍ ដូចជាគំហើញ និងការស្តាប់។ ខួរក្បាលខាងមុខដែលគ្រប់គ្រងការគិតកម្រិតខ្ពស់លូតលាស់បន្ទាប់។ ហើយខួរកណ្តាល (temporal lobe) ដែលស្ថិតនៅខាងក្រោមខួរក្បាលរវាង (lateral fissure) ដែលមានតួនាទីគ្រប់គ្រងអារម្មណ៍ (emotions)។ ការវិនិច្ឆ័យ និងភាសា គឺជាកន្លែងលូតលាស់ក្រោយគេបង្អស់ (Woolfolk, 2016)។



រូបទី៦៖ តំបន់ផ្សេងៗនៃខួរក្បាល និងតួនាទី

តំបន់ផ្សេងៗនៃខួរក្បាលមានតួនាទីខុសៗគ្នា ដែលជាឯកទេសកម្មនៃខួរក្បាល។ យើងអាចចែកខួរក្បាលជា៤តំបន់សំខាន់ៗដូចខាងក្រោម៖

ទីមួយ-ខួរក្បាលខាងមុខ (frontal lobe)៖ មានតួនាទីគ្រប់គ្រងចលនាការលើកទឹកចិត្ត ការឈ្លានពាន ការហិតក្លិន និងអារម្មណ៍។

ទីពីរ-ខួរក្បាលខាងលើ (parietal lobe)៖ មានតួនាទីទទួល និងវាយតម្លៃព័ត៌មាននៃញាណ។

ទីបី-ខួរក្បាលខួរកណ្តាល (temporal lobe)៖ មានតួនាទីខាងហិតក្លិន ស្តាប់ការចងចាំ និងគំនិតអរូបី។

ទីបួន-ខួរក្បាលខាងក្រោយ (occipital lobe)៖ មានតួនាទីគ្រប់គ្រង គំហើញ។

យើងដឹងថាអង្គគោលខួរធ្វើគ្រប់គ្រងចលនារាងកាយផ្នែកខាងស្តាំ ហើយអង្គគោលខួរស្តាំគ្រប់គ្រងចលនារាងកាយផ្នែកខាងឆ្វេង។ ប្រសិនបើ អង្គគោលខួរធ្វើខូចខាតនោះនឹងធ្វើឱ្យមនុស្សបាត់បង់សម្បទានៃដៃ និង ជើងខាងស្តាំ។ អង្គគោលខួរធ្វើដើរតួសំខាន់ក្នុងការវិភាគភាសា ចំណែក ឯអង្គគោលខួរស្តាំដើរតួនាទីសំខាន់ខាងផ្នែកវិភាគព័ត៌មានស្តីពីគំហើញ ទី កន្លែង និងអារម្មណ៍ (Anderson, J. R., 2010)។ ខួរក្បាលរបស់កុមារតូចមាន ភាពយឺតយ៉ាវខួរក្បាលរបស់មនុស្សធំ។ ជាការពិតណាស់ ទាំងអង្គគោល ខួរធ្វើ និងស្តាំមានតួនាទីវិភាគភាសាព្រមទាំង តែខុសគ្នា (Alferink & Farmer-Dougan, 2010)។ ម្យ៉ាងវិញទៀតផ្នែកផ្សេងៗនៃខួរក្បាលទាក់ទងគ្នា ទៅវិញទៅមក ដើម្បីចូលរួមក្នុងការវិភាគ និងដោះស្រាយបញ្ហាសុត្រស្មាញ ក្នុងការរៀនសូត្រ និងក្នុងជីវិតជាក់ស្តែង (Woolfolk, 2016)។

២.១.៤. ខួរក្បាល និងវ័យវិវឌ្ឍនាការ

ខួរក្បាលបន្តលូតលាស់នៅក្នុងកុមារភាព និងក្នុងវ័យវិវឌ្ឍនាការ (វ័យ ជំទង់)។ ការលូតលាស់ខួរក្បាលនៅក្នុងវ័យវិវឌ្ឍនាការនេះជួយឱ្យក្មេងជំទង់ ចេះគ្រប់គ្រងអាកប្បកិរិយាខ្លួនឯងបានល្អ ដោយមានគោលដៅច្បាស់លាស់ មានការរៀបចំសកម្មភាពជាក់លាក់ និងចេះគ្រប់គ្រង និងបំបាត់ចំណង់ (im-pulse) អវិជ្ជមាន (Wigfield et al., 2006)។

ក៏ប៉ុន្តែ ខួរក្បាលរបស់ក្មេងជំទង់ក្នុងស្ថានភាពធម្មតា មើលទៅដូច មនុស្សធំដែរ តែនៅមិនទាន់មានភាពចាស់ទុំ។ ដូចនេះ ក្មេងជំទង់ចូលចិត្ត

ធ្វើអ្វីដែលមានហានិភ័យ ហើយមិនសូវចេះគ្រប់គ្រងចំណង់របស់ខ្លួនទេ ប្រៀបបីដូចមានកម្លាំងដូចសេះ តែមិនចេះគ្រប់គ្រងទិសដៅ។ បញ្ហានេះ បណ្តាលមកពីការលូតលាស់នៃតំបន់ពីរនៃខួរក្បាល គឺប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រង អារម្មណ៍ និងការចងចាំ (limbic) និងកំរិតខួរខាងមុខ (Casey, Getz, & Galvan, 2008)។

ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងអារម្មណ៍លូតលាស់មុន ដែលមានតួនាទីគ្រប់គ្រង អារម្មណ៍ និងអាកប្បកិរិយាស្វែងរករង្វាន់អ្វីដែលថ្មី ការចូលចិត្តប្រឈម មុខនឹងហានិភ័យនិងការរំភើបញ្ចាប់ញ័រ (sensation)។ នៅពេលដែលប្រព័ន្ធ គ្រប់គ្រងអារម្មណ៍កាន់តែចាស់ទុំទៅ ក្មេងជំទង់កាន់តែចង់សប្បាយ និងមាន រំញោចអារម្មណ៍ខ្លាំងឡើង។ ក្មេងជំទង់ចង់មានរំញោចអារម្មណ៍ខ្លាំងក្លាជាង ក្មេងតូច និងមនុស្សធំ ដូចនេះហើយក៏ចូលចិត្តប្រឈមនឹងហានិភ័យ និង ស្ថានភាពរំញាប់ញ័រ។ ការចូលចិត្តប្រឈមនឹងហានិភ័យ និងរកអ្វីថ្មី អាចជាកត្តាវិជ្ជមានសម្រាប់ការអភិវឌ្ឍនៃក្មេងជំទង់ដែលចង់សាកគំនិតថ្មី និងធ្វើអ្វីថ្មី ហើយលើកទឹកចិត្តពួកគេឱ្យរៀនសូត្រ (McAnarney, 2006)។

ក៏ប៉ុន្តែ កំរិតខួរខាងមុខរបស់ក្មេងជំទង់លូតលាស់យឺតជាងប្រព័ន្ធគ្រប់ គ្រងអារម្មណ៍។ កំរិតខួរខាងមុខមានតួនាទីវិនិច្ឆ័យ និងសម្រេចចិត្ត។ ដូច នេះ នៅពេលដែលក្មេងជំទង់ស្ថិតនៅក្នុងស្ថានភាពរំភើបញ្ចាប់ញ័រ ពួកគេ សម្រេចចិត្តស្វែងរកអារម្មណ៍រំភើប ដោយមិនសម្រេចចិត្តប្រុងប្រយ័ត្នឡើយ រហូតដល់ពេលដែលកំរិតខួរខាងមុខលូតលាស់ ទាន់ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រង អារម្មណ៍ នៅចុងដំណាក់កាលវ័យជំទង់។ គឺនៅពេលនោះហើយ ទើប យុវជនចេះវាយតម្លៃហានិភ័យ ដោយឈរលើមូលដ្ឋាននៃវិបាករយៈពេល វែង ជាជាងស្វែងរកអារម្មណ៍រំភើបរយៈពេលខ្លី (Smith, Xiao & Bechara, 2012)។ នៅក្នុងវ័យវិវឌ្ឍនាការនេះ ក្មេងជំទង់ត្រូវគេឱ្យបានឥរិយាបថក្នុង មួយថ្ងៃ ដើម្បីឱ្យខួរក្បាលលូតលាស់ល្អ។

គ្រូបង្រៀនត្រូវចេះប្រើប្រាស់ថាមកាពររបស់សិស្សជំនង់ ដើម្បីឱ្យពួកគេ ប្រើប្រាស់ថាមពល និងចំណង់របស់ខ្លួនឱ្យបានត្រឹមត្រូវ ដើម្បីរៀនសូត្រ ធ្វើ ការងារជួយសង្គម ក៏ដូចជាឱ្យពួកគេរៀនពីគំរូល្អនៅក្នុងអក្សរសិល្ប៍ និង ក្នុងប្រវត្តិសាស្ត្រជាដើម។ ក្រុមគ្រូសារ សាលារៀន សហគមន៍ និងប្រព័ន្ធ ជំនឿវិជ្ជមាននឹងជួយសិស្សជំនង់ចៀសវាងអាកប្បកិរិយា ដែលមិនទទួល ខុសត្រូវ និងដែលមានគ្រោះថ្នាក់ (McAnarney, 2008)។

អ្នកស្រាវជ្រាវឯកភាពថា៖ «សកម្មភាព និងបទពិសោធន៍របស់មនុស្ស អាចធ្វើឱ្យខួរក្បាលប្រែប្រួល ដោយផ្ទាល់ប្តូរណឺរ៉ូន ស៊ីណាប៊ី និងសកម្មភាព នៃខួរក្បាល» (Fisher, 2009)។ «ល្បែង ការអនុវត្ត ការរៀនក្នុងសាលារៀន និង ក្រៅសាលារៀនធ្វើឱ្យខួរក្បាលប្រែប្រួលតាមនោះ» (Dubinsky et al., 2013) ។ សមត្ថភាពនៃខួរក្បាលក្នុងការផ្លាស់ប្តូរជាប្រចាំនៃណឺរ៉ូន ស៊ីណាប៊ី និង សកម្មភាពបានបង្កើតជាបញ្ញត្តិ «ភាពយឺតនៃខួរក្បាល» (brain's plasticity)។

២.២. ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍរាងកាយ

ការលូតលាស់រាងកាយ មានឥទ្ធិពលលើការលូតលាស់ផ្សេងៗទៀត របស់សិស្ស។ នៅពេលដែលសិស្សស្ថិតនៅក្នុងដំណាក់កាលលូតលាស់ ការ លូតលាស់នេះមិនដូចគ្នាទេ។ សិស្សខ្លះលូតលាស់រាងកាយលឿន តែសិស្ស ខ្លះលូតលាស់យឺត។

២.២.១. កុមារតូច និងវ័យរៀននៅមត្តេយ្យសិក្សា

ក្មេងតូចរពិសណាស់ ដោយសារការលូតលាស់រាងកាយ។ ការលូត លាស់បំណិនចលករចែកជាពីរដំណាក់កាល៖

២.២.១.១. បំណិនចលករកម្លាំង (gross-motor skills)

សាច់ដុំរបស់កុមារលូតលាស់ខ្លាំង បំណិនចលករក៏រីកចម្រើនខ្លាំង ណាស់ដែរ។

នៅពេលអាយុ ១ ឆ្នាំ៖ កុមារក្រឡាប់លេង ហើយបន្ទាប់មកកុមារចូល ចិត្តវារ និងប្រឹងតោង ដើម្បីងើបឈរ។

នៅពេលអាយុ ២ ឆ្នាំ៖ ក្មេងប្រុសចេះងើប និងរៀនដើរ។ ជាធម្មតាក្មេង ប្រុសមានការលូតលាស់សាច់ដុំលឿនជាងក្មេងស្រី ហើយចេះដើរមុនក្មេង ស្រីបន្តិច តែក្មេងស្រីចេះនិយាយមុនក្មេងប្រុស។ ការខិតខំទាំងនេះបានធ្វើ ឱ្យសាច់ដុំលូតលាស់យ៉ាងខ្លាំង។

នៅពេលអាយុ៣ឆ្នាំ៖ កុមារចាប់ផ្តើមចេះរត់ ចេះលោត។ ក៏ប៉ុន្តែ ចលនា ទាំងនេះនៅមានលក្ខណៈត្រង់ មិនទាន់ស្អាតនៅឡើយ ដោយសារកុមារនៅ មិនទាន់ចេះសម្របសម្រួលចលនារបស់ខ្លួន។

២.២.១.២. បំណិនចលករប្រសប់ (fine-motor skills)

អាយុ ២ ឆ្នាំ៖ កុមារចាប់ផ្តើមប្រើប្រាស់បំណិនចលកររបស់ខ្លួនបានស្អាត ជាងមុន ចេះសម្របសម្រួលចលនា និងចាប់ផ្តើមរៀនបិទឡោវអាវ ឬចងខ្សែ ស្បែកជើង។ ដើម្បីបង្រៀនកុមារតូចឱ្យលូតលាស់បំណិនចលករប្រសប់ នេះ មាតាបិតាត្រូវបង្កើតសកម្មភាពផ្សេងៗសម្រាប់កូនរបស់ខ្លួន ដូចជា បង្រៀនកូនឱ្យចេះកាន់ខ្មៅដៃពណ៌ ដើម្បីរៀនគូរ ឬឱ្យចេះកាន់ខ្មៅដៃ និង កាន់ក្រដាសដើម្បីរៀនសរសេរ។ ការលេងតុក្កតា ជាវិធីបង្រៀនកុមារឱ្យមាន ការលូតលាស់ទាំងរាងកាយ ទាំងខួរក្បាល (Woolfolk, 2016)។

នៅពេលមានអាយុ៥ឆ្នាំ៖ ក្មេងខ្លះចូលចិត្តប្រើដៃស្តាំ តែមួយចំនួនចូល ចិត្តប្រើដៃឆ្វេង តាមសម្បទាកំណើតរបស់ខ្លួន។ កុមារ៩០% ចូលចិត្តប្រើដៃ ស្តាំ ហើយមានតែ១០% ប៉ុណ្ណោះដែលចូលចិត្តដៃឆ្វេង (ភាគច្រើនជាក្មេង

ប្រុស) (Feldman, 2004; Hill & Khanem, 2009)។

២.២.២. កុមារឆ្លៀតនៅបឋមសិក្សា

ការលូតលាស់រាងកាយមានស្ថិរភាព៖ រាងខ្ពស់ ស្គម និងខ្លាំង ហើយ ចាប់ផ្តើមចូលចិត្តលេងកីឡា និងល្បែងផ្សេងៗ។

ការលូតលាស់មិនស្មើគ្នា៖ ក្មេងខ្លះធំលឿន តែខ្លះធំយឺតៗ ក្មេងស្រីលូតលាស់រាងកាយលឿនជាងក្មេងប្រុស។ នៅចន្លោះអាយុពី១១ ទៅ១២ឆ្នាំ ជាមធ្យមក្មេងស្រីធំជាង និងមានទម្ងន់ធ្ងន់ជាងក្មេងប្រុស (Woolfolk & Perry, 2015)។

២.២.៣. វ័យដំទង់ឆ្លៀតមធ្យមសិក្សា

វ័យដំទង់៖ វ័យដំទង់ ជាដំណាក់កាលចាស់ទុំខាងផ្នែកភេទ។ ផ្នែកទាំងអស់នៃរាងកាយមានការប្រែប្រួល។ មាតាបិតា និងគ្រូបង្រៀនត្រូវយកចិត្តទុកដាក់ប្រៀនប្រដៅក្មេងដំទង់ ដោយសារនេះគឺជាវ័យដែលសំខាន់បំផុតនៃការវិវត្តរបស់ក្មេង។

តរុណវ័យ (puberty)៖ នៅពេលពេញវ័យក្មេងស្រីបន្តលូតលាស់លឿនជាងក្មេងប្រុស ហើយមានកម្ពស់ខ្ពស់ជាងក្មេងប្រុស។ លក្ខណៈនៃវ័យដំទង់គឺមុខចាប់ផ្តើមចេញមុន និងមានមុខខ្លាញ់។

ក្មេងដំឡោក (early maturing)៖ ក្មេងខ្លះពេញរូបពេញរាងលឿនជាងអាយុដែលភាសាសាមញ្ញហៅថា ក្មេងដំឡោក ពោលគឺខ្លះប្រាណរបស់ក្មេងដំដូចមនុស្សធំ ក៏ប៉ុន្តែចិត្តគំនិតនៅមិនទាន់ចាស់ទុំនៅឡើយ។

ការលេង៖ ជាផ្នែកមួយដ៏សំខាន់នៃការលូតលាស់ និងចូលរួមវិភាគទានក្នុងការលូតលាស់បញ្ញា រាងកាយ សង្គម និងសុខុមាលភាពអារម្មណ៍នៃកុមារ និងយុវជន (Ginsburg, 2007)។

ខ្លួនរក្សាលទ្ធភាពលាស់ ដោយសារការរំព្រោច ហើយទោះជាស្ថិតនៅក្នុង វ័យណាក៏ដោយការលេងនាំឱ្យមានរំព្រោចនេះ។

ការលេងបង្កលក្ខណៈឱ្យកុមារពិសោធយ៉ាងមានសុវត្ថិភាព ដោយកុមារ រៀនពីវិស្វានរៀនសូត្រវិយាបថថ្មីៗ និងដោះស្រាយបញ្ហា (Pellegrini, Dupuis, & Smith, 2007)។

នៅពេលដែលធំពេញវ័យ ការលេងនៅតែជាសកម្មភាព ដែលនាំឱ្យ មនុស្សពេញវ័យមានការលូតលាស់រាងកាយ និងសង្គម (Woolfolk & Perry, 2015)។

ការលេងកីឡា ជាសកម្មភាពដ៏សំខាន់សម្រាប់ការលូតលាស់រាងកាយ សុខុមាលភាព សុខភាព ភាពជាអ្នកដឹកនាំ និងទំនាក់ទំនងសង្គមរបស់កុមារ និងយុវជន (Woolfolk, 2016)។

គ្រឹះស្ថានសិក្សាមានតួនាទីក្នុងការលើកកម្ពស់កីឡាសិស្សនិស្សិត ដើម្បី លើកកម្ពស់កីឡា និងសុខភាព។

សកម្មភាពកីឡា និងការលូតលាស់បញ្ហាមានទំនាក់ទំនងយ៉ាងជិត ស្និទ្ធ។ កម្មវិធីលេងកីឡាជាប្រចាំពង្រឹងការលូតលាស់ប្រព័ន្ធខ្លួនរក្សាល ដែល មានសារៈសំខាន់ក្នុងការរៀនសូត្រ និងក្នុងជីវិតរស់នៅប្រចាំថ្ងៃ (Tomporowski et al., 2008)។

ការឈប់សម្រាកក្រោយពេលបាយថ្ងៃត្រង់ចំនួន៣០នាទី ជារៀងរាល់ ថ្ងៃជួយឱ្យខ្លួនរក្សាលសម្រាក ដើម្បីរៀនបន្តពេលរសៀលប្រកបដោយប្រសិទ្ធភាពខ្ពស់។

២.២.៤. បញ្ហាប្រឈមនៃការលូតលាស់រាងកាយ

ការលូតលាស់រាងកាយ គឺជាដំណាក់កាលដ៏សំខាន់របស់ក្មេងជំទង់។ ការលូតលាស់រាងកាយមានទំនាក់ទំនងយ៉ាងជិតស្និទ្ធ ជាមួយទិដ្ឋភាពចិត្ត-

សាស្ត្ររបស់ក្មេង ដោយសារនៅក្នុងថ្នាក់រៀនក្តី និងនៅក្នុងគ្រួសារក្តី មានការប្រៀបធៀបគ្នា និងមានការវាយតម្លៃអំពីការលូតលាស់នេះ (Thomas & Thomas, 2008)។

បញ្ហាកង្វះអាហារូបត្ថម្ភ៖ គឺជាបញ្ហាដ៏ធំនៃបណ្តាប្រទេសកំពុងអភិវឌ្ឍ ដែលបណ្តាលឱ្យក្មេងដែលខ្វះអាហារូបត្ថម្ភមានការលូតលាស់បញ្ញាយឺត។ ការផ្តល់អាហារូបត្ថម្ភក្នុងដំណាក់កាល១០០០ថ្ងៃដំបូងសំខាន់ណាស់។

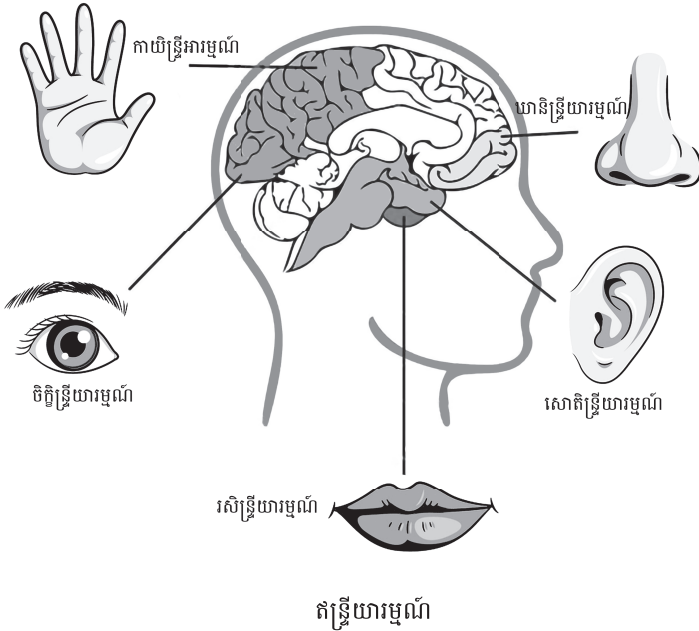
បញ្ហាក្មេងធាត់លើសគឺឡូ (obsesity)៖ (លើស២០គឺឡូពីទម្ងន់មធ្យមតាមវ័យ) ជាបញ្ហាដ៏ធំនៃបណ្តាប្រទេសអភិវឌ្ឍន៍ និងប្រទេសដែលមានប្រាក់ចំណូលមធ្យម ដែលនាំឱ្យក្មេងមានជំងឺទឹកនោមផ្អែម ជំងឺពិបាកដកដង្ហើម និងឈានទៅកើតជំងឺបេះដូង។

២.៣. យន្តការទទួលចំណេះដឹង

ចិត្តវិទ្យាចែកការទទួលចំណេះដឹងជាបីដំណាក់កាល (MOEYS-TTD, 2016a)៖

- (១) ចំណេះដឹងឥន្ទ្រីយ៍ ដែលចែកចេញជា៖ (ក) ឥន្ទ្រីយារម្មណ៍ (Sensory Motor Pathways) និង (ខ) ប្រតិកម្មរម្មណ៍ (Remembering)
- (២) លំនឹក (Memory)
- (៣) ចំណេះដឹងវិចារ ដែលចែកជា៖ (ក) ការគិត (Thinking) និង (ខ) រូបារម្មណ៍ (Imagination)។

២.៣.១. ឥទ្ធិយារម្មណ៍



២.៣.១.១. ចិត្តិឥទ្ធិយារម្មណ៍

ស្នូលខួរ thalamus មានតួនាទីវាយតម្លៃព័ត៌មាន៖ ប្រសិនបើព័ត៌មាននេះផ្តល់រំញោចសម្រាប់ភ្នែក វានឹងបញ្ជូនព័ត៌មានទៅកាន់ខួរខាងក្រោយដើម្បីកែច្នៃ (process) បន្ត។ ប្រសិនបើរូបភាពបណ្តាលឱ្យមានក្តីរំភើប មជ្ឈមណ្ឌលរំភើបនៃខួរក្បាលចាប់ផ្តើមមានសកម្មភាពជាមួយនឹងខួរចក្ខុ (visual cortex)។

ខួរក្បាលចូលចិត្តរូបភាពជាងពាក្យ៖ អ្នកប្រាជ្ញរកឃើញថា យើងងាយចងចាំរូបជាងចាំពាក្យ បើមានរូបភាព និងពាក្យការចងចាំ កើន៦ដង (Zadina, 2014)។

ចិត្តិឥទ្ធិយារម្មណ៍ មានប្រសិទ្ធភាពខ្លាំង ដោយសារមនុស្សមើលឃើញ

មុនចេះនិយាយ។ ដូចនេះ ការប្រើប្រាស់ភាពសម្រាប់រៀន និងបង្រៀនមាន ប្រសិទ្ធភាពខ្លាំងណាស់ សម្រាប់សិស្សទាំងអស់គ្នា។ ក៏ប៉ុន្តែ សិស្សខ្លះត្រូវ ការគាំទ្រពីញាណផ្សេងទៀត។

២.៣.១.១. សោតិទ្រឹយ្យាម្នាក់

បង្កើតឡើងដោយសោតវិញ្ញាណ ដែលធ្វើឱ្យដឹងតាមរយៈការឮសូរ សំឡេង។

សំឡេង និងភាសា៖ ចូលតាមត្រចៀក ទៅកាន់ស្នូលខួរ thalamus ដូច ព័ត៌មានទទួលបានពីស្រ្តីយ័រផ្សេងទៀតដែរ។ បន្ទាប់ពីវាយតម្លៃថា ព័ត៌មាននេះ ជាសំឡេង វាបញ្ជូនព័ត៌មាននេះទៅខួរសំឡេង (auditory cortex) សម្រាប់ កែច្នៃ។ បើវាជាភាសា វាត្រូវបានបញ្ជូនទៅកន្លែងសម្រាប់យល់ភាសា។ ប្រសិនបើវាជាសំឡេងគួរឱ្យក៏យខ្លាច វាត្រូវបានបញ្ជូនទៅកន្លែងរំភើប។ ខួរក្បាលខាងមុខក៏អាចចូលរួមវាយតម្លៃដែរ។

ខួរសំឡេង៖ ដើរតួនាទីសំខាន់ក្នុងការរៀនសូត្រ។ ប្រសិនបើខួរនេះមិន វិវត្តត្រឹមត្រូវនឹងធ្វើឱ្យប៉ះពាល់ដល់ការរៀនសូត្រ។ អ្នកមានខួរសំឡេងល្អ អាចក្លាយទៅជាអ្នកចម្រៀង និងអ្នកតែងបទភ្លេង។ ខួរសំឡេងអាចដំណើរ ការជាមួយគំហើញផងដែរ។

គំហើញ និងសំឡេង៖ ការស្រាវជ្រាវខួរក្បាលរកមិនឃើញថា សិស្សខ្លះ រៀនចេះឆាប់ចេះដោយគំហើញ ហើយសិស្សខ្លះទៀតរៀនឆាប់ចេះដោយ ការស្តាប់។ សិស្សត្រូវប្រើប្រាស់ញាណ និងសោតវិញ្ញាណ ព្រមទាំងតែម្តង ដើម្បីរៀន។

ប្រសិនបើខួរក្បាលមិនអាចឮសំឡេង វាក៏មិនអាចអានសំឡេងដែរ។

រំញោចសំឡេង និងរំញោចគំហើញ ធ្វើតាមប្រករផ្សេងគ្នា។ សិស្សខ្លះ ពិបាកសម្របសម្រួលរវាងសំឡេង និងគំហើញ។

ការអនុវត្តវិធីសាស្ត្របង្រៀនបញ្ជោស (flipped classroom) ដោយយក បាត់កថា ទៅឱ្យសិស្សអានមុន ហើយយកកិច្ចការនៅផ្ទះ ដូចជាលំហាត់ និង ការអនុវត្តពិសោធយកមកពិភាក្សាក្នុងថ្នាក់រៀនជួយដល់សិស្សដែលមាន បញ្ហាខាងស្តាប់ និងសិស្សដែលមិនពូកែភាសា។

២.៣.១.២. តម្រូវការមូលដ្ឋាននៃចលនា

ពីពេលមុនគេយល់ឃើញថា៖ ការគិត និងចលនាជាសកម្មភាពដាច់ពី គ្នា។ តែការស្រាវជ្រាវថ្មីៗបង្ហាញថា «ការគិត និងចលនា ជាដំណើរការ ជាប់គ្នា»។

ដើម្បីឱ្យក្មេងរៀន គេត្រូវតែឱ្យក្មេងមានចលនា។ សិស្សដែលចូលរួម ក្នុងលំហាត់ប្រាណរាល់ថ្ងៃមិនត្រឹមតែមានបំណិនចលនា និងមានសុខភាព ល្អទេ តែមានលទ្ធផលសិក្សានិងមានអាកប្បកិរិយាចំពោះសាលារៀនល្អ ប្រសើរ ជាងសិស្សដែលមិនហាត់ប្រាណ។

ក្នុងឆ្នាំ ២០១២ ទស្សនាវដ្តីកុមារបានបោះផ្សាយលទ្ធផលស្រាវជ្រាវប ង្ហាញថា៖ «ក្មេងដែលចូលរួមក្នុងកម្មវិធីហាត់ប្រាណជាប្រចាំមានពុទ្ធិខ្ពស់ និងមានខួរក្បាលដើរល្អ» ដែលបង្ហាញបច្ច័យនៃសកម្មភាពហាត់ប្រាណ ទៅលើការរៀន និងសុខភាពខួរក្បាល។

លំហាត់ប្រាណ ជាការវិនិយោគដែលផ្តល់ផលខ្ពស់ដល់កុមារ ជា ពិសេសកុមារសកម្ម ដែលធ្វើឱ្យការរៀននៅក្នុងថ្នាក់រៀនផ្តល់លទ្ធផលខ្ពស់។ ការកែលម្អលទ្ធផលសិក្សាបណ្តាលមកពីការបង្កើតការផ្ទង់ ការប្រុងប្រយ័ត្ន (attention) និងការកាត់បន្ថយការរំខាន ការពង្រឹងការចងចាំ និងធ្វើឱ្យក្មេង ដូរសកម្មភាពបានយ៉ាងងាយ។

លំហាត់ប្រាណ អាចឱ្យលទ្ធផលនៃការរៀន គណិតវិទ្យា និងអំណាន បានល្អជាងមុន។

ការនិយាយ និងព័ត៌មានដែលបង្កើតដោយញាណផ្សេងទៀត បង្កើតឱ្យមានចលនាដែលធ្វើឱ្យរាងកាយទាំងមូលមានចលនាជាមួយនឹងខួរក្បាល ចលនានៅផ្នែកខាងក្រោយ ខាងក្រោម (cerebellum) ដែលមានតួនាទីរក្សាលំនឹងឈរ និងសម្រប និងសម្រួលរវាងសរីរាង្គផ្សេងៗនៃរាងកាយ។

២.៣.២. ប្រត្យក្សារម្មណ៍

តួនាទីនៃស្រ្តីយារម្មណ៍ គឺត្រូវធ្វើសំយោគលើសំបកខួរក្បាល ដោយបង្កើតជារូបភាពទាំងមូលត្រឹមត្រូវឥតខ្ចោះ។ ចំណាងពេញលេញនៃតថភាពនៃវត្ថុ ឬបុគ្គលភាពទាំងឡាយ ហៅថា ប្រត្យក្សារម្មណ៍ (souvenir; remembrance)។

ប្រត្យក្សារម្មណ៍ ជាការចុះបញ្ជីទាំងស្រុងនៃវត្ថុ ឬបុគ្គលភាព មកលើសរីរាង្គស្រ្តីយ័រ។ ប្រត្យក្សារម្មណ៍ផ្តល់រូបភាពទាំងស្រុង។ លោក Pavlov ចាត់ទុកប្រត្យក្សារម្មណ៍ ថាជារំញោចមានលក្ខខណ្ឌ។ នៅពេលដែលវត្ថុ ឬសរីរាង្គមានអំពើលើសរីរាង្គស្រ្តីយ័រ នាំឱ្យមានរំញោច។ នៅលើសំបកខួរក្បាល សរីរាង្គវិភាគលក្ខណៈ និងធ្វើសំយោគពេញលេញ ហើយបង្កើតបានជារូបភាពទាំងស្រុងក្នុងខួរក្បាល ដែលជាប្រត្យក្សារម្មណ៍។

ការសង្កេត ជាប្រត្យក្សារម្មណ៍គិតទុកមុន ដោយតម្រង់ទៅរកគោលបំណងជាក់លាក់ និងតាមផែនការ។ ប្រត្យក្សារម្មណ៍ ជាដំណាក់កាលទទួលព័ត៌មានជាក់លាក់។

២.៣.៣. លំនឹក

លំនឹក (The Memory Pathway) គឺជាការថតយក ផ្តិតយក រក្សាទុកស្គាល់ ឡើងវិញ និងបង្កើតឡើងវិញនូវរូបភាពនៃវត្ថុ ឬបុគ្គលភាព និងបទពិសោធដែលគេបានជួបប្រទះ ក្នុងអតីតកាល (MOEYS-TTD, 2016a)។ ដូចនេះ លំនឹក

កម្មអាចចែកចេញជា លំនឹកកម្មគិតទុកមុន និងលំនឹកកម្មមិនគិតទុកមុន។
លំនឹកចែកចេញជា៖ (១) លំនឹករយៈពេលខ្លី និង (២) លំនឹករយៈពេលវែង

១. លំនឹករយៈពេលខ្លី

លំនឹករយៈពេលខ្លី (working memory) ជាលំនឹកដែលគេប្រើសម្រាប់
ពេលខ្លី។ លំនឹករយៈពេលខ្លី (Working Memory) ៖ ខួរក្បាលមានសមត្ថភាព
មានកម្រិត ក្នុងការចងចាំរឿងអ្វីៗទាំងអស់ដែលយើងជួយប្រទះ។ ប្រសិន
បើអារម្មណ៍យើងបែកខ្ញែក នៅពេលដែលព័ត៌មានកំពុងត្រូវបានកត់ត្រានៅ
ក្នុងលំនឹក នោះលំនឹកនេះមិនសូវខ្លាំងទេ។

លំនឹករយៈពេលខ្លី ជាសមត្ថភាពចងចាំរបស់មនុស្ស នៅពេលកំពុង
ធ្វើការ ដោយការចងចាំរយៈពេលខ្លីរបស់មនុស្សកើនឡើង ពីអាយុ៧ឆ្នាំ ដល់
៣០ឆ្នាំ ហើយចាប់ផ្តើមធ្លាក់ចុះបន្តិចម្តងៗ រហូតដល់អាយុ៦០ឆ្នាំ។ គេបាន
សិក្សាថា ខួរក្បាលមនុស្សអាចចងចាំរឿងពី៤ឡើងទៅក្នុងពេលតែមួយ នៅ
ពេលដែលគេប្រាប់រឿងនេះក្នុងពេលតែមួយ។ លំនឹករយៈពេលខ្លី ជាការ
ចងចាំដោយភ្នែក-ទឹកនៃដៃ និងការចងចាំសំឡេង។ (២) លំនឹករយៈពេលវែង៖
ជាលំនឹកដែលគេរក្សាបានព័ត៌មានយូរអង្វែង។

២. លំនឹករយៈពេលវែង

លំនឹករយៈពេលវែង ជាលំនឹកដែលគេរក្សាបានព័ត៌មានយូរអង្វែង។
ការរៀន ជាការបង្កើតបណ្តាញណឺរ៉ូន ដែលចែកជាដំណាក់កាលខាងក្រោម៖
ទីមួយ-ព័ត៌មានចូល តាមរយៈគំហើញ និងការស្តាប់ (ឥន្ទ្រិយារម្មណ៍)។
ទីពីរ-ការធ្វើឡើងវិញ, ការរំលឹកឡើងវិញ និងការប្រមូលផ្តុំជាកញ្ចប់
បង្កើតបានជាលំនឹករយៈពេលខ្លី (short-term memory)។ ព័ត៌មានជាច្រើន
នឹងភ្លេច។

ទីបី-ការធ្វើឡើងវិញ (បំណិន), ការរំលឹកឡើងវិញ (រៀនកាសា) ការ
និយាយរាល់ថ្ងៃ ការសរសេរ ការធ្វើពិសោធន៍ ការស្រាវជ្រាវ ការខិតខំ ការ
អនុវត្ត ការរំភើបខ្លាំង ព្រឹត្តិការណ៍ពិសេស ពិសោធន៍ក្នុងជីវិត បរិស្ថាន បរិបទ
ការតភ្ជាប់ ការចងក្រងជាបញ្ញត្តិ ការភ្ជាប់បញ្ញត្តិច្រើនទៅជារូបភាព ធំ និង
ការរៀបចំជាលំដាប់ថ្នាក់ ដូចបណ្ណាល័យ បង្កើតបានជាលំនឹករយៈពេលវែង
ដោយប្រើច្រកចូលជាច្រើន (multiple pathways)។

ទីបួន-ការទាញយកមកប្រើប្រាស់។

លំនឹករយៈពេលវែង (Long-term Memory)៖ ការយល់អំពីលំនឹករយៈ
ពេលវែងមានសារៈសំខាន់សម្រាប់ការរៀន។ ខួរក្បាលផ្ទេរតែព័ត៌មានខ្លះ
ប៉ុណ្ណោះ ដើម្បីរក្សាទុកក្នុងរយៈពេលវែង។

ការសិក្សារៀន គឺជាដំណើរការផ្ទេរព័ត៌មាន ពីលំនឹករយៈពេលខ្លី ទៅ
រយៈពេលវែង ដែលសិស្សអាចរកនឹកឃើញព័ត៌មានវិញបាន។

ការប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្របង្រៀនល្អ និងការប្រើប្រាស់សម្ភារឧបទេស
សមស្រប និងការបង្រៀនដោយផ្សារភ្ជាប់ខ្លឹមសារមេរៀន ទៅនឹងជីវភាព
រស់នៅ និងការរៀនសាឡើងវិញញឹកញាប់ និងយកចិត្តទុកដាក់ នាំឱ្យសិស្ស
ចងចាំបានរយៈពេលវែង។

២.៣.៤. ការគិត

ការគិត គឺជាពុទ្ធិកម្រិតខ្ពស់ ហើយដែលប្រព្រឹត្តទៅនៅក្នុងខួរក្បាល។
ការគិតចែកចេញជា៖

- ១) ការគិតរូបិយភាព៖ (ក្មេងអាយុ ២ ទៅ ៧ ឆ្នាំ)។ លោក Piaget
បានធ្វើពិសោធន៍ជាមួយកុមារ ដោយបង្ហាញដុំបូលពីរប៉ុនគ្នា៖ តែមួយមូល
និងមួយទៀតដំឱ្យសំប៉ែត។ ក្មេងឃើញដុំបូលសំប៉ែតធំជាប៉ុលមូល។
- ២) ការគិតអរូបិ៖ ការគិតកម្រិតខ្ពស់ ដែលបង្កើតជាបញ្ញត្តិ។ សាលា

រៀនធ្វើឱ្យការគិតរបស់សិស្សរីកចម្រើន តាមរយៈការគិតអរូបី។ ដូចនេះ សាលារៀនត្រូវផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សគិតឱ្យបានច្រើនក្នុងថ្នាក់រៀន ជាពិសេស ដោយអនុវត្តនូវវិធីសាស្ត្របង្រៀន ដែលតម្រូវឱ្យសិស្សធ្វើសកម្មភាព និង សហការផ្តល់យោបល់រវាងសិស្ស និងសិស្ស (MOEYS-TTD, 2016a)។

ការគិតអរូបី៖ អនុញ្ញាតឱ្យយើងវិភាគវត្ថុ និងបាតុភូត ដើម្បីសិក្សាយ៉ាង ស៊ីជម្រៅ តាមរយៈការប្រើវិធីអនុមានព្រែក រួចធ្វើការសំយោគ ដោយប្រមូល ផ្គុំឡើងវិញនូវផ្នែកនីមួយៗ តាមរយៈការប្រើវិធីអនុមានរួម ក្នុងគោលដៅ ធ្វើសេចក្តីសន្និដ្ឋាន និងបង្កើតសម្មតិកម្ម ឬបញ្ញត្តិថ្មី ដែលយើងហៅថា ការបង្កើតបញ្ញត្តិទូទៅ។

បញ្ញត្តិ៖ បញ្ញត្តិ ជាលទ្ធផលនៃការគិត ដែលជាចំណេះដឹងថ្មីបន្ទាប់ពី ការវិភាគ និងការសំយោគនៃវត្ថុ ឬបាតុភូត តាមរយៈការបង្កើតបញ្ញត្តិទូទៅ រួចមក។

ការវិនិច្ឆ័យ៖ ជាលំនាំដែលទាញចេញពីការប្រមូលផ្តុំនៃបញ្ញត្តិពីរ ឬ ច្រើន ដើម្បីបញ្ជាក់អំពីការកំណត់នូវគុណភាពនៃវត្ថុ ឬបាតុភូត។

វិចារ៖ គឺជាការវិនិច្ឆ័យដែលទាញចេញពីការវិនិច្ឆ័យផ្សេងៗទៀត ដែល ជាវិធីសាស្ត្រនៃតក្កវិទ្យា។ ឧទាហរណ៍៖ (១) សូក្រាតជាមនុស្ស (២) មនុស្ស ទាំងអស់នឹងស្លាប់ (៣) នាំឱ្យសូក្រាតនឹងស្លាប់។

វិធីសាស្ត្របង្រៀន៖ គ្រូបង្រៀនត្រូវប្រើវិធីសាស្ត្រយ៉ាងណា ដើម្បីពង្រឹង សមត្ថភាពគិតរបស់សិស្ស ក្នុងការរៀន និងបង្រៀន ដោយអនុវត្តនូវ សកម្មភាពផ្សេងៗ ដែលជួយសិស្សឱ្យចេះវិភាគ សំយោគ និងបង្កើតបញ្ញត្តិ ដោយខ្លួនឯង បង្រៀនឱ្យសិស្សចេះប្រៀបធៀបបញ្ញត្តិពីរ ឬច្រើន ហើយ ចេះធ្វើការវិនិច្ឆ័យ និងផ្តល់វិចារ តាមរយៈការសិក្សាតក្កវិទ្យា។

២.៣.៥. ទឹកចិត្ត និងសញ្ញាណ

២.៣.៥.១. ទឹកចិត្ត (motivation)

ការសរសើរ (Reward) ធ្វើឱ្យសរីរាង្គបញ្ចេញសារធាតុគីមីសប្បាយរីករាយ ហើយលើកទឹកចិត្តឱ្យបន្តសកម្មភាពនេះទៀត។ នៅពេលដែលសិស្សឃើញមានការលូតលាស់ក្នុងការរៀនសូត្រ ធ្វើឱ្យគេមានសង្ឃឹម មានការព្យាយាមបន្តទៀត និងជំរុញឱ្យមានកិច្ចខិតខំប្រឹងប្រែងបន្ត។

ការលើកទឹកចិត្ត (Motivation) ជួយសិស្សឱ្យខិតខំរៀនសូត្រ និងសម្រេចសមិទ្ធផលក្នុងជីវិត ខ្លាំងក្លាជាងការដាក់ពិន្ទុ និងការគំរាមកំហែងទៅទៀត។

ការប្រឹងប្រែង (Rigor) ដែលបង្កើតដោយសេចក្តីសប្បាយរីករាយ និងការពេញចិត្តបង្កើតអារម្មណ៍យល់មូលហេតុដែលត្រូវរៀន និងមានការប្តេជ្ញាចិត្តខ្ពស់។

ត្រូវចេះសរសើរសិស្ស លើកទឹកចិត្តសិស្ស និងបង្រៀនសិស្សឱ្យមានការប្តេជ្ញាចិត្ត និងចេះនិយាយរឿង លើកឡើងបទពិសោធន៍ល្អៗ។

២.៣.៥.២. សញ្ញាណ (emotion)

សញ្ញាណ (Emotion) និងការរៀនផ្សារភ្ជាប់នឹងគ្នា។ អ្នកប្រាជ្ញរកឃើញថា អ្នកជំងឺដែលមានបញ្ហាខាងផ្នែកសញ្ញាណមិនអាចសម្រេចចិត្តបានជា ហេតុធ្វើឱ្យប៉ះពាល់ដល់ការគិត និងបំណិនជីវិត។

សញ្ញាណ អាចប៉ះពាល់ដល់ការគិត ការប្រុងប្រយ័ត្ន (attention) លំនឹក និងការរៀនសូត្រ។ សញ្ញាណពាក់ព័ន្ធនឹងតំបន់ជាច្រើនក្នុងខួរក្បាលជាពិសេសខួរអាមីដាឡា (Amygdala) ដែលមានតួនាទីក្នុងការចងចាំ (memory)។

ភាពតានតឹង (stress) រយៈពេលយូរធ្វើឱ្យខួរ Hippocampus រួញតូច។ ការបង្កើតបរិយាកាសក្នុងក្បាលក្នុងកំរិតខ្ពស់ និងបន្ទប់រៀនស្អាតប្រកបដោយ

ជាសក្តានុពលដ៏យូរដល់ការរៀនសូត្រ។

សញ្ញាតនាវិជ្ជមាន (Positive emotion) ជួយដល់ការរៀនសូត្រ ហើយសកម្មភាពកាត់បន្ថយភាពតានតឹងនឹងកែលម្អលទ្ធផលរៀនសូត្រ។

បញ្ញាសញ្ញាតនា (emotional intelligence) គឺការចេះស្គាល់សុខទុក្ខការទទួលស្គាល់សមិទ្ធផលរបស់សិស្ស ការចេះលើកទឹកចិត្តសិស្ស ការផ្តល់ក្តីសង្ឃឹម និងការជួយគាំទ្រ។

គ្រូត្រូវមានយុត្តិធម៌ចំពោះសិស្សទាំងអស់ មិនត្រូវគំរាមកំហែងសិស្សក្រៀមសង្កត់សិស្ស មិនត្រូវឱ្យសិស្សភ័យខ្លាច ហើយចេះបង្កើតបរិយាកាសល្អ និងសប្បាយរីករាយសម្រាប់ការរៀនសូត្រ។

២.៣.៦. រូបារម្មណ៍

រូបារម្មណ៍ (imagination) គឺលំនាំចិត្តដែលច្នុះបញ្ចាំងវត្ថុ ឬបាតុភូតទាំងឡាយ ដែលមិនទាន់មាននៅក្នុងបទពិសោធន៍ និងនៅក្នុងតថភាពនៅឡើយ។ រូបារម្មណ៍ គឺជាការបង្កើតរូបភាពថ្មី ដោយឈរលើមូលដ្ឋាននៃរូបភាពចាស់បង្កើតដោយឥន្ទ្រិយារម្មណ៍ និងប្រត្យក្សារម្មណ៍។

រូបារម្មណ៍ត្រូវផ្សារភ្ជាប់យ៉ាងជិតស្និទ្ធ ជាមួយឥន្ទ្រិយារម្មណ៍ ប្រត្យក្សារម្មណ៍ និងការគិត។ រូបារម្មណ៍ផ្សារភ្ជាប់ឥន្ទ្រិយ័ទៅនឹងវិចារពុទ្ធិបញ្ញា (cognitive thinking)។

គេអាចបែងចែកតួនាទីនៃលំនឹក ប្រត្យក្សារម្មណ៍ និងរូបារម្មណ៍ ដូចតទៅ៖

- (១) លំនឹក ផ្តល់រូបភាពដែលកើតឡើងនៅក្នុងពេលកន្លងមក។
- (២) ប្រត្យក្សារម្មណ៍ ផ្តល់រូបភាពដែលកើតឡើង នៅក្នុងពេលបច្ចុប្បន្ន និង
- (៣) រូបារម្មណ៍ ផ្តល់រូបភាពដែលនឹងកើតឡើងក្នុងពេលអនាគត។

រូបារម្មណ៍អាចចែកចេញជា៖

(១) រូបារម្មណ៍បង្កើតឡើងវិញ ដែលជាការបង្កើតរូបភាពថ្មី ដោយផ្អែកលើបទពិសោធន៍ និង

(២) រូបារម្មណ៍ច្នៃប្រឌិត ដែលជាការបង្កើតរូបភាពតំណាងថ្មី សម្រាប់វត្ថុដែលនៅមិនទាន់មាននៅឡើយ។

រូបារម្មណ៍មានតួនាទីសំខាន់ក្នុងនវានុវត្តន៍ ការសិក្សាស្រាវជ្រាវវិទ្យាសាស្ត្រ និងការអភិវឌ្ឍសិល្បៈ។ ការសិក្សាដែលលើកកម្ពស់រូបារម្មណ៍នឹងនាំមកនូវកម្រិតចំណេះដឹងខ្ពស់ ដែលយើងហៅថា ការបង្កើតថ្មី។ រូបារម្មណ៍មានលក្ខណៈស្រដៀងការស្រមៃស្រមៃដែរ តែការស្រមៃស្រមៃស្ថិតនៅត្រឹមតែជាបំណងប្រាថ្នា និងចំណង់របស់មនុស្សតែប៉ុណ្ណោះ ចំណែកឯឧត្តមគតិ គឺជារូបភាពខ្ពស់បំផុតនៃការស្រមៃស្រមៃ ដែលជាកម្រិតខ្ពស់បំផុតនៃរូបារម្មណ៍ (MOEYS-TTD, 2016a)។

ជំពូកទី៣

ទ្រឹស្តីការអភិវឌ្ឍ ពុទ្ធិបញ្ញារបស់ Piaget

៣.១. ទំនាក់ទំនងរវាងកត្តាធម្មជាតិ និងកត្តាថែទាំ

ដើម្បីយល់ដឹងអំពីការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា ដែលភាសាបារាំងហៅថា *développement mental* (Piaget, 1964) ហើយភាសាអង់គ្លេសហៅថា *cognitive development* យើងត្រូវយល់អំពីខួរក្បាល និងទ្រឹស្តីនៃការលូតលាស់បញ្ញាជាមុនសិន។

ការអភិវឌ្ឍរបស់មនុស្សអាចចែកចេញជាច្រើនផ្នែក៖ ការអភិវឌ្ឍរាងកាយ ការអភិវឌ្ឍបុគ្គលិកលក្ខណៈ ការអភិវឌ្ឍសង្គម និងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។

ការអភិវឌ្ឍរបស់មនុស្សបណ្តាលមកពីកត្តាពីរ គឺ៖ ការលូតលាស់ (growth) និងភាពចាស់ទុំ (maturation)។ ភាពចាស់ទុំ ជាការផ្លាស់ប្តូរដែលកើតឡើងតាមច្បាប់ធម្មជាតិ ដោយគ្មានទទួលរងឥទ្ធិពលពីមជ្ឈដ្ឋានឡើយ លើកលែងតែអាហារូបត្ថម្ភ និងជំងឺដ៏ម្តាត់ ជាពិសេសគឺការអភិវឌ្ឍរាងកាយ។ ការសិក្សារៀនសូត្រ និងទំនាក់ទំនងជាមួយសង្គមក៏នាំឱ្យមានការផ្លាស់ប្តូរដែរ។ ជារួម ទាក់ទងនឹងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា និងការអភិវឌ្ឍបុគ្គលិកលក្ខណៈ

ចិត្តវិទូយល់ឃើញថាមានកត្តាពីរដែលដើរតួនាទីសំខាន់គឺ៖ (១) ភាពចាស់ទុំ (កត្តាធម្មជាតិ) និង (២) ទំនាក់ទំនងជាមួយនឹងបរិស្ថាន (ការថែទាំ)។ ចិត្តវិទូ បន្តពិភាក្សាតួនាទីនៃកត្តាទាំងពីរនេះ ថាតើកត្តាមួយណាដែលសំខាន់ជាងគេ។

«កត្តាធម្មជាតិ» ពោលគឺពូជដែលបន្តពីមាតាបិតា ហ្សែន ការវិវត្តិខាងផ្នែកជីវវិទ្យា និងភាពចាស់ទុំ ពិតជាចូលរួមចំណែកជាមួយនឹង «កត្តាថែទាំ» ពោលគឺបរិស្ថាន ការអប់រំ ការចិញ្ចឹមរបស់មាតាបិតា វប្បធម៌ និងគោលនយោបាយសង្គម ក្នុងការលូតលាស់របស់មនុស្ស។ អ្នកវិទ្យាសាស្ត្រគូសបញ្ជាក់ថា កត្តាទាំងពីរមានតួនាទីសំខាន់ដូចគ្នា ក្នុងការអភិវឌ្ឍរបស់មនុស្ស (Woolfolk, 2016; Miller, 2011) ហើយការអភិវឌ្ឍមនុស្សជាដំណើរការពង្រឹងបន្តិចម្តងៗនៃសមត្ថភាពរបស់មនុស្ស។ ជាការពិតណាស់ ការស្រាវជ្រាវថ្មីៗគូសបញ្ជាក់ពីសារៈសំខាន់នៃដំណាក់កាល ១០០០ ថ្ងៃដំបូងរបស់កុមារ ដែលមាតាបិតាត្រូវផ្តល់អាហារូបត្ថម្ភឱ្យបានគ្រប់គ្រាន់ ដើម្បីឱ្យខួរក្បាលមានការលូតលាស់បានល្អ ពីព្រោះក្នុងដំណាក់កាលដំបូងនេះខួរក្បាលក្មេងមានការលូតលាស់ចំនួន៧០% ដែលជាកត្តាកំណត់សម្រាប់ការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា និងការបណ្តុះបំណិនផ្សេងទៀត ដូចជាបំណិនសង្គម ភាពក្លាហាន បំណិនទំនាក់ទំនងជាដើម ដែលដើរតួនាទីយ៉ាងសំខាន់សម្រាប់ការធានាជោគជ័យក្នុងជីវិតរបស់កុមារ។

៣.២. ដំណើរផ្លាស់ប្តូរការគិតរបស់មនុស្ស

ការគិតរបស់មនុស្សប្រែប្រួលយ៉ាងខ្លាំងពីវ័យកុមារ ដល់វ័យចំណាស់។ លោក Piaget ពន្យល់ថាការផ្លាស់ប្តូរនេះបណ្តាលមកពីកត្តា ៤ គឺ៖ (១) ភាពចាស់ទុំខាងជីវសាស្ត្រ (២) សកម្មភាព (៣) បទពិសោធសង្គម និង (៤) តុល្យភាព ហើយកត្តាទាំង៤ នេះមានអន្តរសកម្ម ក្នុងការធ្វើឱ្យមានការផ្លាស់

ប្តូរនៃគំនិត (Piaget, 1970a)។

ភាពចាស់ទុំ៖ មានឥទ្ធិពលយ៉ាងខ្លាំងក្លាបំផុតទៅលើការយល់ដឹងរបស់មនុស្សហើយវាជាការប្រែប្រួលខាងផ្នែកជីវសាស្ត្រដែលជាច្បាប់នៃធម្មជាតិ។ ក្នុងន័យនេះ មាតាបិតា និងគ្រូមានឥទ្ធិពលតិចតួចបំផុតលើទិដ្ឋភាពខាងចាស់ទុំនៃការលូតលាស់បញ្ញា ក្រៅពីការយកចិត្តទុកដាក់ឱ្យកុមារទទួលបានអាហារ និងថែទាំពួកគេឱ្យមានសុខភាពល្អ។

សកម្មភាព៖ នៅពេលដែលកុមារមានរាងកាយមាំមួន គេអាចទាក់ទងជាមួយបរិស្ថាន ហើយអាចរៀនពីបរិស្ថានបាន។ នៅពេលដែលប្រព័ន្ធសម្របសម្រួលរបស់កុមារលូតលាស់សមស្រប ពេលដែលកុមារចេះទប់ខ្លួនឱ្យនឹងដូចជាអាចលេងល្បែងក្មេងមួយចំនួនបាន កុមារចាប់ផ្តើមលេង និងមានទំនាក់ទំនងជាមួយបរិស្ថាន។ មនុស្សក៏ខិតខំឈ្លើយឈ្លី ធ្វើពិសោធន៍ សង្កេត និងរៀបចំប្រព័ន្ធព័ត៌មាន គឺនៅពេលនោះហើយ ដែលមនុស្សផ្លាស់ប្តូរការគិតរបស់ខ្លួន។

បទពិសោធសង្គម៖ នៅពេលដែលកុមារធំលូតលាស់ ពួកគេក៏ទាក់ទងជាមួយមនុស្សដទៃទៀត។ លោក Piaget បញ្ជាក់ថា «ការលូតលាស់បញ្ញារងឥទ្ធិពលពីការផ្ទេរព័ត៌មានសង្គម ពោលគឺកុមាររៀនពីអ្នកផ្សេងទៀត។ ប្រសិនបើគ្មានការផ្ទេរព័ត៌មានសង្គមទេ នោះមនុស្សត្រូវបង្កើតថ្មីឡើងវិញនូវចំណេះដឹងទាំងអស់ ដែលមានកត់ត្រាដោយវប្បធម៌ និងអារ្យធម៌។ សមត្ថភាពរបស់មនុស្ស ក្នុងការរៀនពីការផ្ទេរព័ត៌មានសង្គមមានលក្ខណៈខុសគ្នា ទៅតាមដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិ។

៣.៣. របៀបគិតរបស់មនុស្ស

បន្ទាប់ពីបានសិក្សាស្រាវជ្រាវខាងផ្នែកជីវវិទ្យា លោក Piaget សន្និដ្ឋានថា៖ មនុស្សមានលក្ខណសម្បត្តិពីរសំខាន់គឺ៖ (១) ការចាត់តាំង (organiza-

tion) គឺការប្រមូល រៀបចំ និងរៀបចំអាកប្បកិរិយា និងគំនិតឱ្យទៅជាប្រព័ន្ធ សង្គតិ និង (២) ការបន្ស៊ាំ (adaptation) ឬការសម្របសម្រួលខ្លួនទៅនឹង បរិស្ថាន។

ការចាត់តាំង៖ មនុស្សកើតមកមានសម្បទា ក្នុងការចាត់តាំងដំណើរការ គិតរបស់ខ្លួន ឱ្យទៅជាវចនាសម្ព័ន្ធចិត្តសាស្ត្រ។ វចនាសម្ព័ន្ធចិត្តសាស្ត្រនេះ ជាប្រព័ន្ធយល់ និងទំនាក់ទំនងរបស់សមនុស្សជាមួយពិភពខាងក្រៅ។ វចនា សម្ព័ន្ធសាមញ្ញត្រូវបានប្រមូល រៀបចំ និងសម្របសម្រួលជាប្រចាំ ឱ្យទៅជា ប្រព័ន្ធសង្គតិ សុគ្រស្មាញ និងមានប្រសិទ្ធភាព។ ឧទាហរណ៍ ទារកអាចមើល វត្ថុអ្វីមួយ ឬចាប់វត្ថុនោះនៅពេលដែលដៃប៉ះចំ។ ទារកមិនទាន់អាចសម្រប សម្រួលរវាងការមើល និងការចាប់នៅពេលតែមួយនៅឡើយទេ (Woolfolk, 2016)។ នៅពេលដែលកុមារលូតលាស់ជំបន្តិច គេអាចរៀបចំសកម្មភាព នៃអាកប្បកិរិយាទាំងពីរ ឱ្យក្លាយទៅជាវចនាសម្ព័ន្ធសម្របសម្រួលកម្រិត ខ្ពស់នៃការមើល លូកដៃ និងចាប់យកវត្ថុនោះតែម្តង។ ជាការពិតណាស់ កុមារអាចប្រើប្រាស់វចនាសម្ព័ន្ធនេះដាច់ដោយឡែកពីគ្នា (Miller, 2011)។

លោក Piaget ហៅវចនាសម្ព័ន្ធនេះថាជាគំនូររូបប្រូញ (schéma)៖ គឺជា ផ្នែកៗ នៃការគិត។ គំនូររូបប្រូញនេះ គឺជាប្រព័ន្ធចាត់តាំងនៃសកម្មភាព ឬ គំនិតដែលអនុញ្ញាតឱ្យមនុស្សបង្កើតតំណាងក្នុងខួរក្បាល ឬ «គិតពី» វត្ថុ និងព្រឹត្តិការណ៍នៅក្នុងលោក។ គំនូររូបប្រូញជាការគិតអំពីការធ្វើគម្រោងអ្វី មួយដែលអាចជាសកម្មភាពសាមញ្ញ ឬជាសកម្មភាពសុគ្រស្មាញ។ នៅពេល ដែលដំណើរការគិតត្រូវបានរៀបចំបានល្អ ការរៀបចំគំនូររូបប្រូញថ្មីក៏ត្រូវ បានបង្កើត ហើយអាកប្បកិរិយារបស់កុមារក៏កាន់តែមានភាពគ្រប់ជ្រុង ជ្រោយ ហើយឆ្លើយតបបានល្អទៅនឹងបរិស្ថាន។

ការបន្ស៊ាំ៖ មនុស្សកើតមកមានសម្បទាបន្ស៊ាំទៅនឹងបរិស្ថាន។ ការបន្ស៊ាំ គឺជាដំណើរការដែលមានសមាសភាគពីរគឺ៖

(១) ការធ្វើឱ្យស្រដៀងគ្នា (assimilation) ៖ កើតឡើងនៅពេលយើងប្រៀបធៀបគំនូររបស់យើង ទៅនឹងព្រឹត្តិការណ៍នៅក្នុងលោក។ ការធ្វើឱ្យស្រដៀងគ្នា គឺជាការខិតខំឈ្លងយល់អំពីអ្វីថ្មី ដោយប្រដូចព្រឹត្តិការណ៍ទៅនឹងអ្វីដែលយើងដឹងរួចហើយ។ ក៏ប៉ុន្តែ ពេលខ្លះយើងក៏អាចយល់ខុសចំពោះព្រឹត្តិការណ៍ថ្មី ដោយសារយើងប្រដូចទៅនឹងអ្វីដែលមានស្រាប់។

(២) ការសម្រុះសម្រួល (accommodation) ៖ ជាការផ្លាស់ប្តូរគំនូររបស់យើងដែលមានដើម្បីឆ្លើយតបទៅនឹងស្ថានភាពថ្មី។ ប្រសិនបើយើងមិនអាចប្រដូចទិន្នន័យថ្មី ទៅនឹងគំនូររបស់យើងបានស្រាប់ យើងត្រូវអភិវឌ្ឍរចនាសម្ព័ន្ធដែលសមស្រប។ យើងមិនត្រូវប្រដូចទិន្នន័យថ្មីទៅនឹងគំនិតរបស់យើងទេ តែត្រូវសម្រួលការគិតរបស់យើងទៅនឹងទិន្នន័យថ្មី។

ការបន្សំ ជាដំណើរការប្រៀបធៀបព្រឹត្តិការណ៍ថ្មី ទៅនឹងគំនូររបស់យើងដែលមានស្រាប់ (ការធ្វើឱ្យស្រដៀងគ្នា) និងការសម្រុះសម្រួលខ្លះ ប្រសិនបើមិនអាចប្រដូចព្រឹត្តិការណ៍ថ្មីទៅនឹងគំនូររបស់យើងទាំងស្រុងទេនោះ។

ការធ្វើឱ្យមានតុល្យភាព (equilibrium) ៖ Piaget គិតថាការចាត់តាំង និងការបន្សំ ជាដំណើរស្វែងរកតុល្យភាព ដែលនាំឱ្យមានការផ្លាស់ប្តូរក្នុងការគិតរបស់មនុស្ស ហើយមនុស្សតែងតែសម្រួលការគិតរបស់ខ្លួន ដើម្បីធានានូវតុល្យភាពនេះ។ ប្រសិនបើការប្រៀបធៀបព្រឹត្តិការណ៍ថ្មី ទៅនឹងគំនូររបស់យើងដែលមានស្រាប់មិនផ្តល់លទ្ធផលសមស្របទេ នោះនឹងមានអតុល្យភាព ហើយមនុស្សត្រូវស្វែងរកលទ្ធផលថ្មីតាមរយៈដំណើរការធ្វើឱ្យស្រដៀងគ្នា និងការសម្រុះសម្រួល (Woolfolk, 2016)។

៣.៤. ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា

លោក Piaget បានបង្កើតទ្រឹស្តីការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញារបស់កុមារពីកំណើតរហូតដល់វ័យជំទង់ ដែលចែកចេញជា៤ដំណាក់កាលទៅតាមវ័យ។ ក៏ប៉ុន្តែ

ការបែងចែកដំណាក់កាលនេះ គ្រាន់តែជាសេចក្តីណែនាំប៉ុណ្ណោះ ដោយសារក្មេងម្នាក់ៗលូតលាស់តាមល្បឿនខុសៗគ្នា ពីដំណាក់កាលមួយ ទៅដំណាក់កាលមួយទៀត ហើយការបែងចែកដំណាក់កាលនេះគ្រាន់តែសម្រាប់ការកំណត់លក្ខណសម្បត្តិរួមតែប៉ុណ្ណោះ (MOEYS-TTD, 2016a; Woolfolk, 2016)។ ដូចនេះ ការដឹងអាយុរបស់កុមារ មិនមែនមានន័យថា ដឹងថាក្មេងនោះមានបញ្ហាកម្រិតណាទេ (Orlando & Machado, 1996)។ ខាងក្រោមនេះ គឺជាការបែងចែកតាមដំណាក់កាលទាំង ៤ ៖

ទី១-ដំណាក់កាល «ឥន្ទ្រីយ៍ចលករ» ពី ០ ទៅ ២ ឆ្នាំ៖ កុមាររៀនតាមរយៈរំញោច, ឥន្ទ្រីយ៍ និងចលនា ដែលជាសកម្មភាពចំពោះបរិស្ថាន។

ទី២-ដំណាក់កាល «បុរេប្រតិបត្តិ» ពី ២ ទៅ ៧ ឆ្នាំ៖ កុមារចាប់ផ្តើមរៀននិយាយ និងប្រើនិមិត្តរូបដើម្បីតំណាងវត្ថុ។ កុមារបានត្រឹមគិតនៅក្នុងពេលបច្ចុប្បន្ន ហើយមានការលំបាកក្នុងការគិតអំពីអតីតកាល និងអនាគតកាល។ កុមារអាចគិតអំពីប្រតិបត្តិការយ៉ាងសមហេតុផល ក្នុងទិសតែមួយ។ មានការលំបាកក្នុងការយល់អំពីមតិរបស់អ្នកផ្សេង។

ទី៣-ដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» ពី ៧ ទៅ ១០ ឆ្នាំ៖ កុមារអាចគិតដោយសមហេតុផលអំពីបញ្ហារូបិ យល់អំពីការអភិរក្ស និងចេះចាត់ថ្នាក់វត្ថុទៅតាមលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យ និងសេរី ចេះគិតថយក្រោយ ដើម្បីអនុវត្តសកម្មភាពបញ្ហាសក្តែងខួរក្បាល ហើយយល់អំពីអតីតកាល បច្ចុប្បន្នកាល និងអនាគតកាល។

ទី៤-ដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិរៀបរយ» ពី ១២ ឆ្នាំឡើងទៅ៖ កុមារមានបំណិនដូចតទៅ៖ (១) ចេះគិតតាមសម្មតិកម្ម និងតាមអនុមានព្រែក (២) គិតតាមបែបវិទ្យាសាស្ត្រ(៣) ដោយស្រាយបញ្ហាអរូបិតាមបែបសមហេតុផល (៤) អាចពិចារណាទស្សនវិស័យច្រើន និង (៥) មានការព្រួយបារម្ភអំពីបញ្ហាសង្គម មានអត្តសញ្ញាណផ្ទាល់ខ្លួន និងស្រឡាញ់យុត្តិធម៌។

៣.៤.១. កុមារតូចពីរឈ្មោះ ០ ទៅ ២ ឆ្នាំ

នៅដំណាក់កាល «ឥន្ទ្រីយ៍ចលករ» (sensorimotor) របស់លោក Piaget ការគិតរបស់ក្មេងអាយុពី០ទៅ២ឆ្នាំធ្វើតាមឥន្ទ្រីយារម្មណ៍ (sensation) ដែលជាលំនាំចិត្តដែលឆ្លុះបញ្ចាំងលក្ខណៈទោលនៃបុគ្គលតាមលើសរីរាងឥន្ទ្រីយ៍គឺ៖ (១) ចក្ខុឥន្ទ្រីយារម្មណ៍៖ បង្កើតឡើងដោយចក្ខុវិញ្ញាណ ដែលធ្វើឱ្យដឹងតាមរូបភាព (២) សោតឥន្ទ្រីយារម្មណ៍៖ បង្កើតឡើងដោយសោតវិញ្ញាណ ដែលធ្វើឱ្យដឹងតាមសូរសំឡេង(៣) កាយឥន្ទ្រីយារម្មណ៍៖ បង្កើតឡើងដោយកាយវិញ្ញាណ ដែលធ្វើឱ្យដឹងតាមរំញោចនៃចលនា និងកម្ដៅ (៤) ឃាតឥន្ទ្រីយារម្មណ៍៖ បង្កើតឡើងដោយឃាតវិញ្ញាណ ដែលធ្វើឱ្យដឹងតាមក្លិន (៥) ដ្បឺនឥន្ទ្រីយារម្មណ៍៖ បង្កើតឡើងដោយដ្បឺនវិញ្ញាណដែលធ្វើឱ្យដឹងតាមរសជាតិ។

មជ្ឈដ្ឋានជុំវិញមានឥទ្ធិពលលើសរសៃប្រសាទ តាមរយៈសរីរាងឥន្ទ្រីយ៍។ សព្វាង្គកាយត្រូវប្រតិកម្មតបទៅវិញនៅពេលដែលទទួលរំញោចដែលគេហៅថា រំញោច។ រំញោច គឺជាប្រតិកម្មនៃសព្វាង្គកាយតបទៅរំញោចពីខាងក្នុង ឬពីខាងក្រៅខ្លួន។ ការដេញតបរបស់ទារក គឺជារំញោចកំណើតមួយ។ លំហាត់រំញោច គឺជាសកម្មភាពបញ្ឈប់របស់កុមារទៅអនាគត (MOEYS-TTD, 2016a)។

រំញោច ជាសកម្មភាពដែលធ្វើឱ្យមជ្ឈមណ្ឌលសរសៃប្រសាទ និងផ្នែកទាក់ទងមានសកម្មភាពខ្លាំង។ ឧទាហរណ៍ នៅពេលជុំក្លិនមួយឈ្ងុយ នាំឱ្យស្រក់ទឹកមាត់។ នៅពេលមានរំញោច ចំណុចមួយនៅក៏រតិចខ្លួនក្បាលត្រូវញោចខ្លាំង។

រំញោច ចែកជា៖ (១) រំញោចឥតលក្ខខណ្ឌ៖ ដែលមានពីកំណើត ដូចជាពេលយើងប៉ះនឹងភ្លើងក្ដៅ យើងដកដៃចេញ (២) រំញោចមានលក្ខខណ្ឌ៖ ពិសោធន៍ Pavlov ទៅលើសត្វឆ្កែ ដោយផ្តល់អាហារ និងបើកភ្លើង ទៅលើក្រពេញទឹកមាត់ឆ្កែ។

នៅក្នុងដំណាក់កាលនេះ កុមារចាប់ផ្តើមធ្វើតាមមនុស្សធំ និងចង់ចាំ ព្រឹត្តិការណ៍។ កុមារចាប់ផ្តើមយល់ថាវត្ថុផ្សេងៗនៅតែមានអត្តិភាពដដែល ទោះបីជាគេមើលមិនឃើញក៏ដោយ ដែលគេហៅថាសញ្ញាណ «អចិន្ត្រៃយ៍ នៃវត្ថុ» (object permanence)។ ប្រការនេះ ជាការចាប់ផ្តើមបង្កើតតំណាង ជាប្រភេទភាពក្នុងខួរក្បាល ដែលជាការចាប់ផ្តើមគិតតាមនិមិត្តរូប។ ឧទាហរណ៍ ទារក ដែលលេងបាល់នៅពេលដែលបាល់ឃ្នាតទៅឆ្ងាយ ចាប់ផ្តើមវា ទៅរកបាល់នោះ ដែលជាសញ្ញាថា ទារកដឹងថាបាល់នេះនៅមានអត្តិភាព ទោះបីជាគេ មើលមិនឃើញក៏ដោយ (Moore & Meltzoff, 2004)។ អ្នក ស្រាវជ្រាវខ្លះសន្និដ្ឋានថា ទារកអាយុ ៣ ទៅ ៤ ខែ អាចដឹងអំពី «អចិន្ត្រៃយ៍ នៃវត្ថុ» ហើយទោះបីទារកនៅតូចពេក ហើយគ្មានបំណិនចង់ចាំ ដើម្បីទៅរក កន្លែងនោះ ឬមិនទាន់មានបំណិនចលករ ដើម្បីសម្របសម្រួលការស្វែងរក (Flavell et al., 2002)។

នៅពេលដែលរាងកាយរបស់កុមារលូតលាស់បំណិនចលកររបស់គេ ក៏រីកចម្រើនដែរ ហើយចាប់ផ្តើមរៀនសម្របសម្រួលឥន្ទ្រីយ៍-ចលករ។ កុមារ ចាប់ផ្តើមដាក់ចេញពីរំពេញ ដើម្បីធ្វើសកម្មភាពដោយចេតនា ដោយមាន លក្ខណៈសមហេតុផល។ កុមាររៀនដោយលេងជាមួយឧបករណ៍ល្បែងក្មេង ផ្សេងៗ ដូចជាការដាក់តុក្កតានៅក្នុងប្រអប់មានគ្របបិទជិត។ ដើម្បីយក តុក្កតាពីប្រអប់មកលេងបាន កុមារត្រូវបង្កើតប្រព័ន្ធគំនូរបំប្លែង៖ (១) បើក គំរូបប្រអប់ (២) ផ្តាច់ប្រអប់ចុះក្រោម (៣) អង្រួនតុក្កតាឱ្យចេញ (៤) សង្កេត មើលឱ្យឃើញតុក្កតាធ្លាក់ចុះ។ ដូចនេះ កុមាររៀបចាត់ចែងប្រមូលផ្តុំគំនូរ បំប្លែងងាយៗ ឱ្យទៅជាគំនូរបំប្លែងកម្រិតខ្ពស់។ បន្ទាប់មក កុមារអាចធ្វើ សកម្មភាពបញ្ហាសរីរាង្គបានដោយរើសតុក្កតាដាក់ក្នុងប្រអប់ ហើយបិទគ្រប វិញ (Woolfolk, 2016)។

៣.៤.២. កុមាររៀននៅមត្តេយ្យសិក្សា

នៅចុងដំណាក់កាលឥណ្ឌូមីយ៉ា កុមារអាចប្រើប្រាស់គំនូរបំប្លែងសកម្មភាពជាច្រើន។ ក៏ប៉ុន្តែ គំនូរបំប្លែងទាំងនេះនៅដំណើរការជាមួយចលនាកុមារក៏មិនចាំបាច់រកនឹកដល់អតីតកាល ចងចាំព័ត៌មាន និងរៀបចំផែនការដែរ។

នៅដំណាក់កាលបុរេប្រតិបត្តិរបស់លោក Piaget ដើម្បីឱ្យកុមារអាយុពី ២ ទៅ ៧ ឆ្នាំចងចាំព័ត៌មាន និងរៀបចំផែនការ កុមារត្រូវអនុវត្តតាមជំហានដែលលោក Piaget ហៅថា «ប្រតិបត្តិការ» ឬសកម្មភាពដែលត្រូវគិតក្នុងក្បាលទៅមុខ និងថយក្រោយ ដោយមិនមានចលនា។ កុមារចាប់ផ្តើមអនុវត្តប្រតិបត្តិការខ្លួនក្បាល តែនៅមិនទាន់ស្ងាត់ជំនាញនៅឡើយ ពោលគឺជាដំណាក់កាល «បុរេប្រតិបត្តិ» (preoperational)។

តាមមតិរបស់លោក Piaget ការគិតដែលផ្តាច់ចេញពីសកម្មភាព ជាការបង្ហាញនិមិត្តរូបនៃគំនូរបំប្លែង។ សមត្ថភាពរបស់កុមារក្នុងការបង្កើត និងប្រើប្រាស់និមិត្តរូប ដូចជាពាក្យ, ការធ្វើដៃដើង, សញ្ញា, និងរូបភាព ជាសមិទ្ធផលដ៏ធំ ដែលជំរុញកុមារឱ្យមានភាពស្ងាត់ជំនាញ នៅក្នុងដំណាក់កាលប្រតិបត្តិបន្ទាប់។ នៅពេលដែលកុមារលេងលើកកែវទេធ្វើជាផឹកទឹក ឬយកក្រាស់ទៅដាក់លើក្បាលធ្វើជាសិតសក់ សកម្មភាពនេះបង្ហាញថាគំនូរបំប្លែងរបស់ពួកគេមានលក្ខណៈទូទៅ ហើយមិនពាក់ព័ន្ធនឹងសកម្មភាពចលនាទេ។ នៅក្នុងដំណាក់កាលនេះ ការរៀននិយាយ គឺជាការលូតលាស់ដ៏សំខាន់ ហើយនៅចន្លោះអាយុ២ទៅ៤ឆ្នាំ កុមារចេះពាក្យពី២០០ ទៅ២០០០ ពាក្យ (Woolfolk, 2016)។

គោលការណ៍អភិរក្ស (conservation)៖ លោក Piaget បង្កើតពាក្យ «អភិរក្ស» នេះឡើង ដើម្បីពិពណ៌នាអំពីការយល់ឃើញរបស់កុមារតូចនៅដំណាក់កាលបុរេប្រតិបត្តិនេះ ដែលយល់ស្ទើរអំពីព្រឹត្តិការណ៍ទៅតាមអ្វី

ដែលគេមើលឃើញ ហើយមិនអាចយល់ស៊ីជម្រៅបានឡើយ (Berk, 2003)។ គោលការណ៍អភិរក្សមានន័យថា៖ «បរិមាណ ឬចំនួននៃរបស់អ្វីមួយមិនផ្លាស់ប្តូរឡើយ ទោះបីជាគេយកវាទៅរៀបចំសារជាថ្មីក៏ដោយ ប្រសិនបើគេមិនបន្ថែម ឬដកចេញវត្ថុនោះ»។

លោក Piaget បានពិសោធជាមួយ Leah ដែលមានអាយុ៥ឆ្នាំ ដោយបង្ហាញកែវធំពីរទំហំប៉ុនគ្នា តែមានកម្ពស់ខ្លី ដែលមានទឹកពណ៌ស្មើគ្នា។ Leah យល់ព្រមថាទឹកក្នុងកែវទាំងពីរមានបរិមាណស្មើគ្នា។ បន្ទាប់មក អ្នកពិសោធបានយកកែវមួយចាក់ទៅក្នុងកែវមួយទៀត ដែលមានទំហំតូច និងមានកម្ពស់វែងជាងកែវមុន។ បន្ទាប់មក យកកែវវែងទៅប្រៀបធៀបជាមួយកែវចាស់ដែលធំ តែខ្លី។ Leah ចង្អុលថាកែវក្រោយនេះមានទឹកច្រើនជាមុន ដោយកម្ពស់ទឹកខ្ពស់ជាងកែវមុន។ លោក Piaget ពន្យល់បាតុភូតនេះថា ក្មេងតូច Leah ផ្ដោតការយកចិត្តទុកដាក់តែ (centering)លើកម្ពស់ ហើយមិនអាចយល់អំពីស្ថានភាពច្រើនជាងមួយ ក្នុងពេលតែមួយបានឡើយ ដោយផ្ដោតទាំងលើកម្ពស់ និងទំហំ (de-centering)។ ដូចនេះ កុមារបុរេប្រតិបត្តិមិនអាចយល់ទេថា ប្រសិនបើគេកាត់បន្ថយទំហំកែវ នោះកម្ពស់នឹងកើនឡើង (Woolfolk, 2016)។

តាមការស្រាវជ្រាវរបស់លោក Piaget កុមារនៅក្នុងដំណាក់កាលនេះមានចរិត «មជ្ឈត្តនិយម» (egocentrism) ដែលចាត់ទុកថា៖ (១) ខ្លួនឯងជាសំខាន់ជាងគេ (២) អ្វីៗទាំងអស់ជារបស់ខ្លួន (៣) អ្នកដែលនៅជុំវិញខ្លួនត្រូវតែយកចិត្តទុកដាក់ទៅលើខ្លួនតែម្នាក់(៤) មិនយកចិត្តទុកដាក់លើអ្នកដទៃ (៥) មិនសូវស្តាប់បង្គាប់ និងរើសរូសប្រឆាំងនឹងមនុស្សចាស់ ដែលជាវិបត្តិប្រឆាំង (MOEYS-TTD, 2016a)។

ដូចនេះ នៅសាលាមត្តេយ្យសិក្សា គ្រូត្រូវ (Woolfolk, 2016)៖

១) បង្រៀនសិស្សដោយប្រើប្រាស់វត្ថុ និងសម្ភារឧបទេស ដែលជាក់ស្តែង

និងដោយប្រើប្រាស់ពណ៌ ដើម្បីឱ្យកុមារបុរេប្រតិបត្តិអាចយល់បាន។
ឧទាហរណ៍ ក្នុងការពន្យល់លេខ ត្រូវប្រើចង្កឹះ ដើម្បីពន្យល់ពីការបូក
និងដក។

២) និយាយខ្លីៗ និងប្រើសកម្មភាពមួយៗ ក្នុងពេលតែមួយ ដោយ
ប្រើប្រាស់ វិធីបង្រៀនជាពាក្យសម្តីផង និងបង្ហាញសកម្មភាពផង ជាពិសេស
បង្រៀនតាមរយៈវិល្យង ដើម្បីឱ្យក្មេងយល់។

៣) ដើម្បីកាត់បន្ថយចរិត «មជ្ឈត្តនិយម» ត្រូវត្រូវបង្រៀនឱ្យកុមារ
ឈ្នួលយល់អំពីអារម្មណ៍ និងមតិយោបល់អ្នកដទៃ និងបង្រៀនឱ្យចេះចែក
រំលែក និងឱ្យចេះរបៀបរបបខ្ចី និងឱ្យក្មេងឯទៀតខ្ចីរបស់លេង។

៤) បង្រៀនកុមារឱ្យមានបំណិនជាក់ស្តែង ដើម្បីអាចរៀនបំណិន
ស្មុគ្រស្មាញដូចជារៀនអានពាក្យសាមញ្ញៗ និងរៀនលេងជាមួយក្មេងឯទៀត
ដើម្បីបណ្តុះបំណិនសហការ។

៥) ផ្តល់ឱកាសឱ្យក្មេងមានបទពិសោធប្រើន ដើម្បីពង្រឹងមូលដ្ឋានគ្រឹះ
សម្រាប់យល់ទស្សនាទានថ្មីៗ និងរៀនភាសា ដូចជានាំកុមារទៅមើលសួន
សត្វ ចូលបណ្ណាល័យ ស្តាប់រឿងនិទាន ស្តាប់ក្មេង និងបង្រៀនកុមារឱ្យចេះ
រៀបរាប់សកម្មភាពដែលគេបានធ្វើ បានស្តាប់ បានឃើញ បានភ្ញាក់រសជាតិ
ជាដើម។

៣.៤.៣. កុមាររៀននៃវគ្គប្រតិបត្តិបឋមសិក្សា

លោក Piaget បង្កើតពាក្យ «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» (concrete-operational)
សម្រាប់ដំណាក់កាលលូតលាស់របស់កុមារអាយុពី៧ទៅ១០ឆ្នាំ ក្នុងការគូស
បញ្ជាក់ការគិតដើម្បីអនុវត្ត ពោលគឺការទទួលស្គាល់ថាកុមារនៅក្នុងដំណាក់
កាលនេះមានការគិតបែបសមហេតុផលអំពីពិភពខាងក្រៅ។

នៅក្នុងដំណាក់កាលនេះ កុមារអាចដោះស្រាយបញ្ហាដែលទាក់ទង

នឹង «អភិរក្ស»។ កុមារអាចបង្ហាញថា ក្នុងចំណោមកែវទាំងពីរ កែវទី១ មានទំហំធំ តែមានកម្ពស់ខ្លី ហើយកែវទី២ ដែលមានទំហំតូច និងមានកម្ពស់វែង ជាងកែវមុន អាចផ្ទុកទឹកពណ៌ដែលមានបរិមាណស្មើគ្នា។ ដូចនេះ កុមារផ្ដោតការយកចិត្តទុកដាក់ ទាំងលើកម្ពស់ និងទំហំ ពោលគឺអាចយល់ស្ថានភាពច្រើនជាងមួយ ក្នុងពេលតែមួយបានឡើយ។ លោក Piaget យល់ថា សមត្ថភាពដោះស្រាយបញ្ហា «អភិរក្ស» អាស្រ័យលើទិដ្ឋភាព ៣ យ៉ាងនៃការពិចារណា៖

(១) ភាពដូចគ្នា (identity)៖ ប្រសិនកុមារដឹងដោយស្មាត់ដំនាញភាពដូចគ្នា នោះគេដឹងថាប្រសិនបើមិនបន្ថែម ឬបន្ថយទឹកនៅក្នុងកែវទេនោះ ទឹកនោះមានបរិមាណស្មើគ្នា។

(២) ការប៉ះប៉ូវ (compensation)៖ ប្រសិនបើកុមារដឹងថាទំហំនៃកែវធំតែ ខ្លីស្មើនឹងទំហំកែវតូចតែវែង នោះកែវទាំងពីរអាចដាក់ទឹកបានស្មើគ្នា និង

(៣) ការធ្វើបញ្ជ្រាស (reversibility)៖ កុមារអាចគិតក្នុងខួរក្បាលយល់ថាប្រសិនបើនៅក្នុងពិសោធន៍នេះ គេចាក់ទឹកបញ្ជ្រាសវិញពីកែវតូចតែវែង មកកែវធំតែខ្លី។

នៅក្នុងពិសោធន៍ជាមួយ Leah កុមារនេះដឹងតែភាពដូចគ្នា តែមិនយល់អំពីការប៉ះប៉ូវ និងការគិតបញ្ជ្រាសឡើយ (Woolfolk, 2016)។

នៅក្នុងដំណាក់កាលនេះ កុមារមានបំណិនយ៉ាងស្ទាត់ ក្នុងការធ្វើ «ចំណាត់ថ្នាក់» (classification)។ សមត្ថភាពធ្វើចំណាត់ថ្នាក់អាស្រ័យលើសមត្ថភាពរបស់កុមារ ក្នុងការផ្ដោតលើការចេះស្គាល់លក្ខណវិនិច្ឆ័យនៃវត្ថុនៅក្នុងបណ្តុំមួយ (ដូចជាពណ៌) និងចាត់ថ្នាក់វត្ថុទាំងនោះ ដោយបែងចែកតាមក្រុម ទៅតាមលក្ខណវិនិច្ឆ័យទាំងនោះ។ ចំណាត់ថ្នាក់ឈានមុខ គឺការចាត់តាំងរៀបចំពិនិត្យឡើងវិញនៃវត្ថុនៅក្នុងចំណាត់ថ្នាក់មួយ ទៅក្នុង

ចំណាត់ថ្នាក់មួយទៀត។ នៅក្នុងការធ្វើចំណាត់ថ្នាក់ កុមារក៏អាចគិតក្នុង ខួរក្បាលបញ្ហាសឡើងវិញ (reversibility) ដែរ។ សមត្ថភាពក្នុងការគិត បញ្ហាសឡើងវិញអាចឱ្យកុមារដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» យល់ ច្បាស់ថា គេមានលក្ខណវិនិច្ឆ័យជាច្រើន ក្នុងការចាត់ថ្នាក់វត្ថុនីមួយៗ តាម ពណ៌ ទំហំ និងរាងវេជ្ជជាដើម។

«ការរៀបចំជាស៊េរី ឬ ស៊្វីត» (seriation) ជាសមត្ថភាពមួយទៀតរបស់ កុមារដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» ពោល គឺកុមារអាចរៀបវត្ថុតាម លំដាប់ពីតូចទៅធំ ឬ ពីធំទៅតូច។

នៅពេលដែលកុមារដំណាក់កាល«ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» អាចមានសម ត្ថភាពក្នុងការអនុវត្តប្រតិបត្តិការ «អភិរក្ស», «ចំណាត់ថ្នាក់» និង «ការរៀបចំ ជាស៊េរី» កុមារមានប្រព័ន្ធគិតបែបសមហេតុផលពេញលេញ តែនៅផ្សារ ភ្ជាប់ជាមួយនឹងរូបភាពជាក់ស្តែង ឬបញ្ញត្តិរូបនៅឡើយ។ សមហេតុផលនេះ ត្រូវឈរលើមូលដ្ឋាននៃស្ថានភាពជាក់ស្តែង ដែលអាចចាត់តាំង និងចាត់ ថ្នាក់បាន។ ពួកគេអាចមានសមត្ថភាព ក្នុងការរៀបចំបន្ទប់របស់ខ្លួន ទោះបី មិនចាំបាច់ដោះស្រាយបញ្ហាក៏ដោយ។ កុមារមិនទាន់មានសត្វភាព ក្នុងការ គិតតាមបែបសម្មតិកម្ម ដោះស្រាយបញ្ហាអរូបី ដែលទាមទារឱ្យគេសម្រប សម្រួលកត្តាជាច្រើនក្នុងពេលតែមួយ។

ដូចនេះ នៅសាលាបឋមសិក្សា កុមារដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» ចាប់ផ្តើមគិតគិតបែបសមហេតុផល នៅពេលចូលរៀនថ្នាក់ទី១ ទី២ និង ទី៣។ ចាប់ពីថ្នាក់ទី២ ទៅសិស្សមានការលូតលាស់ប្រព័ន្ធគិតបែបសម ហេតុផលយ៉ាងពេញលេញ។ ដូចនេះ គ្រូគ្រូ (Woolfolk, 2016) ៖

១) បន្តបង្រៀនសិស្សដោយប្រើប្រាស់វត្ថុនិងសម្ភារឧបទេសជាក់ស្តែង ជាពិសេសនៅពេលបង្រៀនមេរៀនពិបាកៗ។ ឧទាហរណ៍ ក្នុងការបង្រៀន ប្រវត្តិសាស្ត្រ គ្រូអាចប្រើគំនូររំប្លង់កាលបរិច្ឆេទ (timelines) ដែលសិស្ស

មើលទៅងាយយល់ ហើយក្នុងការបង្រៀនវិទ្យាសាស្ត្រ ត្រូវប្រើរូបភាព 3D។ ត្រូវអាចប្រើផែនទីគំនិតក្នុងការបង្រៀន ដើម្បីបង្ហាញទំនាក់ទំនងរវាង ហេតុ និងផល និងរវាងបញ្ហាមួយទៅបញ្ហាមួយទៀត។

២) បន្តផ្តល់ឱកាសឱ្យក្មេងពិសោធជាមួយវត្ថុផ្សេងៗ៖ ការបង្រៀនដោយ ប្រើប្រាស់ពិសោធន៍ជាក់ស្តែង ដើម្បីបង្ហាញពីបាតុភូតធម្មជាតិ ប្រតិកម្មគីមី ជាដើម។

៣) បង្រៀនកុមារដោយប្រើបទបង្ហាញ និងអត្ថបទខ្លីៗ ដោយរៀបចំតាម លំដាប់លំដោយ៖ ប្រើប្រាស់រឿង ឬសៀវភៅដែលមានជំពូកខ្លីៗ និងតាម លំដាប់លំដោយសមហេតុផល ដោយចាប់ផ្តើមឱ្យសិស្សអានអត្ថបទវែងៗ នៅពេលដែលពួកគេត្រៀមខ្លួនរួចស្រេច។ ម្យ៉ាងវិញទៀត ត្រូវបំបែកមេ រៀនវែងជាអត្ថបទខ្លីៗ ដើម្បីពន្យល់ឱ្យសិស្សយល់ខ្លឹមសារៈសំខាន់ៗជាមុន មុននឹង បញ្ចូលរឿងថ្មី។

៤) ប្រើប្រាស់ឧទាហរណ៍ងាយៗ និងដែលសិស្សធ្លាប់រៀន ដើម្បីពន្យល់ គំនិតធំៗ៖ ដើម្បីឱ្យមានភាពជាក់ស្តែង ត្រូវផ្សារភ្ជាប់រឿងដែលត្រូវបង្រៀន ជាមួយជីវិតជាក់ស្តែងរបស់សិស្ស។

៥) ផ្តល់ឱកាសដល់សិស្សក្នុងការធ្វើចំណាត់ថ្នាក់ និងបែងចែកតាម ក្រុមនៃវត្ថុ និងគំនិត ដោយអនុវត្តពីកម្រិតងាយៗ ទៅកម្រិតពិបាកៗ៖ ត្រូវ អាចប្រើប្រាស់វិធីបង្រៀន ដើម្បីឱ្យសិស្សសរសេរពិពណ៌នារឿង ដោយពង្រឹង បំណិនក្នុងការជ្រើសរើសល្អៗផ្សេងៗ ហើយប្រមូលផ្តុំតាមអត្ថន័យ ក្នុងការ រៀបចំជាកថាខណ្ឌ។ ក្នុងការបង្រៀនអានអត្ថបទ ត្រូវអាចឱ្យសិស្សវិភាគ រឿងខ្លីៗ ហើយបង្រៀនឱ្យចេះញែករឿង ទៅតាមប្រធានបទ ពេលវេលា និងទីកន្លែង។ ក្នុងការបង្រៀនវិទ្យាសាស្ត្រ ត្រូវអាចឱ្យសិស្សចេះសង្ខេបមេរៀន និងចែកខ្លឹមសារតាមប្រធានបទ។

៦) ប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្របង្រៀនឱ្យសិស្សរៀនគិតតាមបែបសមហេតុ

ផល និង វិភាគបញ្ហា៖ ពិភាក្សាលើសំណួរលើកដែលលើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យ
ចេះគិត និងប្រើប្រាស់រូបថតអំពីបញ្ហាអ្វីមួយ ដើម្បីលើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យ
ចេះរកដំណោះស្រាយដោយខ្លួនឯង។

៣.៤.៤. សិស្សរៀននៅសាលាមធ្យមសិក្សាចំណេះទូទៅ

លោក Piaget ចាត់ថ្នាក់សិស្សអាយុពី១២ឆ្នាំឡើងទៅជាសិស្សនៃ
ដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិរៀបរយ» (formal operational)។ ក៏ប៉ុន្តែ សិស្សខ្លះ
នៅតែស្ថិតនៅក្នុងដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» (concrete operational)
នៅក្នុងរយៈពេលរៀននៅកម្រិតមធ្យមសិក្សា និងរហូតពេញមួយជីវិត។
លោក Piaget ឱ្យនិយមន័យ «ប្រតិបត្តិរៀបរយ» ថា ជាសមត្ថភាពនៃប្រព័ន្ធ
បញ្ញា ក្នុងការពិចារណាបណ្តុំអញ្ញតម្លៃចំនួនក្នុងពេលតែមួយ និងដាក់
ចេញវិធានការផ្សេងៗមួយចំនួន។ ចំណុចសំខាន់បំផុតនៃដំណាក់កាល
«ប្រតិបត្តិរៀបរយ» គឺ៖ «ការគិតដោយប្រើសម្មតិកម្ម និងអនុមានវែញក»
(hypothetico-deductive reasoning) ពោលគឺការដាក់ចេញពីការគិតចំពោះ
តែពេលបច្ចុប្បន្ន ដោយប្រើបទពិសោធដែលធ្លាប់ធ្លងកាត់ ទៅការគិតអំពី
ស្ថានភាពដែលអាចកើតឡើងនៅពេលខាងមុខ ដោយយកស្ថានភាព និង
ទិន្នន័យមកវែញកជារឿងតូចៗ ដើម្បីវិភាគ និងបង្កើតជាសម្មតិកម្ម ឈានទៅ
ដោះស្រាយបញ្ហា។ ម្យ៉ាងវិញទៀត សិស្សក៏អាចប្រើអនុមានរួម ដោយសង្កេត
និងវិភាគស្ថានភាពផ្សេងៗ រួចបង្កើតជាគោលការណ៍ និងបញ្ញត្តិរួម (Wool-
folk, 2016)។

ឧទាហរណ៍ សិស្សនៃដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» អាចធ្វើចំណាត់
ថ្នាក់សត្វទៅតាមរូបរាង ឬទៅតាមកន្លែងរស់នៅ ដែលជាការគិតកម្រិតទី១
ចំណែកសិស្សនៃដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិរៀបរយ» អាចវិភាគពីទំនាក់ទំនង
រវាងលក្ខណរូបរាង ជាមួយនឹងកន្លែងរស់នៅរបស់សត្វ (សត្វដែលមានរោម

ក្រាស់រស់នៅតំបន់អាកទិក) ដែលជាការគិតកម្រិតទី២ដៃវ (Kunh & Franklin, 2006)។ លោក Inhelder & Piaget (1958) ដាក់ឈ្មោះប្រតិបត្តិការនេះថា «ការគិតអំពីការគិត» (Thinking about thinking)។

លក្ខណៈពិសេសមួយទៀតនៃដំណាក់កាលនេះ គឺថវិត «មជ្ឈត្តនិយម» នៃក្មេងជំទង់ (adolescent egocentrism)។ «មជ្ឈត្តនិយម» នៃក្មេងជំទង់ខុសពី «មជ្ឈត្តនិយម» នៃកុមារនៃដំណាក់កាល «បុរេប្រតិបត្តិ» នៅត្រង់ថា៖ (១) ក្មេងជំទង់ទទួលស្គាល់ថាមនុស្សផ្សេងទៀតមានទស្សនៈ និងជំនឿខុសពីខ្លួន (២) ក្មេងជំទង់ផ្ដោតយ៉ាងខ្លាំងទៅលើគំនិតរបស់ខ្លួន។ គេចំណាយពេលច្រើន ពិនិត្យជំនឿ និងរៀបចំអាកប្បកិរិយារបស់ខ្លួន ដោយគេយល់ថា មនុស្សគ្រប់គ្នាកំពុងសង្កេតមើលខ្លួន ដែលលោក Elkind (1981) ហៅថា «ទស្សនិកជនស្រមៃស្រមៃ» (imaginary audience)។ សិស្សវិទ្យាល័យម្នាក់ ងើបឈរ ហើយឆ្លើយសំណួរគ្រូ។ សិស្សនេះកំពុងតែស្រមៃស្រមៃថា សិស្ស ក្នុងថ្នាក់ទាំងអស់កំពុងតែស្ទើរសរសើរខ្លួន ដែលឆ្លើយបានល្អ។

លក្ខណៈពិសេសខាងលើនេះ ដូចជាសមត្ថភាពក្នុងការគិតដោយប្រើសម្មតិកម្ម មានគំនិតផ្សេង ចេះដាក់ចេញវិធានការមួយចំនួនខុសគ្នា ការគិតអំពីការគិតរបស់ខ្លួនមានបច្ច័យមួយចំនួនសម្រាប់ក្មេងជំទង់៖ (១) ការស្រមៃស្រមៃអំពីរឿងអនាគត នាំឱ្យក្មេងជំទង់ចូលចិត្តអានសៀវភៅរឿងប្រឌិតបែបវិទ្យាសាស្ត្រ (២) ការគិតដោយប្រើអនុមានព្រែក (ពីគោលការណ៍រួមទៅសកម្មភាពជាក់ស្តែង) និង«មជ្ឈត្តនិយម» ធ្វើឱ្យក្មេងជំទង់តែងតែរិះគន់អ្នកដែលធ្វើខុសពីគោលការណ៍ (៣) ការចង់បានពិភពលោកប្រកបដោយឧត្តមគតិមួយ ដែលល្អប្រសើរបំផុតគ្រប់ទិដ្ឋភាព (៤) ការចូលចិត្តឧត្តមគតិគ្មានតថភាព (utopie) ការចង់បានយុត្តិធម៌សង្គម និងការតស៊ូដើម្បីគោលដៅនយោបាយ (៥) ការយល់ថាការធ្វើតាមគំនិតរបស់ គេនឹងធ្វើឱ្យពិភពលោកកាន់តែប្រសើរ។

ចិត្តវិទូយល់ថាដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិរៀបរយ» ទាមទារនូវកម្រិតគិត ដែលខ្ពស់ និងសុត្រស្មាញខ្លាំងជាងដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង» ត្រាយ ណាស់ ហើយមានមតិថា មិនមែនក្មេងជំទង់ទាំងអស់អាចទៅដល់ដំណាក់ កាល «ប្រតិបត្តិរៀបរយ» ឡើយ (Shayer, 2003)។ សូម្បីតែលោក Piaget ខ្លួន ឯងក៏យល់ថាក្មេងជំទង់ភាគច្រើនអាចមានសមត្ថភាពគិតដោយប្រើសម្មតិ- កម្ម និងអនុមានព្រែក នៅក្នុងវិស័យមួយចំនួនតូច ដែលគេចូលចិត្ត និងមាន បទពិសោធប៉ុណ្ណោះ។

ដូចនេះ នៅអនុវិទ្យាល័យ និងវិទ្យាល័យ ក្មេងជំទង់ដំណាក់កាល «ប្រតិបត្តិរៀបរយ» ត្រូវត្រូវ (Woolfolk, 2016)៖

១) បន្តបង្រៀនសិស្សដោយប្រើយុទ្ធសាស្ត្របង្រៀន និងសម្ភារឧបទេស ដែលជាក់ស្តែង៖ ប្រើតារាង គំនូសបំប្លែង អត្ថបទពន្យល់ ក្រាប និងគំនូរ បំប្លែង ជាពិសេសនៅពេលដែលបង្រៀនមេរៀន និងបញ្ញត្តិថ្មី។ ក្នុងការ បង្រៀនអក្សរសិល្ប៍ ត្រូវត្រូវឱ្យសិស្សប្រៀបធៀបតួអង្គក្នុងរឿង ជាមួយជីវិត ពិតជាក់ស្តែងរបស់សិស្ស។

២) បន្តផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សសាកល្បងធ្វើសម្មតិកម្ម៖ ឱ្យសិស្សសរសេរ អត្ថបទតែងសេចក្តីតាមប្រធានបទផ្សេងៗ ហើយយកអត្ថបទទាំងនេះឱ្យ សិស្សក្រុមផ្សេងកែ និងរៀបចំកម្មវិធីពិភាក្សា និងប្រកួតតស៊ូមតិលើប្រធាន បទស្តីពីបញ្ហាផ្សេងៗ ជាពិសេសប្រធានបទពាក់ព័ន្ធនឹងឧត្តមគតិរបស់គេ និងឱ្យពួកគេរកដំណោះស្រាយដែលសង្គម ប្រទេសជាតិ និងពិភពលោក កំពុងជួបប្រទះ។

៣) ផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សដោះស្រាយបញ្ហា និងគិតតាមបែបវិទ្យាសាស្ត្រ៖ រៀបចំការបង្រៀនដោយបែងចែកជាក្រុមតូចៗ ផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សពិសោធន ជាក់ស្តែង លើកកម្ពស់ការពិភាក្សាក្រុម ការស្រាវជ្រាវ និងរៀបចំការធ្វើ បទបង្ហាញដល់ថ្នាក់រៀនទាំងមូល ដោយបែងចែកតួនាទីសិស្សឱ្យមានអ្នក

សួរ អ្នកឆ្លើយ និងអ្នកកត់ត្រា។

២) បង្រៀនបញ្ញត្តិធំៗ ដោយប្រើប្រាស់ព្រឹត្តិការណ៍ជាក់ស្តែងមកគាំទ្រ ដោយប្រើប្រាស់ឯកសារ និងគំនិត ដែលសមស្របជាមួយនឹងជីវិតរបស់ សិស្ស៖ រៀបចំឱ្យមានការពិភាក្សាក្នុងថ្នាក់រៀនដោយផ្សារភ្ជាប់ប្រធានបទ ទៅនឹងបញ្ញត្តិ និងគំនិតធំៗ ដោយបង្រៀនសិស្សឱ្យចេះវិភាគ វែកញែកធ្វើ សំយោគគំនិតស្រប គំនិតផ្ទុយ និងបកស្រាយបញ្ហាធំៗដែលពិភពលោក កំពុងប្រឈមមុខ។

៣.៥. ទ្រឹស្តីវិភាគព័ត៌មាន

ជាការពិតណាស់ កុមារលំបាកឆ្លើយសំណួរស្តីពី «ការអភិរក្ស» និង ពិសោធន៍ផ្សេងទៀតរបស់ Piaget ដោយសារកុមារនៅមិនទាន់មានបំណិន វិភាគទិន្នន័យ និងព័ត៌មាន ដូចជាបម្រុងប្រយ័ត្ន (attention) សមត្ថភាពនៃ លំនឹក (memory) និងយុទ្ធសាស្ត្ររៀនសូត្រ។ នៅពេលដែលកុមារមានភាព ចាស់ទុំ និងមានខួរក្បាលលូតលាស់ គេអាចមានការប្រុងប្រយ័ត្ន វិភាគ ព័ត៌មានបានរហ័សជាងមុន អាចចងចាំបានល្អ និងអាចគិតបានងាយស្រួល និងទន់ភ្លន់ជាងមុន (Siegler, 2000, 2004)។

ម្យ៉ាងវិញទៀត កុមារបំពេញ «តួនាទីអនុវត្ត» (executive functions) បាន ល្អជាងមុន។ «តួនាទីអនុវត្ត» ជាដំណើរការចាត់តាំងសម្របសម្រួល និង បំពេញសកម្មភាព ដែលមានបំណងឆ្ពោះទៅសម្រេចគោលដៅ។ បំណិន «តួនាទីអនុវត្ត» ជាបំណិនដែលផ្តោតលើបម្រុងប្រយ័ត្ន ការគ្រប់គ្រងសកម្ម- ភាពអវិជ្ជមាន ការរៀបចំនិងកែប្រែផែនការ និងការប្រើប្រាស់លំនឹក ដើម្បី គ្រប់គ្រង និងប្រើប្រាស់ព័ត៌មាន (Best & Miller, 2010)។

ចិត្តវិទូខ្លះបានបង្កើតទ្រឹស្តី ពីយ៉ាហ្សេថ្មី (neo-Piagetian) ដោយរក្សាទុក គំនិតរបស់លោក Piaget ស្តីពីការស្ថាបនាចំណេះដឹងរបស់កុមារ និន្នាការ

ទូទៅក្នុងការគិតរបស់កុមារ តែបន្ថែមរបកគំហើញនៃទ្រឹស្តីវិភាគព័ត៌មាន ជាពិសេសតួនាទីនៃបម្រុងប្រយ័ត្ន លំនឹក និងយុទ្ធសាស្ត្រ (Croker, 2012)។

ទ្រឹស្តីយ៉ាហ្សេរ៉ូ ដែលល្បីជាងគេ គឺជាទ្រឹស្តីរបស់លោក Case (1992, 1998)។ តាមទ្រឹស្តីលោក Case បញ្ហារបស់កុមារលូតលាស់តាមដំណាក់កាល ទៅតាមវិស័យផ្សេងៗដូចជា៖ បញ្ញត្តិលេខនព្វន្ត បញ្ញត្តិលំហ បំណិន សង្គម ការនិទានរឿង ការពិចារណាអំពីវត្ថុមានរូបរាង និងការលូតលាស់ចលករ។ នៅពេលដែលកុមារអនុវត្ត ដោយប្រើគំនូរបំប្រួញក្នុងវិស័យ ពិសេស ណាមួយ (គំនូរបំប្រួញរាប់ នៅក្នុងបញ្ញត្តិលេខនព្វន្ត) គេនឹងកាន់តែថ្មីក ហើយមិនចាំបាច់ខិតខំប្រឹងប្រែងឡើយ។ គំនូរបំប្រួញនេះបានក្លាយជា សកម្មភាពស្វ័យប្រវត្តិសម្រាប់កុមារ ហើយកុមារលែងចាំបាច់គិតច្រើនទៀត ហើយ។ ដូចនេះ កុមារមានធនធានបញ្ញា និងលំនឹកសម្រាប់អនុវត្តគំនូរ បំប្រួញផ្សេងទៀត ហើយគេអាចអនុវត្តគំនូរបំប្រួញស្មុគ្រស្មាញ ដែល ជាបណ្តុំនៃគំនូរបំប្រួញសាមញ្ញ ហើយអាចថែមទាំងបង្កើតគំនូរបំប្រួញថ្មី ប្រសិនបើចាំបាច់ (ដោយអនុវត្តការធ្វើឱ្យស្រដៀងគ្នា (assimilation) និង ការសម្រុះសម្រួល (accommodation)។

៣.៦. ចំណុចខ្លះខាតនៃទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget

ជារួម ចិត្តវិទូភាគច្រើនយល់ស្របតាមការពិពណ៌នាស៊ីដម្រៅរបស់ លោក Piaget ស្តីពីរបៀបគិតរបស់កុមារ ក៏ប៉ុន្តែ មានចិត្តវិទូជាច្រើនដែល មិនយល់ស្របតាមការពន្យល់របស់លោក Piaget អំពីមូលហេតុនៃការគិត របស់កុមារ។ ការទិ្ទៀននេះផ្ដោតលើចំណុច៣ គឺ៖ (១) ការបែកចែកការ អភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាជាដំណាក់កាល (២) ការវាយតម្លៃទាបនៃសមត្ថភាពរបស់ កុមារ និង (៣) វិភាគទានវប្បធម៌ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។

(១) ការបែកចែកការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាជាដំណាក់កាល៖ ចិត្តវិទូខ្លះមិន

យល់ស្របតាមការបែងចែកការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញានិងការគិតរបស់កុមារជា ៤ដំណាក់កាល ថ្វីបើពួកគេយល់ស្របថាការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញារបស់កុមារ មានការផ្លាស់ប្តូរដូច ដែលលោក Piaget បានពិពណ៌នា (Miller, 2011)។ បញ្ហានេះបណ្តាលមកពីការគិតរបស់កុមារគ្មានសង្គតិភាពឡើយ ជាពិសេស ពាក់ព័ន្ធនឹងការអភិវឌ្ឍ។ កុមារយល់អំពីការអភិវឌ្ឍចំនួនមុនគេ (គេយល់ ថាចំនួននៃដុំល្បែងលេងមិនផ្លាស់ប្តូរទេ ទោះបីគេយកដុំទាំងនោះទៅរៀបចំ ឡើងវិញក៏ដោយ)។ កុមារមានសមត្ថភាពយល់អំពីការអភិវឌ្ឍចំនួន ១ ទៅ ២ ឆ្នាំ មុនពេលគេមានសមត្ថភាពយល់អំពីការអភិវឌ្ឍទម្ងន់ (កុមារយល់ថា ទម្ងន់ដុំបាល់ដីតដួមមិនផ្លាស់ប្តូរឡើយ ទោះបីគេយកដុំនោះទៅវាយឱ្យសំប៉ែត ក៏ដោយ)។

ម្យ៉ាងវិញទៀត ការផ្លាស់ប្តូររបស់កុមារជាដំណើរប្រចាំហើយការអភិវឌ្ឍ ពុទ្ធិបញ្ញាក៏ជាដំណើរសន្សឹមៗ និងជាប្រចាំដែរ ទោះបីពេលខ្លះបើមើលពី ក្រៅទៅ យើងអាចឃើញថាជាការលោតផ្ទោះក៏ដោយ។ ដូចនេះ ការចែក ជាការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា ជាដំណាក់កាលដាច់ដោយឡែក គឺជាបញ្ហា។ ជា ការពិត បញ្ហារបស់កុមារអភិវឌ្ឍបន្តិចម្តងៗជាប្រចាំ ហើយនាំទៅកាន់ការ ផ្លាស់ប្តូរយ៉ាងធំធេងនៃសមត្ថភាពរបស់កុមារ ដែលយើងឃើញថាជាការ លោតផ្ទោះក៏ដោយ (Siegler & Ablibali, 2005)។

(២) ការវាយតម្លៃទាបនៃសមត្ថភាពរបស់កុមារ៖ ចិត្តវិទូមួយចំនួន យល់ថាលោក Piaget យល់ខុសចំពោះសមត្ថភាពពុទ្ធិបញ្ញារបស់កុមារតូចៗ នៅក្នុងពិសោធន៍ លោក Piaget ដាក់កិច្ចការលំបាកខ្លាំងឱ្យក្មេងតូចធ្វើ ហើយ ការណែនាំដល់កុមារតូចក៏មិនបានច្បាស់លាស់ដែរ។ ថ្វីបើកុមារមិនអាច បង្ហាញសមត្ថភាពខ្លួនតាមរយៈការដោះស្រាយបញ្ហា តែពួកគេអាចយល់ បានច្រើនជាងអ្វីដែលគេអាចបង្ហាញនៅពេលពិសោធន៍។ ពិសោធន៍ផ្សេង ទៀតបានបង្ហាញសមត្ថភាពរបស់កុមារតូច ក្នុងការយល់អំពីចំនួនច្រើនជាង

អ្វីដែលលោក Piaget បានសន្និដ្ឋាន (Gelman, 2000)។ ម្យ៉ាងវិញទៀត ទ្រឹស្តីលោក Piaget មិនអាចពន្យល់អំពីកុមារខ្លះដែលមានសមត្ថភាព និងមានទេពកោសល្យខាងផ្នែកមួយចំនួន ដូចជាលេងអុក និងបំណិនផ្សេងៗទៀត។ ហើយចុងក្រោយលោក Piaget យល់ថាសមត្ថភាពរបស់កុមារក្នុងការលូតលាស់បញ្ញា ជាពិសេសការអភិវឌ្ឍ និងការគិតអរូបីមិនអាចពន្លឿនឡើយ។ ការលូតលាស់របស់កុមារត្រូវធ្វើកាត់តាមដំណាក់កាល។ ផ្ទុយទៅវិញ ពិសោធន៍បង្ហាញឱ្យឃើញថាប្រសិនបើគេបណ្តុះបណ្តាលកុមារ ឱ្យធ្វើប្រតិបត្តិការពុទ្ធិបញ្ញា នោះកុមារអាចបំពេញសកម្មភាពទាំងនេះបានប្រសើរ។

(៣) វិភាគទានវប្បធម៌ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា៖ កង្វះខាតនៃទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget គឺមិនបានគិតគូរដល់តួនាទីនៃវប្បធម៌ ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញារបស់កុមារទេ។ ទោះបីជាការបែងចែកការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាទៅតាមដំណាក់កាលមានភាពត្រឹមត្រូវក៏ដោយ តែកុមារដែលរស់នៅតាមទ្វីបផ្សេងៗមានការលូតលាស់ និងធ្ងន់ចូលក្នុងដំណាក់កាលបន្តបន្ទាប់ ក្នុងពេលខុសៗគ្នា ដោយសារកុមារទាំងនោះរស់នៅ និងទទួលបានការចិញ្ចឹមបីបាច់ក្នុងបរិបទវប្បធម៌ផ្សេងៗគ្នា។ វប្បធម៌ដែលលើកកម្ពស់ការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាដូចជាប្រព័ន្ធអប់រំដែលជំរុញឱ្យសិស្សរៀនលេខនព្វន្ត និងវិទ្យាសាស្ត្រកម្រិតខ្ពស់នៅសាលាបឋមសិក្សានឹងធ្វើឱ្យសិស្សមានការលូតលាស់លឿន ខាងបញ្ញា បើប្រៀបធៀបទៅនឹងប្រព័ន្ធអប់រំដែលផ្តោតលើការសិក្សាភាសាកម្រិតខ្ពស់នៅសាលាបឋមសិក្សា។

៣.៧. ការអនុវត្តទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget សម្រាប់ គន្ថកោសល្យ

លោក Piaget ផ្តោតការយកចិត្តទុកដាក់លើការសិក្សាស្តីពីការគិតរបស់

កុមារ ថ្វីបើលោកបានលើកឡើងនូវគំនិតទូទៅមួយចំនួនពាក់ព័ន្ធនឹងទស្សន-
វិទ្យាអប់រំ។ លោកជឿជាក់ថា គោលដៅនៃការអប់រំ គឺត្រូវជួយដល់កុមារ
រៀនដើម្បីចេះរៀន ហើយ «ការអប់រំត្រូវបង្កើត តែមិនមែនបំពេញខួរក្បាល
របស់សិស្សឡើយ» (Piaget, 1969a)។ លោក Piaget យល់ថាគេអាចសិក្សា
របៀបគិតរបស់កុមារ តាមរយៈការស្តាប់កុមារដោយប្រុងប្រយ័ត្ន និងត្រូវ
យកចិត្តទុកដាក់ដល់របៀបដោះស្រាយបញ្ហារបស់កុមារ ដើម្បីតម្រង់វិធី
សាស្ត្របង្រៀន ឱ្យត្រូវតាមចំណេះដឹងរបស់កុមារ សមត្ថភាពរបស់គេ និង
ប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្រផ្សេងៗទៅតាមតម្រូវការ។

ការយល់ពីរបៀបគិតរបស់សិស្ស៖ នៅក្នុងថ្នាក់នីមួយៗ សិស្សមាន
សមត្ថភាពខុសៗគ្នាខ្លាំង ទាំងខាងកម្រិតនៃការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា ទាំងខាង
ចំណេះដឹង។ ដើម្បីឈ្នួលយល់ពីសមត្ថភាពគិត និងសមត្ថភាពទទួលបាន
នូវចំណេះដឹងរបស់សិស្ស លោក Case (1985) សុំឱ្យសង្កេតសិស្សដោយ
យកចិត្តទុកដាក់អំពីរបៀបដោះស្រាយបញ្ហាដែលគ្រូបានបង្ហាត់បង្ហាញ។

គេអាចយកទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget ស្តីពីអតុល្យភាពមកប្រើប្រាស់
សម្រាប់ការបង្រៀន ដោយប្រើវិធីសាស្ត្រ «ការផ្គូផ្គងបញ្ហា» (problem
matching) (Hunt, 1961)។ គេត្រូវបង្កើតស្ថានភាពអតុល្យភាពដែលសមស្រប
ដើម្បីឱ្យមានការលូតលាស់ ដោយដាក់បញ្ហាដែលមិនស្រួលពេក ហើយក៏
មិនលំបាកពេក ដើម្បីលើកទឹកចិត្តឱ្យសិស្សគិត។ ដោយសារកម្រិតចំណេះ
ដឹងសិស្សខុសគ្នា គ្រូអាចធ្វើការជាមួយសិស្សម្នាក់ៗ ដើម្បីធ្វើសកម្មភាព
ដែលសមស្រប (ផ្គូផ្គង) ទៅនឹងតម្រូវការរបស់សិស្សនីមួយៗ ដែលគេហៅ
ថា «ការបង្រៀនតាមសមត្ថភាពសិស្សផ្សេងៗគ្នា» (differentiated instruc-
tion) (Hipsky, 2011)។

ជំពូកទី៤

ការអភិវឌ្ឍសង្គម វប្បធម៌របស់លោក Vygotsky

លោក Vygotsky (១៨៩៦-១៩៣២) ជាចិត្តវិទូសូវៀត ដែលសិក្សាអំពី ការសិក្សារៀនសូត្រ និងការលូតលាស់របស់កុមារ។ លោក Vygotsky បាន បង្កើតទ្រឹស្តីចិត្តវិទ្យាអប់រំ ដែលផ្ទុយពីទ្រឹស្តីរបស់លោក Piaget ដែលយល់ ថាការគិតរបស់មនុស្ស (ដំណើរការខ្ពស់បំផុតនៃខួរក្បាល) មានប្រភពមកពី អន្តរសកម្មសង្គម ហើយមិនមែនដោយការអភិវឌ្ឍឡើយ។

ដើម្បីយល់អំពីការលូតលាស់បញ្ញា គេត្រូវដឹងដំណើរលូតលាស់ខួរ ក្បាលរបស់កុមារ។ ដូចនេះ លោក Vygotsky សិក្សាកុមារ ឥរិយាបថរបស់ កុមារ ការរៀនភាសារបស់កុមារ និងការបង្កើតបញ្ញាស្តីពីតួនាទីសង្គម វប្បធម៌ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។ លោកចេះភាសា ភាសារុស្ស៊ី អង់គ្លេស អាល្លឺម៉ង់ ហេប្រើ និងបារាំង និងបានសិក្សាភាសាឡាតាំង ក្រិក និងអេស្ប៉ា- រ៉ាន់តូ។

លោក Vygotsky ជឿថាសកម្មភាពរបស់មនុស្សប្រព្រឹត្តទៅក្នុងបរិបទនៃ វប្បធម៌ ហើយក៏គេត្រូវសិក្សាសកម្មភាពនេះក្នុងបរិបទវប្បធម៌ដែរ។ គំនិត សំខាន់របស់លោក គឺចនាសម្ព័ន្ធ និងដំណើរការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាផ្សារភ្ជាប់ ទៅនឹងអន្តរសកម្មរបស់កុមារជាមួយនឹងអ្នកផ្សេងទៀត។ អន្តរសកម្មសង្គម

មិនត្រឹមតែមានឥទ្ធិពលលើការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាទេ តែបង្កើតរចនាសម្ព័ន្ធ
 បញ្ញា និងដំណើរការគិតរបស់មនុស្សថែមទៀត (Palincsar, 1998)។ លោក
 យល់ថាបញ្ញាគឺនៃការលូតលាស់ ជាការប្រែក្លាយសកម្មសង្គមម្ដងម្កាត់ ឱ្យទៅជា
 ដំណើរការផ្ទៃក្នុង (internalized processes) (John-Steiner & Mahn, 1996)
 ។ ដូចនេះ ដំណើរការសង្គមនៃការរៀន និងការគិត គឺ៖ (១) ប្រភពសង្គមនៃ
 ការគិតរបស់បុគ្គល (២) តួនាទីនៃឧបករណ៍វប្បធម៌ក្នុងការរៀន និងការ
 លូតលាស់ ជាពិសេសឧបករណ៍ភាសា និង (៣) តំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ (zone
 of proximal development) (Driscoll, 2005; Gredler, 2012)។

៤.១. ប្រភពសង្គមនៃការគិតរបស់បុគ្គល

លោក Vygotsky យល់ថា អន្តរសកម្មសង្គម ជាកត្តាដ៏សំខាន់ក្នុងការ
 អភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញារបស់កុមារ។ លោក Vygotsky សន្និដ្ឋានថា៖ «ការលូតលាស់
 វប្បធម៌របស់កុមារកើតឡើង២លើក៖ (១) នៅកម្រិតសង្គម តាមរយៈ
 ទំនាក់ទំនងរវាងមនុស្ស និង (២) កម្រិតបុគ្គល គឺនៅក្នុងខ្លួនកុមារខ្លួនឯង។
 ទ្រឹស្តីនេះផ្ដោតលើទំនាក់ទំនងរវាងការប្រាស្រ័យទាក់ទង និងដំណើរការ
 គិតខាងក្នុងរបស់កុមារ។ គោលការណ៍នេះកើតឡើងចំពោះលំនឹកសម
 ហេតុផល និងការបង្កើតបញ្ញាគឺ។ មុខងារខ្ពស់ៗចាប់ផ្ដើមជាទំនាក់ទំនង
 រវាងបុគ្គលមនុស្ស(Vygotsky, 1978)។ បញ្ហាកម្រិតខ្ពស់ដូចជាគ្រប់គ្រងបម្រុង
 ប្រយ័ត្នខ្លួនឯង និងការគិតពិចារណាបញ្ហាចាប់ផ្ដើមកើតឡើងនៅពេលដែល
 កុមារធ្វើសកម្មភាពជាមួយមនុស្សម្នាក់ទៀត។ បន្ទាប់មកកុមារចាប់ផ្ដើមទទួល
 យកជាគោលការណ៍ផ្ទៃក្នុង (internalize) និងក្លាយទៅជាផ្នែកមួយនៃការ
 លូតលាស់បញ្ញា (Gredler, 2009)។ ដំបូង កុមារនិយាយជាមួយអ្នកផ្សេង
 ដើម្បីគ្រប់គ្រងសកម្មភាពរបស់អ្នកនោះ។ បន្ទាប់មកកុមារអាចគ្រប់គ្រង
 ឥរិយាបថរបស់ខ្លួន ដោយប្រើប្រាស់ភាសាឯកជន ឬការនិយាយម្នាក់ឯង

(private speech)។ លោក Vygotsky យល់ថា អន្តរសកម្មសង្គម គឺជាប្រភព នៃបញ្ហាកម្រិតខ្ពស់ ដូចជាការដោះស្រាយបញ្ហា។

លោក Piaget និងលោក Vygotsky គូសបញ្ជាក់អំពីសារៈសំខាន់នៃ អន្តរសកម្មសង្គមក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។ ក៏ប៉ុន្តែលោក Piaget មានមតិ ផ្សេងចំពោះតួនាទីនៃអន្តរសកម្មនេះ ដោយគិតថាអន្តរសកម្មសង្គមបង្កើត អតុល្យភាព (disequilibrium) ដែលបណ្តាលមកពីទំនាស់បញ្ហា ហើយនាំ ឱ្យមានការផ្លាស់ប្តូរ។ ក្នុងន័យនេះ អន្តរសកម្មដែលមានប្រយោជន៍ គឺទំនាក់ ទំនងរវាងកុមារគ្នាឯង ដោយឈរលើមូលដ្ឋានស្មើភាព និងដែលអាចជំរុញ គំនិតគ្នាទៅវិញទៅមក។ ផ្ទុយទៅវិញ លោក Vygotsky យល់ថា ការអភិវឌ្ឍ ពុទ្ធិបញ្ញារបស់កុមារបណ្តាលមកពីអន្តរសកម្មជាមួយនឹងមនុស្សដែលមាន សមត្ថភាពខ្លាំងជាង និងដែលមានការគិតឈានមុខជាងដូចជាឪពុកម្តាយ ឬគ្រូបង្រៀន (Woolfolk, 2016)។

៤.២. ទ្រឹស្តីការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញារបស់លោក Vygotsky

លោក Vygotsky ជឿជាក់ថាឧបករណ៍វប្បធម៌ដើរតួនាទីសំខាន់ក្នុងការ អភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា (Woolfolk, 2016)។ ឧបករណ៍វប្បធម៌អាចចែកចេញជា៖ (១) ឧបករណ៍បច្ចេកទេស៖ ដូចជាសារព័ត៌មាន នង្គ័ល ប្រដាប់គិតលេខ ក្រដាស កុំព្យូទ័រ អ៊ិនធឺណែត ទូរស័ព្ទដៃ ម៉ាស៊ីនរកព័ត៌មាន និងបច្ចេក- វិទ្យាឌីជីថល និង (២) ឧបករណ៍ចិត្តវិទ្យា៖ ដូចជា សញ្ញា ប្រព័ន្ធនិមិត្តរូប (លេខនព្វន្ត និងរូបមន្តគណិតវិទ្យា) អក្សរប្រែ អក្សរសញ្ញា ផែនទី ស្នាដៃ សិល្បៈ កូដ និងភាសា។

នៅក្នុងយុគសម័យបច្ចេកវិទ្យា ឧបករណ៍បច្ចេកទេស ដូចជាការប្រើ- ប្រាស់បច្ចេកវិទ្យាក្នុងការអនុវត្តវិធីសាស្ត្របង្រៀនថ្មី ក្នុងការរៀននិងបង្រៀន ដោយមានការណែនាំ និងដឹកនាំពីគ្រូបង្រៀននិងការស្រាវជ្រាវ និងស្វ័យ

សិក្សាពីសិស្ស អាចកែលម្អលទ្ធផលសិក្សារបស់សិស្ស និងចូលរួមចំណែក ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញារបស់សិស្ស។

លោក Vygotsky ជឿជាក់ថាឧបករណ៍ចិត្តវិទ្យាជួយដល់ការគិតកម្រិតខ្ពស់ដូចជាការគិតបែបត្រិះរិះនិងការដោះស្រាយបញ្ហាដោយសារឧបករណ៍ចិត្តវិទ្យាជួយប្រែក្លាយការគិតរបស់កុមារ និងអនុញ្ញាតឱ្យកុមារលើកកម្ពស់ការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាកាន់តែស្អាតជំនាញឡើងថែមទៀត។ សារៈសំខាន់នៃការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា គឺការប្រើប្រាស់យ៉ាងស្អាតជំនាញនូវឧបករណ៍ចិត្តវិទ្យា ដូចជាភាសា ក្នុងការគិតកម្រិតខ្ពស់ និងឈានមុខ និងដោះស្រាយបញ្ហា (Gredler, 2012)។ កុមាររៀនពីអន្តរសកម្មជាមួយមនុស្សដ៏ ឬកុមារដែលពួកគេជជែងខ្លួន។ ចំណេះដឹង គំនិត ឥរិយាបថ និងតម្លៃរបស់ កុមារនឹងអភិវឌ្ឍតាមរយៈការទទួលយករបៀបគិត និងរបៀបធ្វើការ ដែល កុមារទាំងនោះទទួលបានពីបរិបទវប្បធម៌ដែលគេរស់នៅ និងពីសមាជិកក្រុម របស់ខ្លួន (Wertsch, 2007)។

តាមទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky ភាសាជានិមិត្តរូបដ៏សំខាន់នៃឧបករណ៍ ដែលជួយបំពេញឧបករណ៍វប្បធម៌ដទៃទៀត។ តាមរយៈការផ្លាស់ប្តូរសញ្ញា និមិត្តរូប និងការពន្យល់ កុមារចាប់ផ្តើម អភិវឌ្ឍ «ឧបករណ៍វប្បធម៌» ដើម្បី យល់ និងរៀនអំពីពិភពលោក (Wertsch, 1991)។ កុមារមិនត្រឹមតែទទួល ឧបករណ៍ទាំងនេះទេ តែគេកែលម្អឧបករណ៍ទាំងនេះ ដើម្បីបង្កើតតំណាង និមិត្តរូប និងការយល់ដឹងរបស់ពួកគេ។

លោក Vygotsky ចាត់ទុកថាកុមារកើតមកដោយមានមុខងារខួរក្បាល បឋម (Elementary mental function-EMF) គឺ៖ (១) បម្រុងប្រយ័ត្ន (២) ចិត្ត រំភើប (៣) ប្រត្យក្សារម្មណ៍ និងលំនឹក។ ចំណែកឯមុខងារខ្ពស់បំផុត គឺ៖ (១) ការគិតដោយឯករាជ្យ និង (២) ការរៀនដោយឯករាជ្យ។ គោលការណ៍ធំៗ នៃទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky គឺ៖ (១) អ្នកផ្សេងដែលមានចំណេះដឹងច្រើន

ជាង (More knowledgeable other-MKO)៖ អ្នកផ្សេងដែលមានចំណេះដឹង ច្រើនជាងកុមារដែលសិក្សា (ដែលអាចជាកុមារផ្សេងទៀត ហើយដែលអាច ចង្អុលបង្ហាញដល់កុមារ តាមរយៈអាកប្បកិរិយា ឬពាក្យសម្តី) នាំឱ្យមានការ សន្ទនា និងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា (២) តំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ និង (៣) ភាសា ដែលជាឧបករណ៍មួយដ៏សំខាន់ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញារបស់កុមារ។

៤.៣. តួនាទីភាសា និងការនិយាយម្នាក់ឯង

ភាសាដើរតួនាទីសំខាន់បំផុតសម្រាប់ការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា ដោយសារ ភាសា ជាមធ្យោបាយដែលបញ្ចេញគំនិត និងសំណួរ, លក្ខណវិនិច្ឆ័យ និង បញ្ញត្តិសម្រាប់ការគិត និងជាទំនាក់ទំនងរវាងអតីតកាល និងអនាគតកាល (Driscoll, 2005; Mercer, 2013)។ លោក Vygotsky យល់ឃើញថា ការរៀន និងភាសាមានតួនាទីសំខាន់ខ្លាំង ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា ហើយការគិត អាស្រ័យលើសម្តី មធ្យោបាយក្នុងការគិត និងបទពិសោធសង្កេតមរណ៍របស់ កុមារ (Vygotsky, 1987a)។ លោក Vygotsky ជឿថារហូតដល់អាយុ២ឆ្នាំ ភាសា ជាមធ្យោបាយប្រាស្រ័យទាក់ទងជាមួយអ្នកក្រៅរបស់កុមារតែប៉ុណ្ណោះ។ ចាប់ពីអាយុ៣ឆ្នាំឡើងទៅភាសាបានក្លាយទៅជា «ភាសាឯកជន» ឬ «ការ និយាយម្នាក់ឯង»។ បន្ទាប់មក ភាសានេះបានក្លាយទៅជាភាសាខាងក្នុង យ៉ាងស្ងាត់ៗរបស់កុមារ (silent inner speech) និងជាដំណើរការគិតខាងក្នុង។ ភាសាក្នុងទម្រង់ជាការនិយាយម្នាក់ឯង (private speech ឬការនិយាយ ឯកជន) កំណត់ទិសដៅនៃការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។

ការនិយាយម្នាក់ឯង (private speech)៖ កុមារតូចនិយាយតែម្នាក់ឯង ជាញឹកញាប់ នៅពេលដែលពួកគេកំពុងលេងតែម្នាក់ឯកក្តី និងជាមួយ កុមារផ្សេងទៀតក្តី។ ក្មេងនិយាយម្នាក់ឯង ដោយគ្មានចេតនាទាក់ទង ឬ និយាយជាមួយក្មេងដទៃទៀត (Woolfolk, 2016)។ លោក Piaget ហៅការនិយាយ

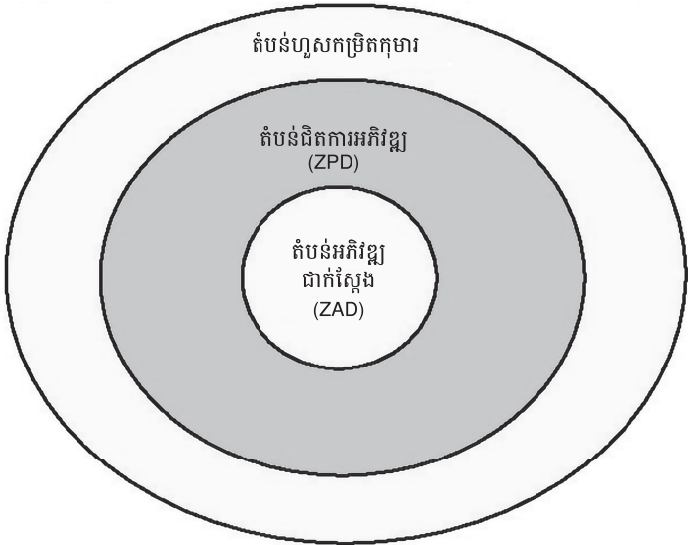
របៀបនេះថាជា «ការនិយាយម្នាក់ឯងជាសមូហភាព» (collective monologue) ហើយចាត់ទុកថា ការនិយាយម្នាក់ឯងរបស់ក្មេងនេះ ជា «ការនិយាយបែប មជ្ឈត្តនិយម» (egocentric speech) ដោយសារលោកយល់ឃើញថា កុមារមិនខ្វល់ចំពោះអ្នកផ្សេងគិតយ៉ាងដូចម្តេច ហើយក៏មិនខ្វល់ចំពោះតម្រូវការ និងការយកចិត្តទុកដាក់របស់អ្នកស្តាប់។ នៅពេលដែលក្មេងមានភាពចាស់ទុំ ជាពិសេសនៅពេលដែលគេមិនយល់ព្រមជាមួយក្មេងឯទៀត លោក Piaget គិតថាកុមារនឹងអភិវឌ្ឍ «ការនិយាយបែបសង្គម» (socialized speech) ហើយ គេនឹងចេះស្តាប់ និងផ្លាស់ប្តូរគំនិតជាមួយអ្នកផ្សេងៗ

លោក Vygotsky មានមតិផ្សេងពីលោក Piaget ពាក់ព័ន្ធនឹងការនិយាយម្នាក់ឯងនេះ ព្រោះលោកយល់ថាការនិយាយម្នាក់ឯងនេះមិនមែនជាសញ្ញានៃការមិនទាន់ចាស់ទុំខាងបញ្ញាទេ តែមានតួនាទីសំខាន់ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា ដោយសារការនិយាយម្នាក់ឯងត្រៀមរៀបចំកុមារឱ្យចេះគ្រប់គ្រងខ្លួនឯង៖ សមត្ថភាពក្នុងការរៀបចំផែនការ ត្រួតពិនិត្យ និងតម្រង់ទិស ការគិត និងដោះស្រាយបញ្ហា។ ឥរិយាបថរបស់កុមារស្ថិតនៅក្រោមការគ្រប់គ្រងពីអ្នកផ្សេង តាមរយៈការប្រើភាសា និងសញ្ញា ដូចជាការធ្វើដៃដើងជាដើម។ ឧទាហរណ៍ នៅពេលក្មេងតូចឃើញភ្លើង ក៏យកដៃទៅលូកលេង ដោយមិនដឹងថាភ្លើងនេះក្តៅ។ ម្តាយក៏ប្រាប់កូនថា «កុំ!» ប្រយ័ត្នក្តៅ។ កុមារប្រើភាសានេះ សម្រាប់គ្រប់គ្រងឥរិយាបថរបស់អ្នកដទៃ។ នៅពេលដែលមានក្មេងផ្សេងទៀតយកចាប់យកវត្ថុលេងរបស់ខ្លួន កុមារក៏ប្រាប់ថា «កុំ!»។ កុមារក៏ចាប់ផ្តើមនិយាយម្នាក់ឯង ដើម្បីគ្រប់គ្រងសកម្មភាពខ្លួនឯង។ នៅពេលដែលកុមារចង់លេងភ្លើង ក៏និយាយទៅខ្លួនឯងថា «កុំ!»។ ហើយចុងក្រោយបំផុត កុមារក៏ចាប់ផ្តើមគ្រប់គ្រងសកម្មភាពខ្លួនឯង ដោយ «ការនិយាយក្នុងចិត្ត» ស្ងាត់ៗ (silent inner speech) (Karpov & Haywood, 1998)។ លោក Vygotsky ហៅ «ការនិយាយក្នុងចិត្ត» (inner speech) នេះថា ជា

«ការគិតជាពាក្យសម្តីពីខាងក្នុង» (internal plane of verbal thinking) (Vygotsky, 1934/1987c) ដែលជាសមិទ្ធផលយ៉ាងសំខាន់តម្រង់ឆ្ពោះទៅ កាន់ការគិតកម្រិតខ្ពស់។

៤.៤. តំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ

លោក Vygotsky យល់ថា នៅពេលដែលកុមារលូតលាស់ដល់ដំណាក់ កាលមួយ កុមារចាប់ផ្តើមចេះដោះស្រាយបញ្ហា ហើយ «ដំណើរការនេះ នៅមិនទាន់ឈានដល់ភាពចាស់ទុំនៅពេលនោះ តែស្ថិតនៅក្នុងដំណាក់ កាលកំពុងចាស់ទុំ» (Vygotsky, 1931/1988)។ កុមារត្រូវការប្រព័ន្ធគំនិត ការចង្អុលបង្ហាញ ការណែនាំ ការរំលឹក ការគាំទ្រ និងការជួយជ្រោមជ្រែង ដើម្បីចងចាំវិធានលម្អិត ឬជំហាន និងការលើកទឹកចិត្តឱ្យបន្តសាកល្បង តទៅទៀត។ ក៏ប៉ុន្តែ ទោះបីជាមានការជួយពន្យល់យ៉ាងលម្អិតក៏ដោយ ក៏ បញ្ហាខ្លះហួសពីសមត្ថភាពរបស់កុមារដែរ។



រូបទី៤៖ តំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ

«តំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ» (Zone of Proximal Development) ជាតំបន់ទី២ ស្ថិតនៅចន្លោះតំបន់ទី១ ដែលជាប្រសិទ្ធផល (performance) បច្ចុប្បន្នរបស់ កុមារ (បញ្ហាដែលកុមារអាចដោះស្រាយបានដោយខ្លួនឯងដោយគ្មានការ ជួយគាំទ្រ) និងតំបន់ទី៣ ជាតំបន់ដែលកុមារមិនអាចធ្វើបាន។ ដូចនេះ «តំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ» (ZPD) គឺតំបន់ដែលកុមារអាចធ្វើបានដោយមានការ ជួយជ្រោមជ្រែងពីមនុស្សធំ ឬដោយធ្វើជាមួយ «អ្នកផ្សេងដែលមានចំណេះ ដឹងច្រើនជាង» (Vygotsky, 1931/1988)។ តំបន់នេះ ជាតំបន់ដែលមានជីវភាព និងអាចផ្លាស់ប្តូរបាន ដោយសិស្ស និងគ្រូមានអន្តរសកម្ម និងមានការផ្លាស់ ប្តូរចំណេះដឹង។ គឺកន្លែងនេះហើយដែលគ្រូអាចបង្រៀនសិស្សឱ្យចេះបាន (Woolfolk, 2016)។

ទំនាក់ទំនងរវាងការនិយាយម្នាក់ឯង និងតំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ (ZPD) ៖ ទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky ស្តីពីតួនាទីនៃការនិយាយម្នាក់ឯង ក្នុងការអភិវឌ្ឍ ពុទ្ធិបញ្ញា និងទស្សនាទានស្តីពី«តំបន់ជិតការអភិវឌ្ឍ» ផ្សារភ្ជាប់គ្នាយ៉ាង ជិតស្និទ្ធាមនុស្សធំតែងតែនិយាយណែនាំនិងជួយកុមារដោះស្រាយបញ្ហា ឬបំពេញការងារអ្វីមួយ។ គេហៅការគាំទ្រនេះថាជា «រន្ទាសាងសង់»(scaffolding)។ ការជួយគាំទ្រនេះនឹងអាចកាត់បន្ថយបានជាបណ្តើរៗ នៅពេល ដែលកុមារអាចដឹកនាំសកម្មភាពរបស់ខ្លួនបាន តាមរយៈការណែនាំខ្លួនឯង ជាដំបូងក្នុងទម្រង់ជា «ការនិយាយម្នាក់ឯង» ហើយបន្ទាប់មកជា «ការ និយាយក្នុងចិត្ត»។

តួនាទីនៃការរៀន និងការលូតលាស់៖ លោក Piaget ឱ្យនិយមន័យ «ការ អភិវឌ្ឍ» ថាជាការសាងសង់យ៉ាងសកម្មនៃចំណេះដឹង និង «ការសិក្សា» ថា ជាការបង្កើតយ៉ាងអកម្មនៃសមាគម (passive formation of associations, Siegler, 2000)។ គាត់ចាប់អារម្មណ៍លើការសាងសង់ចំណេះដឹង និងជឿជា ក៏ថាការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញាត្រូវកើតឡើងមុនការសិក្សា ដោយសារកុមារត្រូវ

តែមានបញ្ហាត្រៀមរួចស្រេចសម្រាប់ការសិក្សា។ លោក Piaget យល់ថា «ការសិក្សា ចំណុះឱ្យការអភិវឌ្ឍ មិនមែនការអភិវឌ្ឍកើតឡើងដោយសារការសិក្សាទេ» (Piaget, 1964)។ ក៏ប៉ុន្តែ លទ្ធផលនៃការស្រាវជ្រាវមិនគាំទ្រការសន្និដ្ឋានរបស់លោក Piaget អំពីតម្រូវការរបស់កុមារក្នុងការអភិវឌ្ឍបញ្ហាមុននឹងអាចរៀនឡើយ (Brainerd, 2003)។

ផ្ទុយទៅវិញលោក Vygotsky យល់ឃើញថាការសិក្សា ជាដំណើរការសកម្មដែលមិនរង់ចាំការត្រៀមខ្លួនរួចស្រេចឡើយ។ ការរៀនសូត្រដែលរៀបចំបានត្រឹមត្រូវនឹងធ្វើឱ្យមានការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា និងបង្កលក្ខណៈឱ្យមានការអភិវឌ្ឍផ្នែកផ្សេងៗទៀត។ ប្រសិនបើមិនមានការរៀនសូត្រនោះក៏មិនអាចមានការអភិវឌ្ឍដូចនេះដែរ (Vygotsky, 1978)។ លោក Vygotsky គិតបញ្ជាក់ពីលោក Piaget ដោយសារថា «ការសិក្សា ជាឧបករណ៍សម្រាប់ការលូតលាស់ ហើយការសិក្សាទាញការអភិវឌ្ឍឱ្យឡើងដល់កម្រិតខ្ពស់ជាងហើយអន្តរសង្គមដើរតួនាទីសំខាន់ នៅក្នុងការសិក្សានេះ។» និយាយដោយខ្លីការអភិវឌ្ឍបន្ទាប់ទៀត គឺជាបច្ច័យនៃការសិក្សា។ ដូចនេះ គ្រូបង្រៀនដើរតួនាទីសំខាន់នៅក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។ ក៏ប៉ុន្តែ មិនមែនមានន័យថាលោក Vygotsky ចាត់ទុកការទន្ទេញចាំមាត់ជាការសិក្សានោះឡើយ។ នៅពេលដែលគ្រូពន្យល់ប្រាប់សិស្ស លទ្ធផលគឺគ្រាន់តែជា «ការទទួលយកដោយគ្មានន័យនៃពាក្យ» និង «គ្រាន់តែជាការនិយាយចេញមកតែប៉ុណ្ណោះ»។ ពោលគឺគ្រូ «ពន្យល់ផ្តល់ព័ត៌មានត្រិះរិះ កែតម្រូវ និងបង្ខំសិស្ស ឱ្យពន្យល់» (Vygotsky, 1934/1987b)។ ដូចសុភាសិតចិនមួយបាននិយាយថា៖ «គ្រូបានត្រឹមតែបើកទ្វារប៉ុណ្ណោះ»។ ថាតើសិស្សយល់ ឬមិនយល់ គឺអាស្រ័យលើសិស្សខ្លួនឯងទទួលបានឬមិនបាន។

៤.៥. ចំណុចខ្លះខាតនៃទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky

ទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky សង្កត់ធ្ងន់លើតួនាទីនៃវប្បធម៌ និងដំណើរការសង្គមក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា ក៏ប៉ុន្តែលោកផ្តល់សារៈសំខាន់ខ្លាំងហួសហេតុលើកត្តាវប្បធម៌ និងសង្គម។ កុមារដែលកើតមកមានបញ្ញាច្រើនជាងអ្វីដែលលោក Piaget និងលោក Vygotsky គិតទៅទៀត។ កុមារមានការយល់ដឹងជាមូលដ្ឋាន ដូចជាការបូកនឹងធ្វើឱ្យបរិមាណកើតឡើង។ ទាំងនេះ ជាសមត្ថភាពពិក្រោះណាស់ដែលកុមារអាចប្រើប្រាស់ ក្នុងការអភិវឌ្ឍពុទ្ធិបញ្ញា។ កុមារដឹងរឿងជាច្រើនពីពិភពខាងក្រៅ មុនពេលដែលពួកគេរៀនពីមជ្ឈដ្ឋានវប្បធម៌ និងគ្រូបង្រៀនទៅទៀត (Schunk, 2012)។ ចំណុចខ្លះខាតនៃទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky គឺស្ថិតនៅត្រង់ថាការច្រើន គឺជាគំនិតទូទៅ ដោយសារលោកអនិច្ចកម្មនៅក្មេងពេក ហើយមិនបានពន្យល់គំនិតរបស់ខ្លួនឱ្យបានក្លាយៗ ចំណុចខ្លះខាតមួយទៀត គឺលោក Vygotsky មិនបានយកទ្រឹស្តីរបស់ខ្លួនទៅអនុវត្តក្នុងការបង្រៀនសិស្ស (Woolfolk, 2016)។

៤.៦. ការអនុវត្តទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky សម្រាប់ គរុកោសល្យ

លោក Vygotsky យល់ស្របដូចលោក Piaget ថាគោលដៅនៃការអប់រំមិនមែនឱ្យកូនសិស្សទន្ទេញចាំព្រឹត្តិការណ៍ឡើយ តែគឺដើម្បីធ្វើឱ្យមុខងារខ្លួនក្លាយកម្រិតខ្ពស់មានការលូតលាស់។

មានមធ្យោបាយចំនួន៣ ដែលមុខងារខ្លួនក្លាយកម្រិតខ្ពស់អាចលូតលាស់ តាមរយៈការប្រើឧបករណ៍វប្បធម៌ និងចែករំលែកពីមនុស្សម្នាក់ ទៅម្នាក់ទៀត៖

- (១) «ការរៀនតាមបែបធ្វើត្រាប់» (imitative learning)៖ មនុស្សម្នាក់ខំធ្វើត្រាប់មនុស្សម្នាក់ទៀត ដោយអនុវត្តតាមគោលការណ៍សំខាន់ៗរបស់

គេ។

(២) «ការរៀនតាមបែបបង្រៀន» (instructed learning) ៖ សិស្សយកការបង្រៀនរបស់គ្រូមក «បញ្ជ្រាបចូល» (internalize) ក្នុងខ្លួនឯង ហើយប្រើមេរៀនទាំងនេះ ជាគំរូ ដើម្បីគ្រប់គ្រងខ្លួនឯង។

លោក Vygotsky ចាប់អារម្មណ៍លើ «ការរៀនតាមបែបបង្រៀន» នេះ តាមរយៈការបង្រៀនដោយផ្ទាល់ (direct teaching) ឬចែករំលែកបទពិសោធដែលលើកទឹកចិត្តឱ្យអ្នកផ្សេងទៀត។

(៣) «ការរៀនតាមបែបសហការ» (collaborative learning) ៖ សិស្សមួយក្រុមខិតខំរៀនឈ្វេងយល់ពីគ្នាទៅវិញទៅមក ហើយនៅក្នុងដំណើរការនេះ ពួកគេរៀនពីគ្នាទៅវិញទៅមក (Tomasello, Kruger, & Ratner, 1993)។

«តួនាទីរបស់មនុស្សធំ និងមិត្ត» ៖ លោក Vygotsky ជឿជាក់ថា កុមារមិនមែនរស់នៅតែឯកឯងក្នុងលោក ដើម្បីឈ្វេងយល់គោលការណ៍ «អភិរក្ស» ឬ «ចំណាត់ថ្នាក់» ទេ។ កុមាររៀនសូត្រ ដោយមានការជួយ ឬតាមរយៈការសម្របសម្រួលរបស់ក្រុមគ្រួសារ គ្រូបង្រៀន មិត្តភក្តិ និងកម្មវិធីកុំព្យូទ័រ (Putambekar & Hubscher, 2005)។

ការរៀនដោយមានជំនួយ (assisted learning) ៖ តាមទ្រឹស្តីរបស់លោក Vygotsky គ្រូមិនមែនត្រឹមតែត្រូវរៀបចំបរិស្ថានសិក្សាដើម្បីសិស្សអាចឈ្វេងយល់ខ្លួនឯងបាននោះទេ។ កុមារមិនត្រូវខិតខំស្រាវជ្រាវរកជាថ្មីនូវចំណេះដឹង ដែលមានស្រាប់នៅក្នុងវប្បធម៌របស់ខ្លួននោះឡើយ។ ភាគីពាក់ព័ន្ធត្រូវដឹកនាំ និងជួយកុមារ ក្នុងការរៀនសូត្រ (Karpov & Haywood, 1998)។

ក្នុងការអនុវត្ត «ការរៀនដោយមានជំនួយ» នេះ ដំបូងគេត្រូវរៀនអំពីសិស្ស អំពីតម្រូវការរបស់ពួកគេ បន្ទាប់មកផ្តល់ព័ត៌មាន ពាក្យរំលឹក និងការលើកទឹកចិត្ត ក្នុងពេលសមស្រប។ បន្ទាប់មក សិស្សអាចធ្វើដោយខ្លួនឯង កាន់តែច្រើនឡើងៗ។ គ្រូអាចជួយដល់ការរៀនសូត្រ ដោយផ្តល់ឯកសារ

ដែលសមស្របទៅនឹងកម្រិតរបស់សិស្ស បង្ហាញបំណិន និងដំណើរការគិត ជួយតម្រូវតម្រង់សិស្សក្នុងការដោះស្រាយបញ្ហាពិបាក ផ្តល់មតិត្រឡប់ ឱ្យ សិស្សរំព្យកមេរៀន និងសួរសំណួរដើម្បីតម្រង់សិស្ស (Rosenshine & Meister, 1992)។

គ្រូអាចអនុវត្តទ្រឹស្តីលោក Vygotsky ដោយប្រើប្រាស់វិធីខាងក្រោម (Woolfolk, 2016)៖

(១) ការផ្តល់ការណែនាំគាំទ្រ ឬរន្ទាសាងសង់ (Scaffolding) ទៅតាម តម្រូវការរបស់សិស្ស៖ (ក) នៅពេលដែលសិស្សធ្វើលំហាត់ថ្មី គ្រូផ្តល់គំរូ បង្ហាញប្រាប់ ការរំព្យក ការផ្តល់ប្រឹក្សា និងមតិយោបល់ត្រឡប់។ នៅពេល ដែលសិស្សមានសមត្ថភាពខ្លាំងហើយ គ្រូត្រូវកាត់បន្ថយការគាំទ្រ ដើម្បីឱ្យ សិស្សអាចរៀនសូត្រដោយឯករាជ្យ(ខ)ផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សជ្រើសរើសកម្រិត លំបាក និងឯករាជ្យនៃគម្រោង ដោយលើកទឹកចិត្តសិស្សឱ្យសាកល្បង សមត្ថភាពខ្លួនឯង។

(២) ការផ្តល់ឱ្យសិស្សនូវឧបករណ៍ដែលគាំទ្រដល់ការគិត៖ (ក) បង្រៀន សិស្សឱ្យប្រើយុទ្ធសាស្ត្ររៀនសូត្រ និងចាត់តាំង ឧបករណ៍ស្រាវជ្រាវ ភាសា និងកម្មវិធីកុំព្យូទ័រ (ខ) បង្រៀនសិស្សឱ្យប្រើឧបករណ៍អេឡិចត្រូនិក ដើម្បី រៀបចំផែនការ និងចាត់ចែងការងារ។

(៣) បង្រៀនដោយឈរលើមូលដ្ឋានវប្បធម៌ និងចំណេះដឹងរបស់ សិស្ស៖ (ក) កំណត់ចំណេះដឹងរបស់គ្រួសារសិស្ស ដោយឱ្យសិស្សសម្ភាស គ្នាទៅវិញទៅមក និងចំណេះដឹងវិជ្ជាជីវៈនៃគ្រួសារនីមួយៗ (កសិកម្ម ឧស្សាហកម្ម សេវាកម្ម សេដ្ឋកិច្ច ពេទ្យ ពាណិជ្ជកម្ម។ល។) (ខ) រៀបចំលំហាត់ ដោយផ្សារភ្ជាប់ទៅនឹងចំណេះដឹងនេះ។

(៤) ទាញយកផលប្រយោជន៍ពីការសន្ទនា និងការរៀនជាគ្រូមរបស់ សិស្ស៖ (ក) ពិសោធវិធីសាស្ត្រ «សិស្សបង្រៀនសិស្ស» (peer tutoring)

បង្រៀនសិស្សឱ្យចេះសួររសំណួរល្អៗ និងឱ្យចេះពន្យល់ដល់សិស្សដទៃទៀត
(១) ពិសោធវិធីសាស្ត្រ «ការរៀនតាមបែបសហការ» (cooperative learning)។

ជំពូកទី៥

បរិបទសង្គម បុគ្គលិកលក្ខណៈ និងការអភិវឌ្ឍសីលធម៌

៥.១. បរិបទសង្គមនៃការអភិវឌ្ឍ

៥.១.១. បរិបទ និងកត្តាជីវសាស្ត្រ

សិស្សមិនមែនរៀនម្នាក់ឯងទេ តែពួកគេរៀនដោយសហការជាមួយគ្នា និងរៀនជាមួយសិស្សដទៃទៀត ដោយមានការជួយលើកទឹកចិត្តពីក្រុមគ្រូសារ (Durlak, Weissberg, Dymnicki, Taylor, & Schellinger, 2011)។

បរិបទសង្គម គឺគ្រូ ក្រុមគ្រូសារ និងសិស្សក្នុងថ្នាក់រៀន។ បរិបទ ជាកម្លាំងសរុបដែលនៅជុំវិញ និងមានអន្តរកម្មជាមួយគំនិតអារម្មណ៍ និងសកម្មភាពរបស់បុគ្គល ដែលកំណត់ការអភិវឌ្ឍ និងការសិក្សា ទាំងផ្នែកខាងក្នុង និងខាងក្រៅ។

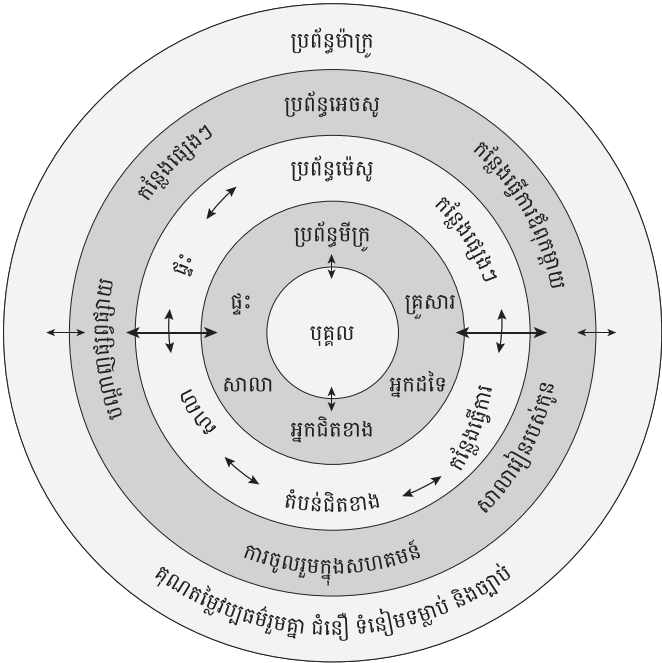
កុមារដែលធំឡើងនៅក្នុងគ្រួសារ និងជាសមាជិកនៃសហគមន៍ ដែលមានជាតិ ភាសា សាសនា និងសេដ្ឋកិច្ចរបស់ខ្លួន។

នៅក្នុងសហគមន៍នោះមានសាលារៀន និងគ្រូ ដែលអនុវត្តកម្មវិធីសិក្សា និងគោលនយោបាយរបស់រដ្ឋាភិបាល។

បរិបទខាងលើមានឥទ្ធិពលទៅលើការអភិវឌ្ឍនៃអាកប្បកិរិយា ជំនឿ និងចំណេះដឹង ដោយផ្តល់ធនធាន ការគាំទ្រ និងការលើកទឹកចិត្ត ការដាក់ ទណ្ឌកម្ម បទដ្ឋានគ្រូគំរូ និងឧបករណ៍ ហើយទាំងអស់នេះជាមូលដ្ឋានគ្រឹះ នៃការរៀនសូត្រ និងការលូតលាស់ (Dodge, 2011; Lerner, Theokas, & Bobeck, 2005)

គំរូដីវសាស្ត្រនៃការអភិវឌ្ឍរបស់ Bronfenbrenner ទទួលស្គាល់ថា បរិបទ រូបសាស្ត្រ និងសង្គម ដែលយើងរស់នៅជាប្រព័ន្ធអេកូឡូស៊ីមួយ ដោយសារ បរិបទទាំងនេះមានអន្តរសកម្ម និងមានឥទ្ធិពលទៅលើគ្នាទៅវិញទៅមក (Bronfenbrenner, 1989; Bronfenbrenner & Morris, 2006)។

ប្រព័ន្ធអេកូឡូស៊ី៖ មនុស្សរស់នៅក្នុងប្រព័ន្ធមីក្រូ ដែលស្ថិតនៅក្នុងប្រព័ន្ធ ម៉េសូ ដែលស្ថិតនៅក្នុងប្រព័ន្ធអេចសូ ហើយទាំងអស់នេះស្ថិតនៅក្នុងប្រព័ន្ធ ម៉ាក្រូ។



រូបទី ៩ ៖ គំរូដីវសាស្ត្រ BRONFENBRENNER

៥.១.២. ប្រព័ន្ធអេកូឡូស៊ី

ប្រព័ន្ធមីក្រុះ កន្លែងដែលមនុស្សមានទំនាក់ទំនង និងមានសកម្មភាព ដោយផ្ទាល់។ ទំនាក់ទំនងដោយផ្ទាល់រវាងកុមារជាមួយនឹង៖ (១) ក្រុមគ្រួសារ (២) មិត្តភក្តិ និង (៣) គ្រូ និងមានសកម្មភាព ដូចជាការលេង និងការរៀន សូត្រ។ នៅក្នុងនេះ ទំនាក់ទំនងមានលក្ខណៈទ្វេទិស៖ (១) កុមារធ្វើឱ្យប៉ះពាល់ ដល់មាតាបិតា និង (២) មាតាបិតាមានឥទ្ធិពលលើកុមារ។

ប្រព័ន្ធម៉ែស្ទុះ (១) ក្រុមគ្រួសារ (២) មិត្តភក្តិ និង (៣) គ្រូ មានទំនាក់ទំនង និងមានសកម្មភាពជាមួយគ្នាទៅវិញទៅមក។ ទំនាក់ទំនងមានលក្ខណៈទ្វេ ទិស៖ (១) ក្រុមគ្រួសារធ្វើឱ្យប៉ះពាល់ដល់គ្រូ និង (២) គ្រូមានឥទ្ធិពលលើ ក្រុមគ្រួសារ។

ប្រព័ន្ធអេចស្ទុះ បរិបទសង្គមទាំងអស់ដែលប៉ះពាល់ដល់កុមារ៖ (១) ទំនាក់ទំនងរវាងគ្រូជាមួយគណៈគ្រប់គ្រងសាលា និងជាមួយគណៈកម្មការ គ្រប់គ្រងសាលា (២) អាជីព និងកន្លែងធ្វើការរបស់មាតាបិតា (៣) វត្ត អារាម និងជំនឿសាសនារបស់ក្រុមគ្រួសារ (៤) សេវាសហគមន៍មូលដ្ឋាន ដូចជាសេវាសុខាភិបាល និងកម្សាន្ត។

ប្រព័ន្ធម៉ាក្រុះ បរិបទទូទៅនៅក្នុងសង្គម ដូចជាតម្លៃ ចរិយាធម៌ សីលធម៌ ច្បាប់ លិខិតបទដ្ឋាន គោលនយោបាយ និងប្រពៃណីជាដើម។

៥.១.៣. ក្រុមគ្រួសារ

កូនក្នុងគភ៌ម្តាយ៖ ការថែទាំកូននៅក្នុងគភ៌មានសារៈសំខាន់សម្រាប់ការ លូតលាស់របស់កុមារ។ បរិស្ថានដំបូង គឺសុខភាពរាងកាយ និងផ្លូវចិត្តរបស់ ម្តាយ អាហារូបត្ថម្ភ លំហាត់ប្រាណ ការពិសារបារី និងសុវត្ថិភាពឥទ្ធិពល លើការលូតលាស់របស់កូនក្នុងផ្ទៃ (Woolfolk & Perry, 2015)។

១០០០ ថ្ងៃដំបូង៖ ការថែទាំកុមារនៅក្នុងដំណាក់កាលដំបូង ជាពិសេស

ការផ្តល់អាហារូបត្ថម្ភ ការថែទាំសុខភាព និងការអប់រំជួយដល់ការលូតលាស់
បញ្ញា និងបំណិនសង្គមផ្សេងៗ ដែលជាកត្តានាំមកនូវជោគជ័យក្នុងវ័យ
សិក្សា និងការរស់នៅ។

វិធីអប់រំកូន

ការអប់រំបែបយកចិត្តទុកដាក់ (Authoritative parenting)៖ ការផ្តល់ភាព
កក់ក្តៅកម្រិតខ្ពស់ និងការត្រួតពិនិត្យកម្រិតខ្ពស់។ មាតាបិតាកំណត់ព្រំដែន
ច្បាស់ អនុវត្តតាមវិធាន និងទាមទារឱ្យកូនប្រកាន់ឥរិយាបថចាស់ទុំ។

មាតាបិតាមានទំនាក់ទំនងកក់ក្តៅជាមួយកូន៖ ស្តាប់យោបល់របស់កូន
ពន្យល់កូនអំពីច្បាប់ទម្លាប់ក្នុងគ្រួសារនិងសម្រេចចិត្តតាមបែបប្រជាធិប-
តេយ្យ ដោយមិនផ្តោតខ្លាំងលើការដាក់ទោស តែលើការជួយតម្រៃតម្រង់
ដោយមាតាបិតាជួយឱ្យកូនគិតដល់លទ្ធផលនៃអំពើរបស់ខ្លួន (Hoffman,
2001)។

ការអប់រំបែបតឹងរ៉ឹង (Authoritarian parents)៖ ការផ្តល់ភាពកក់ក្តៅ
កម្រិតទាប និងការត្រួតពិនិត្យកម្រិតខ្ពស់។ មាតាបិតាមិនសូវរវល់ដល់គំនិត
កូន តែតឹងរ៉ឹងក្នុងការទាក់ទងជាមួយកូន។ កូនត្រូវតែស្តាប់ និងធ្វើតាមឪពុក
ម្តាយប្រាប់ បើខុសនឹងត្រូវដាក់ទោស។ ឪពុកម្តាយស្រឡាញ់កូន តែមិនធ្វើ
ឱ្យកូនដឹងចិត្ត។

ការអប់រំបែបធូររលុង (Permissive parents)៖ ការផ្តល់ភាពកក់ក្តៅ
កម្រិតខ្ពស់ និងការត្រួតពិនិត្យកម្រិតទាប។ មាតាបិតាផ្តល់សេរីភាពខ្លាំងដល់
កូនមិនមានច្បាប់ទម្លាប់ច្រើនក្នុងគ្រួសារ ហើយបើកូនធ្វើខុស ឬប្រកាន់
ឥរិយាបថមិនចាស់ទុំក៏គ្មានការដាក់ទោសដែរ ដោយចាត់ទុកថា ក្មេងតែ
ប៉ុណ្ណឹង។

ការអប់រំដោយមិនយកចិត្តទុកដាក់ (Rejecting/Neglecting/Uninvolved

parents)៖ ការផ្តល់ភាពកក់ក្តៅកម្រិតទាប និងការត្រួតពិនិត្យកម្រិតទាប។ មាតាបិតាមិនខ្វល់នឹងកូនឡើយ ហើយក៏មិនបានត្រួតពិនិត្យ ទាក់ទង ឬអប់រំ កូនដែរ។

វប្បធម៌ និងការអប់រំ៖ ការសិក្សាបង្ហាញថា ការអប់រំកូនដែល៖ (១) មាតា បិតាម៉ឺងម៉ាត់ និងដោយជួយតម្រិតម្រង់កូន ដោយកំណត់វិធាន ឬច្បាប់ ទម្លាប់ច្បាស់លាស់ និងមានរង្វាន់នៅពេលធ្វើត្រូវ និងដាក់ទោសនៅពេល ធ្វើខុស (២) ផ្តល់ភាពកក់ក្តៅខ្លាំង និងគាំទ្រដោយមនោសញ្ចេតនា ធ្វើឱ្យកូន សិស្សនៅក្រុងទទួលបានលទ្ធផលសិក្សាល្អ និងមានភាពចាស់ទុំខាងផ្នែក មនោសញ្ចេតនា (Garner & Spears, 2000; Jarrett, 1995)។

វិធីអប់រំកូនក៏ត្រូវមើលដែរលើទំនៀមទម្លាប់ តម្លៃវប្បធម៌ និងស្ថានភាព ជាក់ស្តែងនៃសង្គមដែលយើងរស់នៅ។ វប្បធម៌ប្រទេសខ្លះតម្រូវឱ្យក្មេងត្រូវ គោរពចាស់ទុំ និងត្រូវរស់នៅជុំគ្នាជាសមូហភាព តែប្រទេសខ្លះប្រកាន់ខ្ជាប់ នូវវប្បធម៌បុគ្គលនិយម។

៥.១.៤. មិត្តភក្តិ

កុមារលូតលាស់នៅក្នុងក្រុមមិត្តភក្តិ (Woolfolk, 2016)។ អ្នកស្រាវជ្រាវ បែងចែកក្រុមមិត្តភក្តិជាពីរក្រុម (Robin, Coplan, Chen, Buskirk, & Wojslawowicz, 2005) ៖

ក្រុមតូច (Cliques)៖ គឺមិត្តភក្តិដែលរាប់អានគ្នាជិតស្និទ្ធ (ពី ៣ ទៅ ១២ នាក់) ដែលដើរតួនាទីសំខាន់ក្នុងការលូតលាស់នៅពេលមានអាយុចន្លោះ ១២ ទៅ ១៥ ឆ្នាំ។ មិត្តភក្តិមានអាយុ ភេទ និងចំណង់ចំណូលចិត្តប្រហាក់ ប្រហែលគ្នា ដោយជួយគាំទ្រគ្នា និងបង្កើតបរិបទសង្គមសម្រាប់ការលូត លាស់។

ក្រុមធំ (Crowds)៖ គឺអ្នកស្គាល់គ្នាមិនជិតស្និទ្ធ តែមានចំណង់ចំណូល

ចិត្តដូចគ្នា ចូលរួមក្នុងសកម្មភាពរួមគ្នាមានឥរិយាបថដូចគ្នា។ សមាជិកនៃ ក្រុមជំអាចមានទំនាក់ទំនង ឬមួយមិនមានទំនាក់ទំនងជាមួយគ្នា។ ក្មេង ជំទង់ដែលមានការទុកចិត្តលើអត្តសញ្ញាណរបស់ខ្លួនមិនចូលចិត្តមានទំនាក់ ទំនងជាមួយក្រុមជំឡើយ។

មិត្តភក្តិមានឥទ្ធិពលខ្លាំងលើកុមារ ដោយបង្កើតរបៀបរបបពិសេស ដូច ជារបៀបស្លៀកពាក់ របៀបតែងខ្លួន ភាសានិយាយ របៀបទាក់ទងជាមួយ គ្នាទៅវិញទៅមក ដែលគេហៅថាវប្បធម៌ក្មេងជំទង់ (peer cultures)។ ក្មេង ជំទង់ដែលចង់ចូលចំណោមចុះត្រូវធ្វើត្រាប់តាមមិត្តភក្តិនៃក្រុមតូច ឬក្រុម ធំរបស់ខ្លួន។

នៅក្នុងដំណាក់កាលនេះ ក្មេងជំទង់មិនចូលចិត្តដើរជាមួយឪពុកម្តាយ ឡើយ ដោយសារតម្លៃ និងចំណង់ចំណូលចិត្តរបស់គ្រួសារខុសពីតម្លៃ និង ចំណង់ចំណូលចិត្តរបស់ក្មេងជំទង់។

មិត្តភាព៖ ទំនាក់ទំនងរវាងសិស្សជាមួយមិត្តភក្តិបង្កើតការលើកទឹក ចិត្ត (motivation) និងមានឥទ្ធិពលលើលទ្ធផលសិក្សារបស់សិស្ស (Ryan, 2001)។ សិស្សថ្នាក់ទី៦ ដែលគ្មានមិត្តភក្តិមានលទ្ធផលសិក្សាទាប ឥរិយាបថ វិជ្ជមានតិច និងងាយបាក់ទឹកចិត្ត។ ឥទ្ធិពលនៃមិត្តភក្តិក៏មានអវិជ្ជមានដែរ (Wentzel, Barry, & Caldwell, 2004)។

៥.២. បុគ្គលិកលក្ខណៈរបស់ក្មេងជំទង់

៥.២.១. ប្រភេទនៃក្មេងជំទង់

លោក Woolfolk, & Perry (2015) បែងចែកក្មេងជំទង់ជា ៤ ប្រភេទ៖ (១) ក្មេងប្រជាប្រិយ (២) ក្មេងចូលគេមិនចុះ (៣) ក្មេងចម្រុះចម្រាស់ និង (៤) ក្មេងអៀននៅក្រៅហ្វូង។

(១) ក្មេងប្រជាប្រិយ (popular)៖ ចែកចេញជាពីរក្រុម (ក) ចូលសង្គម

ចុះ៖ ជាសិស្សរៀនពូកែ និងមានបំណិនសង្គម ហើយចេះរាប់អានមិត្ត និង
(ខ) ចូលសង្គមមិនចុះ៖ ជាក្មេងកាច និងមិនចុះសម្រុងនឹងក្មេងជំទង់ឯទៀត។

(២) ក្មេងចូលគេមិនចុះ (rejected)៖ ថែកចេញជាពីរក្រុម៖ (ក) កាច
ចូលគេមិនចុះ៖ ចូលចិត្តទាស់គ្នា សកម្មនៅមិនស្ងៀម (hyper) មិនចេះគ្រប់
គ្រងអារម្មណ៍ (impulsive) ខឹងច្រើន និងឆាប់អន់ចិត្ត និង (ខ) ចូលគេមិនចុះ
នៅតែឯង (withdrawn)៖ មានចរិតអៀន មិននិយាយស្តី ចូលចិត្តនៅតែឯង
ហើយដែលច្រើនត្រូវគេធ្វើបាប ចូលគេមិនចុះ មានឥរិយាបថគ្រប់គ្រង គ្មាន
ទំនាក់ទំនងជាមួយអ្នកផ្សេង ដើម្បីកុំឱ្យគេវាយប្រហារ។

(៣) ក្មេងចម្រើនចម្រាស់ (controversial)៖ មានទាំងបុគ្គលិកលក្ខណៈ
សង្គមវិជ្ជមាន និងអវិជ្ជមាន ហើយស្ថានភាពរបស់គេក្នុងសង្គមអាចប្រែប្រួល
តាមនោះដែរ។ នៅក្នុងស្ថានភាពខ្លះ ពួកគេជាក្មេងចូលចិត្តប្រទូសរាយនឹង
សត្រូវ តែពេលខ្លះក៏ចូលរួមក្នុងសកម្មភាពសង្គមដែរ។ ពួកគេមានមិត្តភក្តិ
ហើយមានទំនាក់ទំនងល្អជាមួយគ្នា។

(៤) ក្មេងអៀននៅក្រៅហ្វូង (neglected)៖ ថ្វីបើក្មេងទាំងនោះអៀនច្រើន
តែពួកគេអាចសម្របសម្រួលខ្លួន និងចូលចុះក្នុងសង្គមដូចក្មេងឯទៀតដែរ។
ក្មេងផ្សេងទៀតអាចមើលឃើញពួកគេថាជាក្មេងអៀនច្រើន តែមិនមែនជា
ក្មេងនៅឯកោឡើយ។ ក៏ប៉ុន្តែ ក្មេងទាំងនោះមិនស្ថិតនៅក្នុងសភាពជ្រុល
និយម ហើយខុសពីក្មេងដែលចូលគេមិនចុះដែរ។

មូលហេតុនៃការចូលគេមិនចុះ (rejection)៖ ជាការពិតណាស់ សិស្សថ្មី
ដែលមានបុគ្គលិកលក្ខណៈផ្នែករាងកាយ បញ្ញា ជនជាតិ ជាតិសាសន៍
ស្ថានភាពសេដ្ឋកិច្ច និង ភាសាខុសពីគេ ជាមូលហេតុធ្វើឱ្យចូលគេមិនចុះ។
ចូលគេមិនចុះ គឺដោយសារក្មេងនោះខុសពីស្ថានភាពទូទៅនៃក្មេងក្នុងថ្នាក់
ខ្លាំងពេក។ ប្រការនេះ ធ្វើឱ្យក្មេងងាយនឹងបាក់ទឹកចិត្ត (depression) គិត
អំពីរឿងអត្តឃាត មានបញ្ហាសុខភាព មានឥរិយាបថមិនប្រក្រតី ឬមានបញ្ហា

ក្នុងការរៀនសូត្រ។

អំពើហិង្សា៖ សិស្សដែលចូលចិត្តអំពើហិង្សាយល់ថា អំពើនេះផ្តល់ រង្វាន់ដល់ពួកគេ ហើយគឺជាអំពើដែលអាចទទួលយកបាន (Egan, Monson, & Perry, 1998)។ នៅពេលដែលឃើញថា មានអំពើហិង្សានេះ តែគ្មានទោស- ទណ្ឌកាន់តែធ្វើឱ្យគេយល់ច្រឡំខ្លាំងឡើង។ ការមើលកុន និងមើលវីដេអូ ហ្គេម ដែលមានអំពើហិង្សាបង្កើតឱ្យ កុមារធ្វើតាមគំរូអាក្រក់ទាំងនេះ។

៥.២.២. គ្រូបង្រៀន

គ្រូមានតួនាទីសំខាន់ ក្នុងការលូតលាស់បុគ្គលិកលក្ខណៈ និងសង្គម របស់សិស្ស ដោយសារសិស្សចំណាយពេលដ៏ច្រើននៅក្នុងថ្នាក់រៀនជាមួយ គ្រូ។

ការផ្តល់សេវាពិគ្រោះយោបល់ (counselling)៖ សាលារៀនមានតួនាទី មិនត្រឹមតែផ្តល់បរិស្ថានសម្រាប់ការរៀន និងការបង្រៀនប៉ុណ្ណោះទេ។ ដើម្បី បង្កើតបរិស្ថានសម្រាប់ការរៀនសូត្រ គ្រូត្រូវផ្តល់សេវាពិគ្រោះយោបល់ដល់ សិស្ស ដែលជួបប្រទះបញ្ហាផ្លូវចិត្ត និង បញ្ហាទំនាក់ទំនងក្នុងគ្រួសារ និង ជាមួយសិស្សដទៃតក្នុងសាលា។ គ្រូអាចជួយសិស្សក្នុងការលើកទឹកចិត្តឱ្យ រៀន ការជ្រើសរើសមុខរបរ និងការដោះស្រាយបញ្ហាក្នុងគ្រួសារ។

សិស្សត្រូវការគ្រូដែលកំណត់ព្រំដែនច្បាស់ មានសង្គតភាព អនុវត្ត ច្បាប់ទម្លាប់យ៉ាងតឹងរ៉ឹង តែមិនផ្តោតលើទោសទណ្ឌ គោរពសិស្ស និងបង្ហាញ ការព្រួយបារម្ភ និងការយកចិត្តទុកដាក់ (Woolfolk, 2016)។

គ្រូល្អ៖(១) មានទំនាក់ទំនងវិជ្ជមានជាមួយសិស្សនិងយកចិត្តទុកដាក់ ជាមួយសិស្ស(២) រៀបចំថ្នាក់រៀនបានល្អ រក្សាសណ្តាប់ធ្នាប់ និងការគោរព ក្នុងថ្នាក់ ដោយមិនតឹងរ៉ឹងពេក ហើយមិនធ្ងរពេក (៣) ផ្តល់ការលើកទឹកចិត្ត ដល់សិស្សទាំងអស់គ្នា បង្កើតបរិស្ថានរៀនសូត្រយ៉ាងសប្បាយរីករាយ

នវានុវត្ត និងបង្កើតថ្មី ដោយរៀបចំយុទ្ធសាស្ត្របង្រៀនតាមបែបយកចិត្តទុកដាក់ (Authoritative) ពោលគឺផ្តល់ភាពកក់ក្តៅកម្រិតខ្ពស់ តែក៏មានការត្រួតពិនិត្យកម្រិតខ្ពស់ដែរ ដោយកំណត់ព្រំដែនច្បាស់ អនុវត្តតាមវិធាន និងទាមទារឱ្យសិស្សប្រកាន់ឥរិយាបថចាស់ទុំ (Noguera, 2005; Woolfolk, 2016)។

សិស្សស្រឡាញ់ និងចូលចិត្តរៀនជាមួយគ្នាដែល៖ (១) ចូលចិត្ត និងគោរពសិស្ស (២) មានទឹកមុខញញឹមញញែម ស្រស់ស្រាយ (៣) ចេះធ្វើកាយវិការ (៤) ផ្តល់ភាពកក់ក្តៅក្នុងថ្នាក់រៀន (៥) ជួយសិស្សក្នុងការរៀនសូត្រ និងជួយដោះស្រាយបញ្ហាក្នុងគ្រួសារ (Woolfolk, & Perry; 2015)។

៥.៣. អត្តសញ្ញាណ និងអត្តបញ្ញត្តិ

៥.៣.១. អត្តសញ្ញាណ

លោក Erik Erikson ៖ សិក្សាការវិភាគចិត្តសាស្ត្រជាមួយ Anna Freud បន្ទាប់មករត់គេចពីពួកហ្វាស៊ីសទៅនៅញ៉ូយ៉ក។ ទោះបីជាលោកមិនដែលរៀននៅមហាវិទ្យាល័យក៏ដោយ ដោយសារលោកបានសរសេរស្នាដៃជាច្រើន ក៏ត្រូវបានទទួលការតែងតាំងជាសាស្ត្រាចារ្យនៅសាកលវិទ្យាល័យ Harvard។ លោកបានបង្កើតក្របខ័ណ្ឌសម្រាប់ការឈ្វេងយល់អំពីតម្រូវការរបស់យុវជននៅក្នុងសង្គម។ ទ្រឹស្តីចិត្តសាស្ត្ររបស់លោកផ្តោតលើការកើតឡើងនៃ «អត្ត» (self) ការស្វែងរកអត្តសញ្ញាណ ទំនាក់ទំនងរវាងបុគ្គលនិងអ្នកដទៃទៀត និងតួនាទីនៃវប្បធម៌។

ទ្រឹស្តីរបស់លោក Erikson ៖ ការលូតលាស់ចែកចេញជា ៨ ដំណាក់កាលផ្សេងៗ ដោយដំណាក់កាលនីមួយៗមានគោលដៅ ការព្រួយបារម្ភ សមិទ្ធផល និងគ្រោះថ្នាក់។ នៅក្នុងដំណាក់កាលនីមួយៗ បុគ្គលប្រឈមមុខនឹងវិបត្តិលូតលាស់។ គេដោះស្រាយវិបត្តិដោយយកជំហរជ្រុលនិយម ឬដោយ

ប្រកាន់យកចម្លើយតុល្យភាពរវាងស្ថានភាពផ្ទុយគ្នា (Woolfolk, 2016)។

៥.៣.២. ដំណាក់កាលនៃការអភិវឌ្ឍវិបត្តិសង្គ្រោះ

ដំណាក់កាលទី១៖ ជឿ-មិនជឿ។ ពីកំណើត ដល់អាយុ១២-១៨ខែ។ នៅ ប្រាំដោះ។ ទារកមានសេចក្តីស្រឡាញ់ទី១ ហើយមានទំនាក់ទំនងជឿជាក់ ឬ មិនជឿអ្នកថែទាំ។

ដំណាក់កាលទី២៖ ស្វ័យភាព-ខ្មាស/សង្ស័យ។ ពីអាយុ១៨ខែ-៣ឆ្នាំ។ រៀនដុះនោម។ កុមារផ្តោតលើការលូតលាស់រាងកាយ៖ ដើរចាប់របស់ និង គ្រប់គ្រង ជំហរ។ រៀនគ្រប់គ្រងសកម្មភាពខ្លួន តែខ្មាសអៀន និងសង្ស័យ ប្រសិនបើធ្វើមិនបានល្អ។

ដំណាក់កាលទី៣៖ ផ្តួចផ្តើមគំនិត-បន្ទោស។ ពីអាយុ៣-៦ឆ្នាំ។ មាន ឯករាជ្យ។ កុមារកាន់តែមានជំនឿជឿជាក់លើខ្លួនឯង ចាប់ផ្តើមផ្តួចផ្តើមគំនិត ដោយបង្ខំ ដែលអាចនាំឱ្យស្តីបន្ទោសខ្លួនឯង។

ដំណាក់កាលទី៤៖ ឧស្សាហ៍ព្យាយាម (industry)-អារម្មណ៍តូចចិត្ត។ ពី អាយុ៦-១២ឆ្នាំ។ ចូលសាលា។ កុមារខំរៀនបំណិនថ្មីឬបើរៀនមិនចេះមាន អារម្មណ៍តូចចិត្ត បរាជ័យ និងអសមត្ថភាព។

ដំណាក់កាលទី៥៖ អត្តសញ្ញាណ-ច្របូកច្របល់។ វ័យជំទង់។ ទំនាក់ ទំនងជាមួយមិត្តភក្តិ។ ក្មេងជំទង់ត្រូវមានអត្តសញ្ញាណ ក្នុងការងារ ភេទ នយោបាយ និងសាសនា។

ដំណាក់កាលទី៦៖ ភាពជិតស្និទ្ធ-ឯកោ។ ធំពេញវ័យ។ មានស្នេហា។ ក្មេងពេញវ័យត្រូវមានទំនាក់ទំនងជិតស្និទ្ធ ឬមួយនឹងស្ថិតនៅក្នុងភាពឯកោ។

ដំណាក់កាលទី៧៖ ទំនាក់ទំនងជាមួយអ្នកផ្សេង (generativity)- គិតតែ ខ្លួនឯង(stagnation)។ មនុស្សជំរុំ មានគ្រួសារនិងកូន។ មនុស្សជំរុំត្រូវមាន គ្រួសារ និងកូនចៅ មានការងារធ្វើ និងជាអាណាព្យាបាលកូន ឬប្រសិនបើ

នៅម្នាក់ឯង និងមិនចង់បានកូននឹងមិនចាប់អារម្មណ៍លើការងារ និងការអភិវឌ្ឍខ្លួន។

ដំណាក់កាលទី៨៖ ពេញចិត្តនឹងជីវិតខ្លួនឯង (ego integrity)- អស់សង្ឃឹម (despair)។ ពីអាយុចាប់ពី៦៥ឆ្នាំឡើងទៅ។ ច្រុះបញ្ចាំង ទទួលយកជីវិតខ្លួនឯង បានសម្រេចតាមបំណង ឬមួយសោកស្តាយ មិនពេញចិត្តនឹងជីវិត និងអស់សង្ឃឹម។

នៅសាលាមត្តេយ្យ-ជឿទុកចិត្ត, ស្វ័យភាព, និងគំនិតផ្តួចផ្តើម ៖ លោក Erikson ចាត់ទុកការជឿទុកចិត្ត និងការមិនជឿទុកចិត្តជាទំនាស់មូលដ្ឋាននៃកុមារភាព។ កុមារនឹងមានជំនឿ ប្រសិនបើអាណាព្យាបាលឆ្លើយតប និងបំពេញតម្រូវការអាហារ និងថែទាំកុមារជាប្រចាំ។ នៅឆ្នាំទី១ កុមារកំពុងស្ថិតនៅក្នុងដំណាក់កាលឥន្ទ្រីយ៍ចលករបស់លោក Piaget និងដឹងថាពួកគេនៅដាច់ពីពិភពជុំវិញខ្លួន។ ដូចនេះហើយទើបការជឿទុកចិត្តសំខាន់ណាស់ដោយសារកុមារត្រូវជឿលើពិភព ដែលកុមារមិនអាចគ្រប់គ្រងបាន (Miller, 2011; Posada et al., 2002)។

នៅដំណាក់កាលទី២ របស់លោក Erikson ៖ ស្វ័យភាព-ខ្មាស/សង្ឃឹម ជាការចាប់ផ្តើមនៃស្វ័យគ្រប់គ្រង និងការជឿជាក់លើខ្លួនឯង នៅពេលដែលកុមារចាប់ផ្តើមទទួលខុសត្រូវក្នុងការថែទាំខ្លួនឯង ដូចជាទទួលទានអាហារ ចូលបន្ទប់ទឹក និងស្លៀកពាក់។

នៅក្នុងដំណាក់កាលនេះ មាតាបិតាត្រូវគូសបន្ទាត់ឱ្យបានច្បាស់រវាងការស្រឡាញ់និងការពារកូនជ្រុលធ្វើឱ្យកូនខូច។ ឪពុកម្តាយត្រូវជួយឱ្យកូនមានបំណិនចលករនិងបំណិនបញ្ញាច្បាស់លាស់ដើម្បីកុំឱ្យពួកគេខ្មាសអៀន និងមិនជឿទុកចិត្តលើសមត្ថភាពរបស់គេក្នុងការរស់នៅក្នុងពិភពលោក។ លោក Erikson ជឿថាប្រសិនបើកុមារមិនជឿលើសមត្ថភាពខ្លួនឯងនៅពេល នេះ គេនឹងមិនជឿពេញមួយជីវិត។

នៅដំណាក់កាលទី៣៖ ផ្ដួចផ្ដើមគំនិត-បន្ទោសកុមារបន្តពង្រឹងស្វ័យភាព ដោយរៀបចំ ធ្វើផែនការ និងអនុវត្តការកិច្ច ដើម្បីបង្ហាញថាខ្លួនសកម្ម និង ដើរឆ្ពោះទៅមុខ (Erikson, 1963)។ ឪពុកម្តាយត្រូវគូសបន្ទាត់ឱ្យច្បាស់ ក្នុងការ ត្រួតពិនិត្យ ដោយមិនលូកដៃចូលអន្តរាគមន៍។ ប្រសិនបើគេមិនឱ្យក្មេងរៀន ធ្វើដោយខ្លួនឯង នោះកុមារមិនអាចមានបំណិនក្នុងការធ្វើអ្វីដោយខ្លួនឯង បានឡើយ ហើយកុមារនឹងស្លាប់បន្ទោសខ្លួនឯង។ ឪពុកម្តាយមិនត្រូវហាមឃាត់ ក្មេងមិនឱ្យរើសពេកទេ បើមិនដូច្នោះទេ ក្មេងនឹងយល់ថាអ្វីដែលខ្លួនចង់ធ្វើ សុទ្ធតែខុស (Woolfolk, 2016)។

នៅបឋម និងមធ្យមសិក្សា-ឧស្សាហ៍ព្យាយាម និងអារម្មណ៍តូចចិត្ត៖ នៅចន្លោះអាយុពី ៥ ទៅ ៧ ឆ្នាំ ពេលដែលកុមាររៀនឆ្នាំចុងក្រោមនៅសាលា មត្តេយ្យ និងចាប់ផ្ដើមចូលរៀននៅសាលាបឋមសិក្សា ការលូតលាស់បញ្ញា ដំណើរការយ៉ាងលឿន។ កុមារអាចវិភាគព័ត៌មានបានលឿន ហើយការចងចាំ ក៏កើនឡើងយ៉ាងខ្លាំង។ ក្នុងការលូតលាស់បញ្ញា កុមារឈានពីដំណាក់កាល «បុរេប្រតិបត្តិ» ទៅកាន់ «ប្រតិបត្តិជាក់ស្តែង»។ នៅពេលចូលសាលារៀន កុមារត្រូវរៀនបំណិនថ្មី ត្រូវធ្វើអ្វីៗដោយខ្លួនឯង និងធ្វើសកម្មភាពដើម្បី គោរពតាមច្បាប់ទម្លាប់សាលារៀន (Woolfolk, 2016)។

បញ្ហាប្រឈមចិត្តសាស្ត្រ គឺការឧស្សាហ៍ព្យាយាម (industry) ដែលផ្ទុយ នឹងអារម្មណ៍ថាខ្លួនអន់។ សិស្សបានឃើញថា ប្រសិនបើខំប្រឹងរៀន ចូលរួម ក្នុងការងារក្រុម គេនឹងមានសមត្ថភាព និងលទ្ធផលសិក្សាល្អ។ តែបើពុំនោះ សោត គេមានអារម្មណ៍ថាខ្លួនឯងអន់ (complexe d'infériorité) គ្មានសមត្ថ- ភាព និងតូចចិត្តជាមិនខាន។

សិស្សត្រូវរៀនបំណិនថ្មី និងសិក្សាដើម្បីសម្រេចតាមគោលដៅថ្មី។ ទន្ទឹម នឹងនេះ គេត្រូវប្រណាំងប្រជែងជាមួយសិស្សដទៃទៀត ជាពិសេសត្រូវចូលគេ ឱ្យចុះ។ ដូចនេះ នៅសាលារៀន សិស្សដែលមកពីគ្រួសារខ្សត់ខ្សោយ ឬដែល

មានឪពុកម្តាយមិនមែនជាអ្នកដែលបានសិក្សាខ្ពស់នឹងជួបបញ្ហាលំបាក។ គ្រូ
មានភារកិច្ចក្នុងការផ្តល់ប្រឹក្សា ដើម្បីឱ្យសិស្សមានការផ្តួចផ្តើមគំនិត និង
ឧស្សាហ៍ព្យាយាម។

នៅពេលដែលសិស្សចូលរៀននៅអនុវិទ្យាល័យ ពួកគេត្រូវផ្តោតការយក
ចិត្តទុកដាក់កាន់តែខ្លាំងលើការទទួលបានពិន្ទុ និងលទ្ធផលសិក្សាល្អ
ហើយត្រូវប្រណាំងប្រជែងលើគ្រប់សមរក្ខមិទាំងអស់៖ ការរៀនសូត្រ សង្គម
និងកីឡា។ សិស្សចាប់ផ្តើមសម្រេចចិត្ត មានឯករាជ្យ គោរពតាមច្បាប់ទម្លាប់
រៀនមេរៀន និងធ្វើកិច្ចការនៅផ្ទះកាន់តែច្រើន។ នៅពេលដែលសិស្សឡើង
ថ្នាក់កាន់តែខ្ពស់ គេកាន់តែត្រូវរៀនមុខវិជ្ជាច្រើនឡើង។

វ័យជំទង់-ការស្វែងរកអត្តសញ្ញាណខ្លួនឯង និងភាពឯកោ៖ នៅពេល
ចូលដល់វ័យជំទង់ សិស្សមានសមត្ថភាពគិតតាមបែបអរូបី និងយល់អំពី
ទស្សនវិស័យរបស់អ្នកដទៃ។ នៅពេលដែលសិស្សជិតពេញវ័យ (puberty)
រាងកាយមានការប្រែប្រួលខ្លាំង។ ខណៈដែលទាំងរាងកាយ ទាំងបញ្ញា
លូតលាស់ ក្មេងជំទង់នឹងជួបប្រទះបញ្ហាសំខាន់ គឺការកំណត់អត្តសញ្ញាណ
របស់ខ្លួន ដែលជាមូលដ្ឋាននៃភាពពេញវ័យ។ មនុស្សម្នាក់ៗមានសតិអំពី
ខ្លួនឯង (self) តាំងពីក្មេងៗ ក៏ប៉ុន្តែ នៅពេលពេញវ័យ ក្មេងជំទង់មាន
មនសិការ (conscience) ក្នុងការឈ្នះយល់ពីអត្តសញ្ញាណរបស់ខ្លួន ដែល
បង្កើតឱ្យមានទំនាស់រវាងអត្តសញ្ញាណ និងការច្របូកច្របល់អំពីតួនាទីរបស់
ខ្លួនឯង។

អត្តសញ្ញាណ គឺការរៀបចំតម្រូវការជាមូលដ្ឋាន សមត្ថភាព ជំនឿ និង
ប្រវត្តិ ឱ្យក្លាយទៅជារូបភាពរបស់ខ្លួនឯង ដោយមនុស្សជំទង់ត្រូវជ្រើសរើស
និងសម្រេចចិត្តអំពីការងារ តម្លៃ មនោគមវិជ្ជា និងការប្តេជ្ញាចិត្តចំពោះ
មនុស្ស និងគំនិត (Miller, 2011)។

ប្រសិនបើមនុស្សវ័យជំទង់មិនអាចកំណត់អត្តសញ្ញាណរបស់ខ្លួនឯង

បាន ដោយមិនច្បាស់អំពីតម្លៃ ហើយមិនអាចជ្រើសរើសការងារ និងមនោ-
គមវិជ្ជា ហើយមិនយល់អំពីគំនិតដ៏ធំៗបាន ពួកគេនឹងមានការច្របូកច្របល់
អំពីតួនាទីរបស់ខ្លួនឯង (Woolfolk, 2016)។

ការបំពេញបន្ថែមទ្រឹស្តីអត្តសញ្ញាណ៖ លោក Marcia (1991, 1994,
1999) និងលោក Kroger, Martinussen, & Marcia (2010) បានបំពេញបន្ថែម
ដោយ ទ្រឹស្តីការកើតនៃអត្តសញ្ញាណ៖ (១) ការរុករក (exploration) និង
(២) ការប្តេជ្ញាចិត្ត (commitment)។

ការរុករក៖ ជាដំណើរការដែលក្មេងជំទង់ពិចារណា និងសាកល្បងជំនឿ
តម្លៃ និងអាកប្បកិរិយាផ្សេង ដើម្បីកំណត់ថាតើមួយណាដែលខ្លួនពេញចិត្ត
ជាងគេ។

ការប្តេជ្ញាចិត្ត៖ គឺជាជម្រើសរបស់បុគ្គលម្នាក់ៗទាក់ទងនឹងជំនឿនយោ-
បាយ និងសាសនា បន្ទាប់ពីការរុករកជម្រើសផ្សេងៗ។

៥.៣.៣. ក្មេងៗទង់ និងអត្តសញ្ញាណ

លោក Marcia កំណត់លក្ខណវិនិច្ឆ័យចំនួន៤ នៃស្ថានភាពអត្តសញ្ញាណ
ទៅតាមទម្រង់នៃការរុករកនិងការប្តេជ្ញាចិត្ត៖(១)ការសម្រេចអត្តសញ្ញាណ
(២) ការពន្យារអត្តសញ្ញាណ (៣) ការកំណត់អត្តសញ្ញាណដោយស្វ័យ
ប្រវត្តិ (៤) ការគ្មានអត្តសញ្ញាណ។

(១) ការសម្រេចអត្តសញ្ញាណ (identity achievement)៖ បន្ទាប់ពីការរុក
រកជម្រើសប្រាកដនិយមរួចមក បុគ្គលម្នាក់ៗជ្រើសរើស ហើយប្តេជ្ញាចិត្ត
ប្រកាន់យកជម្រើសនេះ។ ក្រោយរៀនចប់សាលាមធ្យមសិក្សាមានតែសិស្ស
មួយចំនួនតូចប៉ុណ្ណោះ ដែលសម្រេចអត្តសញ្ញាណ។ ជាទូទៅ នៅអាយុ
ជាង២០និស្សិតនៅបន្តការរុករកសាកល្បង។ និស្សិតភាគច្រើនផ្លាស់ប្តូរ
ជំនាញរបស់ខ្លួន ដោយសារនៅមិនទាន់សម្រេចចិត្តថាចង់ធ្វើអ្វី។ ទោះបី

ជាបានសម្រេចអត្តសញ្ញាណហើយក្តី ក៏និស្សិតអាចប្តូរវិញដែរ។

(២) ការពន្យារអត្តសញ្ញាណ (moratorium)៖ នៅពេលដែលក្មេងជំទង់ មានការពិបាកសម្រេចចិត្តជ្រើសរើសយកអត្តសញ្ញាណ ពួកគេបន្តរុករក ដោយពន្យារពេលប្តេជ្ញាចិត្តក្នុងការជ្រើសរើសមុខរបរនិងជំនឿផ្ទាល់ខ្លួន។ នៅក្នុងសង្គមអភិវឌ្ឍក្មេងជំទង់ជួបប្រទះនឹងវិបត្តិអត្តសញ្ញាណ ដោយពួកគេត្រូវពន្យារការប្តេជ្ញាចិត្ត។

(៣) ការកំណត់អត្តសញ្ញាណដោយស្វ័យប្រវត្តិ (identity foreclosure)៖ ក្មេងជំទង់ខ្លះសម្រេចប្តេជ្ញាចិត្តចំពោះគោលដៅ តម្លៃ របៀបរស់នៅ និងអាជីព ដោយមិនចាំបាច់ធ្វើការរុករកឈ្វេងយល់ឡើយ ដោយដើរតាមគន្លងឪពុកម្តាយតែម្តង។

(៤) ការគ្មានអត្តសញ្ញាណ (identity diffusion)៖ បុគ្គលខ្លះមិនបានរុករក និងមិនបានប្តេជ្ញាចិត្តធ្វើសកម្មភាពអ្វីទាំងអស់ ហើយក៏មិនដឹងថាចង់ធ្វើអ្វីនៅក្នុងជីវិតរបស់ខ្លួនដែរ ដែលធ្វើឱ្យបុគ្គលប្រភេទនេះមិនអើពើ និងដកខ្លួនពីការងារសង្គម និងគ្មានក្តីសង្ឃឹមទៅលើអនាគត។ ក្មេងប្រភេទនេះធ្វើតាមគេ ហើយច្រើនប្រើប្រាស់គ្រឿងញៀន (Archer & Waterman, 1990; Kroger, 2000)។

សាលារៀន ដែលផ្តល់ឱ្យក្មេងជំទង់ធ្វើការបម្រើសហគមន៍ ធ្វើការយកបទពិសោធន៍ បំពេញការហាត់ការងារ និងការជួយផ្តល់ប្រឹក្សាគុរុកោសល្យ (mentoring) អាចជួយក្មេងជំទង់ ក្នុងការបង្កើតអត្តសញ្ញាណ (Cooper, 1998)។

ការណែនាំជួយកំណត់អត្តសញ្ញាណ៖ (១) ការបង្ហាញគំរូក្នុងការជ្រើសរើសមុខរបរ ដោយជ្រើសរើសគំរូល្អៗជាក់ស្តែង និងដោយរៀបចំសិក្ខាសាលាតម្រង់ទិសការជ្រើសរើសមុខរបរ ដោយមានវាក្មិនល្អៗ។ (២) ការរៀបចំសេវាប្រឹក្សាអាជីព និងដោះស្រាយបញ្ហានៅសាលារៀន ដោយមានគ្រូ

ជួយផ្តល់ប្រឹក្សា (៣) ទទួលយករបៀបរស់នៅរបស់ក្មេងជំទង់ប្រសិនបើវា មិនរំខានដល់គេឯង (សិស្សខ្លះចូលចិត្តស្លៀកពាក់តាមចំណង់ចំណូលចិត្ត យុវជន ដែលមានឥទ្ធិពលខ្លាំងលើពួកគេ)(២) ផ្តល់មតិត្រឡប់ទៅឱ្យក្មេង ជំទង់ ផ្តល់ការគាំទ្រដើម្បីកែលម្អ និងផ្តល់ឱកាសលើកទី២ ឱ្យពួកគេ (ឱ្យគេ ទទួលយកផលវិបាកនៃសកម្មភាពខុសរបស់ខ្លួន បង្ហាញគំរូល្អ និងគំរូអាក្រក់) (Woolfolk, 2016)។

៥.៣.៤. មនុស្សពេញវ័យ

វិបត្តិនៅក្នុងដំណាក់កាលនៃមនុស្សពេញវ័យរបស់លោក Erikson ទាក់ ទងនឹងទំនាក់ទំនងរវាងមនុស្សក្នុងសង្គម។

ភាពជិតស្និទ្ធ (intimacy)-ឯកោ៖ មនុស្សពេញវ័យចង់មានទំនាក់ទំនង ផ្ទាល់ខ្លួនស៊ីជម្រៅ និងបង្កើតទំនាក់ទំនងស្នេហា។ ក៏ប៉ុន្តែ អ្នកដែលមិនទាន់ មានអត្តសញ្ញាណពិតប្រាកដ និងគ្មានការទុកចិត្តលើខ្លួនឯងតែងតែព្រួយ បារម្ភថា ទំនាក់ទំនងនេះនឹងធ្វើឱ្យគេធ្លាក់ចូលទៅក្នុងឥទ្ធិពលអ្នកផ្សេង ខ្មាសអៀន ដែលជាកត្តាជំរុញឱ្យពួកគេភ័យខ្លាចការទាក់ទងជាមួយអ្នកក្រៅ ហើយស្ថិតនៅក្នុងភាពឯកោ។

ទំនាក់ទំនងជាមួយអ្នកផ្សេង (generativity)-គិតតែខ្លួនឯង(stagnation)៖ មនុស្សពេញវ័យចង់មានគ្រួសារនិងបង្កើតកូនចៅ។ សេចក្តីស្នេហា និង ការព្រួយបារម្ភចំពោះអ្នកដែលខ្លួនស្រឡាញ់ជាកម្លាំងជំរុញលើកទឹកចិត្ត សម្រាប់ប្រសិទ្ធភាពការងារ និងការខិតខំប្រឹងប្រែងធ្វើអ្វីថ្មី។ ពុំនោះសោតគេ ត្រូវនៅម្នាក់ឯងមិនគិតពីការងារ។

ពេញចិត្តនឹងជីវិតខ្លួនឯង (ego integrity)-អស់សង្ឃឹម (despair)៖ ការ ទទួលស្គាល់សមិទ្ធផលជីវិតរបស់ខ្លួនឯង ជាដំណាក់កាលសំខាន់ ដែល ពង្រឹងស្មារតីស្គាល់ខ្លួនឯងច្បាស់ ហើយទទួលស្គាល់អត្ថន័យជីវិតដែលបាន

រស់នៅ តាមរយៈកិច្ចខិតខំប្រឹងប្រែងកន្លងមក។ ប្រសិនបើបុគ្គលណាមួយ គ្មានអត្តសញ្ញាណច្បាស់លាស់ គេប្រាកដជាសោកស្តាយ ហើយមិនពេញចិត្ត នឹងជីវិត និងធ្លាក់ខ្លួនចូលទៅក្នុងក្តីអស់សង្ឃឹមជាមិនខាន។

ទ្រឹស្តីរបស់លោក Erikson ជួយយើងស្គាល់ច្បាស់អំពីការលូតលាស់ របស់មនុស្សក្នុងវ័យជំទង់ និងក្នុងពេលពេញវ័យ ជាពិសេស យល់អំពី ទស្សនាទាននៃការស្គាល់ខ្លួនឯង (Woolfolk, 2016)។

៥.៣.៥. ការស្គាល់ខ្លួនឯង

ការស្គាល់ខ្លួនឯង ឬ បញ្ញត្តិអំពីខ្លួនឯង (self-concept) ៖ ជាការយល់ឃើញ របស់យើងអំពីខ្លួនឯង ៖ សមត្ថភាព អាកប្បកិរិយា គុណសម្បត្តិ ជំនឿ និង ទស្សនវិស័យ ឬការរំពឹងទុក (Harter, 2006)។ ការស្គាល់ខ្លួនឯង ជាបុគ្គលិក លក្ខណៈ ឬរូបភាពដែលយើងមើលឃើញអំពីខ្លួនយើង។ បញ្ញត្តិពីខ្លួនឯងនេះ អាចផ្លាស់ប្តូរពីដំណាក់កាលមួយ ទៅដំណាក់កាលមួយនៃជីវិតរបស់យើង។

បញ្ញត្តិអំពីខ្លួនឯង៖ គឺបញ្ញត្តិដែលមានពហុសមាសភាគ។ ចំពោះសិស្ស បញ្ញត្តិនេះជាសមត្ថភាពចំណេះដឹង (academic self-concepts) និងសមត្ថភាព ផ្ទាល់ខ្លួន (non-academic self-concepts) ដូចជាចំណេះដឹងខាងផ្នែកគណិត វិទ្យា ភាសា ក៏ដូចជារូបសម្បត្តិ និងប្រជាប្រិយភាពជាដើម។

លោក Marsh, Craven, & Martin (2006) បានកំណត់បញ្ញត្តិអំពីខ្លួនឯង ចំនួន១៧ ដែលចែកចេញជាបុគ្គលិកលក្ខណៈចំណេះដឹង (ភាសា, គណិត វិទ្យា, ការដោះស្រាយបញ្ហា, ចំណេះសិល្បៈ, កុំព្យូទ័រ) និងបុគ្គលិកលក្ខណៈ ផ្ទាល់ខ្លួន (រូបសម្បត្តិ, ប្រជាប្រិយភាព, ការទុកចិត្តបាន, ទំនាក់ទំនងជាមួយ ឪពុកម្តាយ, ស្ថិតភាពអារម្មណ៍)។

«បញ្ញត្តិពីខ្លួនឯង» វិវត្តិតាមរយៈការវាយតម្លៃជាប្រចាំពីខ្លួនឯងក្នុង ស្ថានភាពផ្សេងៗគ្នា។ កុមារ និងក្មេងជំទង់តែងតែវាយតម្លៃពីប្រតិកម្ម (ជា

ពាក្យសម្តី និងកាយវិការ) របស់មាតាបិតា និងបងប្អូន (ពេលនៅក្មេង) និង របស់មិត្តភក្តិ មិត្តរួមថ្នាក់ និងគ្រូបង្រៀនដើម្បីវាយតម្លៃពីខ្លួនឯង (Harter, 1998, 2006)។

ពេលនៅក្មេង កុមារមិនប្រៀបធៀបខ្លួនឯងជាមួយគេទេ តែប្រៀបធៀប បំណិនបច្ចុប្បន្ន ជាមួយពេលមុន ដែលអាចឱ្យឃើញការកែលម្អ និងកុមារ បន្តខិតខំដោយមិនខកចិត្ត (Harter, 2006)។

បញ្ញត្តិអំពីខ្លួនឯងក្នុងការអាន៖ សិស្សថ្នាក់ទី១ និងទី២ ដែលរៀនអាន អក្សរមានការលូតលាស់បញ្ញត្តិអំពីខ្លួនឯងក្នុងការអាន។ គេអាចឃើញ គម្លាតសមត្ថភាពអានរបស់សិស្សក្នុងថ្នាក់រៀន។ ជារួម កុមារមានក្តីរីករាយ នៅពេលដែលពួកគេកាន់តែល្អប្រសើរឡើងប្រសិនបើប្រៀបធៀបនឹងពេល ចូលរៀនដំបូង ហើយសប្បាយនឹងការអានសៀវភៅ។

សិស្សរៀននៅថ្នាក់ខ្ពស់ចាប់ផ្តើមប្រៀបធៀបសមត្ថភាពរបស់ខ្លួនជាមួយ នឹងសិស្សដទៃទៀត ហើយប្រសិនបើគេរៀនមិនសូវល្អក៏ នោះគេនឹងមាន អារម្មណ៍ថាខ្លួនខ្វះសមត្ថភាព ឬអន់ចិត្តដោយសាររៀនមិនល្អដូចគេ។

សិស្សរៀនក្នុងអនុវិទ្យាល័យចាប់ផ្តើមផ្សារភ្ជាប់ «បញ្ញត្តិអំពីខ្លួនឯង» ទៅ នឹងរូបសម្បត្តិ ឋានៈក្នុងសង្គម និងលទ្ធផលសិក្សានៅសាលារៀន (Wigfield, Byrnes, & Eccles, 2006)។

ការគោរពខ្លួនឯង (self-esteem)៖ ជាការវាយតម្លៃជារួមអំពីតម្លៃរបស់ ខ្លួនឯង ដែលផ្តោតលើអារម្មណ៍មោទនភាព ឬ ការខ្មាសអៀនចំពោះខ្លួនឯង ក្នុងនាមជាមនុស្ស។ ប្រសិនបើបុគ្គលម្នាក់វាយតម្លៃខ្លួនឯងក្នុងស្មារតីវិជ្ជមាន នោះបុគ្គលនោះមានការគោរពខ្លួនឯងខ្ពស់ (Schunk et al., 2014)។

ការគោរពខ្លួនឯងទាក់ទងទៅនឹងវប្បធម៌ជុំវិញខ្លួន ដែលអ្នកឱ្យតម្លៃ ជា ពិសេសលក្ខណសម្បត្តិ និងសមត្ថភាព (Schunk et al., 2014)។ ម្យ៉ាងវិញទៀត ការគោរពខ្លួនឯងត្រូវបានកំណត់ដោយសមត្ថភាពរបស់យើង ក្នុងការ

បំពេញការងារ ឬសម្រេចតាមគោលដៅ ដែលយើងផ្តល់តម្លៃ។

ដើម្បីពង្រឹងការគោរពខ្លួនឯង សិស្សត្រូវធ្វើអ្វីដោយខ្លួនឯង ដើម្បីទទួលបានជោគជ័យ (Woolfolk, 2016)។ គ្រូមានតួនាទីក្នុងការជួយលើកទឹកចិត្តសិស្ស ឱ្យខិតខំប្រឹងប្រែង និងទទួលបានចំណេះដឹង និងបំណិន។

៥.៤. ការអភិវឌ្ឍសីលធម៌

ទ្រឹស្តីចិត្ត (theory of mind)៖ នៅពេលមានអាយុ២ ទៅ៣ឆ្នាំ កុមារចាប់ផ្តើមយល់អំពីទ្រឹស្តីខ្លួនក្បាល ពោល គឺគេយល់ថាមនុស្សដទៃទៀតក៏ជាមនុស្សដែរ មានខួរក្បាល គំនិត អារម្មណ៍ ជំនឿ បំណង និងការយល់ឃើញរបស់គេ (Miller, 2009)។ កុមារត្រូវមានទ្រឹស្តីខ្លួនក្បាល ដើម្បីយល់អំពីឥរិយាបថរបស់មនុស្សដទៃទៀត យល់ថាជំនឿខុសពីភាពពិត ហើយមនុស្សមានទស្សនៈខុសៗគ្នា។ កុមារដែលមិនយល់អំពីទ្រឹស្តីខ្លួនក្បាលមិនយល់អារម្មណ៍ និងឥរិយាបថអ្នកផ្សេង គឺកុមារដែលមាន ជំងឺអូទីស្ស៊ីម (autism)។

ចេតនា (intention)៖ នៅពេលមានអាយុ២ឆ្នាំកុមារចាប់ផ្តើមមានចេតនារបស់ខ្លួន តាមរយៈចង់ធ្វើអ្វីដោយខ្លួនឯង។ នៅពេលដែលកុមារមានទ្រឹស្តីខ្លួនក្បាល គេក៏យល់ថាមនុស្សផ្សេងទៀតក៏មានចេតនាដែរ។ កុមារតូចថ្នាក់ខ្ពស់លេងចូលជាមួយមិត្តរួមថ្នាក់បាន ដោយសារគេចេះស្គាល់សកម្មភាពដោយចេតនា និងដោយគ្មានចេតនា។

ប្រសិនបើមានកុមារផ្សេងធ្វើឱ្យល្បែងរបស់ខ្លួនខូចដោយចៃដន្យ នោះគេមិនខឹងឡើយ។ កុមារកាច ហើយឈ្លានពានគេមិនចេះវាយតម្លៃអំពីចេតនាឡើយ។ គេនឹងវាយក្មេងណាដែលបំផ្លាញល្បែងរបស់គេ ទោះបីដោយអចេតនាក៏ដោយ (Dodge & Pettit, 2003)។ នៅពេលដែលក្មេងធំឡើង គេអាចវាយតម្លៃចេតនាអ្នកផ្សេងបាន។

កុមារដែលមានទ្រឹស្តីខ្លួនក្បាលកាន់តែយល់ខ្លាំងឡើងថា មនុស្សដទៃទៀត

មានអារម្មណ៍ និងបទពិសោធផ្សេង និងមានគំនិត និងទស្សនវិស័យផ្សេង ពីគេ។ ការចេះស្មានយល់អំពីទស្សនវិស័យនេះនឹងកាន់តែល្អតទៅទៀត រហូតដល់ពេញវ័យ។

សមត្ថភាពក្នុងការយល់អំពីគំនិត និងអារម្មណ៍អ្នកផ្សេងមានសារៈ សំខាន់ក្នុងការបង្កើតសហប្រតិបត្តិការ និងការលូតលាស់សីលធម៌ ដោយ កាត់បន្ថយការមិនទុកចិត្តដោះស្រាយវិវាទនិងលើកទឹកចិត្តឱ្យមានឥរិយា- បថវិជ្ជមានក្នុងសង្គម (Gehlbach, 2004)។

ការដឹងខុសត្រូវ៖ ទន្ទឹមនឹងមានទ្រឹស្តីខួរក្បាល និងយល់អំពីចេតនា កុមារចាប់ផ្តើមដឹងខុស និងត្រូវ។ (Ginsburg, 2007)។

ទ្រឹស្តី Kohlberg អំពីការអភិវឌ្ឍសីលធម៌ (moral development)៖ ទ្រឹស្តីស្តី ពីការលូតលាស់សីលធម៌របស់ KOHLBERG ដែលឈរលើមូលដ្ឋានខ្លះនៃ គំនិតរបស់ PIAGET មានឥទ្ធិពលយ៉ាងខ្លាំងក្នុងវិស័យចិត្តវិទ្យា និងការអប់រំ។

លោក Kohlberg វាយតម្លៃការរកហេតុផលសីលធម៌ (moral reasoning) ដោយកុមារ និងមនុស្សពេញវ័យ ឈរលើមូលដ្ឋាននៃស្ថានភាពសម្មតិកម្ម សីលធម៌ ដែលបុគ្គលម្នាក់ៗត្រូវជ្រើសរើសការសម្រេចចិត្តណាមួយ និងផ្តល់ ហេតុផលនៃការសម្រេចចិត្តនេះ។

ឈរលើមូលដ្ឋាននៃការរកហេតុផលសីលធម៌នេះលោក Kohlberg បង្កើត ជាទ្រឹស្តីមួយនៃការលូតលាស់សីលធម៌ ដែលមាន៦ដំណាក់កាលនៃ ស្ថានភាពត្រូវ និងខុស។

កម្រិត និងអាយុ	ដំណាក់កាល	កត្តាអ្វីកំណត់ត្រូវ និងខុស ?
បុរេបទដ្ឋាន ៖ រហូតដល់ អាយុ៩ឆ្នាំ	ទណ្ឌកម្ម និងស្តាប់បង្គាប់	<ul style="list-style-type: none"> ត្រូវ និងខុសកំណត់ដោយការដាក់ទោសទណ្ឌ។ ប្រសិនបើអ្នកទទួលទោសទណ្ឌដោយសារលួចនោះ លួចគឺខុស។
	ការផ្តល់រង្វាន់	<ul style="list-style-type: none"> ដូចគ្នាដែរ ត្រូវនិងខុសកំណត់ដោយការផ្តល់រង្វាន់ និងដោយការធ្វើអ្វីដែលអ្នកដទៃមិនបាន។ ការព្រួយបារម្ភពីអ្នកដទៃ គឺជាដោយសារការគិតអំពីប្រយោជន៍ផ្ទាល់ខ្លួន។
បទដ្ឋាន ៖ ដំទង់ និងពេញវ័យ	ធ្វើលុ-ទំនាក់ទំនងបុគ្គល	<ul style="list-style-type: none"> ធ្វើល្អ គឺសកម្មភាព ដែលធ្វើឱ្យអ្នកផ្សេងរីករាយ។ កុហមប្រកាន់យកសិលាបច័តោរពតាមបទដ្ឋានសីលធម៌។ ត្រូវនិងខុសកំណត់ ដោយមតិភាគច្រើន។
ក្រោយបទដ្ឋាន ៖ ១០ ទៅ១៥% នៃអាយុជាង ២០	ច្បាប់ និងសណ្តាប់ធ្នាប់	<ul style="list-style-type: none"> មនុស្សល្អ គឺបុគ្គលដែលបំពេញតាមភារកិច្ចចំពោះសង្គម ដូចនេះ យើងត្រូវ គោរពច្បាប់ និងគោរពរដ្ឋអំណាច។ មនុស្សពេញភាគច្រើនមិនទៅហួសពីដំណាក់កាលនេះឡើយ។
ក្រោយបទដ្ឋាន ៖ ១០ទៅ១៥% នៃអាយុជាង ២០ឆ្នាំ	កិច្ចសន្យាសង្គម	<ul style="list-style-type: none"> ត្រូវ និងខុសកំណត់ដោយតម្លៃផ្ទាល់ខ្លួន ទោះបីច្បាប់ជាបទដ្ឋានខ្ពស់បំផុតក៏ដោយ។ តែនៅ ពេលដែលច្បាប់គឺជាបទដ្ឋានខ្ពស់បំផុត។ តែនៅពេលដែលច្បាប់ធ្វើឱ្យយល់ថាមានអ្វីយុត្តិធម៌យើងអាចមិនខ្វល់អំពីច្បាប់បាន។
	គោលការណ៍សីលធម៌សាកល	<ul style="list-style-type: none"> យើងរស់នៅដោយគោរពយ៉ាងម៉ឺងម៉ាត់នូវគោលការណ៍ សីលធម៌ ដែលគេយល់ថា សំខាន់ជាងច្បាប់របស់ប្រទេស

តារាងទី២ ៖ ដំណាក់កាលសីលធម៌ Kohlberg

ជំពូកទី៦

ភាពខុសគ្នារបស់កុមារ៖ ប្រាជ្ញា និងវិបល្លាស

៦.១. ប្រាជ្ញា

៦.១.១. និយមន័យ

ទ្រឹស្តីពីប្រាជ្ញាផ្ដោតលើប្រធានបទ ៣ គឺ៖ (១) សមត្ថភាពក្នុងការរៀន (២) ចំណេះដឹងសរុបដែលបុគ្គលម្នាក់មាន និង (៣) សមត្ថភាពក្នុងការបន្សំ ដោយជោគជ័យទៅនឹងស្ថានភាពថ្មី និងបរិស្ថានជាទូទៅ។

ប្រាជ្ញា៖ ចិត្តវិទូជឿជាក់ថា ប្រាជ្ញា ជាសមត្ថភាពជាមូលដ្ឋាន ដែលមាន ឥទ្ធិពលលើប្រសិទ្ធផល (performance) ស្តីពីកិច្ចការពាក់ព័ន្ធនឹងចំណេះដឹង ពីការដោះស្រាយលំហាត់គណិតវិទ្យា ការវិភាគកំណាព្យ និងការប្រឡង មុខវិជ្ជាប្រវត្តិវិទ្យា។ លោក Charles Spearman (1927) សន្និដ្ឋានថាបុគ្គលម្នាក់ៗ ប្រើថាមពលខួរក្បាល ដែលគេហៅថា «ដី» (g) ដើម្បីធ្វើតេស្ត។ ដើម្បីធ្វើ តេស្តនីមួយៗ គេត្រូវមានសមត្ថភាពពិសេសៗ ដូចនេះ សមត្ថភាពក្នុងការ ធ្វើតេស្ត ជាថាមពលខួរក្បាល «ដី» (g) បូកសមត្ថភាពពិសេសក្នុងការ ដោះស្រាយបញ្ហា។

គេអាចប្រើគណិតវិទ្យាដើម្បីគណនាអញ្ញត «ដី» (g) ក្នុងការធ្វើតេស្ត ចំណេះដឹងផ្សេងៗបាន តែវាគ្រាន់តែជារង្វាស់នៃប្រាជ្ញាទូទៅតែប៉ុណ្ណោះ។

ហើយមិនមែនជាប្រាជ្ញាទូទៅឡើយ (Kanazawa, 2010)។

ប្រាជ្ញាទូទៅ គឺជាសមត្ថភាពក្នុងការគិតពិចារណាដោយប្រើអនុមាន ញែក និងអនុមានរួម ការគិតអរូបី ការប្រើប្រាស់ភាពដូចគ្នា ការសំយោគ ព័ត៌មាន និងប្រើវាក្នុងវិស័យថ្មី (Gottfredson, 1997; Neisser et al., 1996) ប្រាជ្ញាទូទៅវិត្តទៅជាការបន្សំទៅនឹងវិស័យពិសេស ដើម្បីដោះស្រាយ បញ្ហាថ្មីដែលវិត្ត ហើយមិនកើតឡើងដដែលៗ (Kanazawa, 2004)។ ខួរក្បាល មនុស្សមានយន្តការចិត្តសាស្ត្រដែលវិត្តក្នុងវិស័យពិសេស ដើម្បីដោះស្រាយ បញ្ហាកើតឡើង និងបន្សំ។ បុព្វបុរសយើងមិនចាំបាច់គិត ដើម្បីដោះស្រាយ បញ្ហាដែលកើតឡើងដដែលៗឡើយ។

ប្រាជ្ញាទូទៅមានសារៈសំខាន់ជាសាកលនៅក្នុងជីវិតសម័យថ្មី (Gottfredson, 1997) ដោយសារបរិស្ថានបច្ចុប្បន្នបានប្រែប្រួលថ្មីស្ទើរតែទាំងអស់។

ទ្រឹស្តីលើកឡើង ហើយទិន្នន័យបានបញ្ជាក់ថា មនុស្សដែលមានប្រាជ្ញា ប្រសើរជាមនុស្សដែលមិនសូវមានប្រាជ្ញា ក្នុងការដោះស្រាយបញ្ហា ប្រសិនបើ បញ្ហានោះវិត្តថ្មី។ តែមនុស្សដែលមានប្រាជ្ញាមិនប្រសើរជាមនុស្សដែលមិន សូវមានប្រាជ្ញា ក្នុងការដោះស្រាយបញ្ហាដែលគេធ្លាប់ជួបប្រទះ ដូចជាបញ្ហា ក្នុងវិស័យរកគូរស្នេហ៍ ការចិញ្ចឹមកូន ទំនាក់ទំនង និងការរកផ្លូវ (Kanazawa, 2004, 2007), លើកលែងតែបញ្ហានេះពាក់ព័ន្ធនឹងអង្គភាពថ្មីទាំងស្រុង។

ស្ថានភាពថ្មីនៃអាកាសធាតុ បរិស្ថាន និងសង្គម ជាកម្លាំងចលករនៅពី ក្រោយការវិត្តនៃប្រាជ្ញា (Kanazawa, 2004)។

Raymond Cattell និង John Horn បង្កើតទ្រឹស្តីប្រាជ្ញាលំហូរ (fluid) និង ប្រាជ្ញាបូកផ្សំ (crystalized intelligence)(Cattell, 1963; Horn, 1998; Kanazawa, 2010)។

ប្រាជ្ញាលំហូរ (fluid intelligence) គឺប្រសិទ្ធភាពខួរក្បាល និងសមត្ថភាព ពិចារណា ដែលជារង្វាស់នៃចំណេះដឹងដែលបានទទួល (Cattell, 1971)។

ទំហំខួរក្បាលអាចប្រែប្រួល ហើយខួរក៏រតិចខាងមុខក៏អាចមានសមត្ថភាព កើនឡើង ជាពិសេសការប្រុងប្រយ័ត្ន (attention) និងលំនឹកសម្រាប់ធ្វើការ (working memory) (Waterhouse, 2006)។

ប្រាជ្ញាបូកផ្សំ (crystalized intelligence) គឺសមត្ថភាពក្នុងការអនុវត្តវិធី ដោះស្រាយបញ្ហា ដែលសមស្របនឹងបរិបទវប្បធម៌ ពោលគឺសមត្ថភាពក្នុង ការ «អនុវត្ត ឬដោះស្រាយបញ្ហានៅក្នុងវិស័យថ្មី»។ ប្រាជ្ញាបូកផ្សំអាចកើន ឡើងក្នុងជីវិត ដោយសាររាប់បញ្ចូលទាំងបំណិន និងចំណេះដឹងដែលបាន រៀន ដូចជាអំណាន ព្រឹត្តិការណ៍ និងបំណិនផ្សេងៗ (Woolfolk, 2016)។

ប្រាជ្ញាលំហូរ (fluid intelligence) និងប្រាជ្ញាបូកផ្សំ (crystalized intelli- gence) មានទំនាក់ទំនងជាមួយគ្នា ដោយសារនៅពេលដែលយើងត្រិះរិះ ពិចារណាអំពីការដោះស្រាយបញ្ហា យើងត្រូវប្រើប្រាជ្ញាលំហូរ ហើយការ ដោះស្រាយបញ្ហាបង្កើតឱ្យមានប្រាជ្ញាបូកផ្សំ។ ក៏ប៉ុន្តែការងារជាច្រើនក្នុង ជីវិត ដូចជាការដោះស្រាយលំហាត់គណិតវិទ្យា និងការដោះស្រាយបញ្ហា ការងារដទៃទៀតទាមទារឱ្យយើងប្រើ «ប្រាជ្ញាលំហូរ» និង «ប្រាជ្ញាបូកផ្សំ» ជាមួយគ្នាតែម្តង (Ferre & McArdle, 2004; Woolfolk, 2016)។

នាពេលបច្ចុប្បន្ននេះ ទស្សនាទាន «ប្រាជ្ញា» មានទិដ្ឋភាពផ្សេងៗច្រើន ហើយទាក់ទងនឹងសមត្ថភាពជាច្រើនផ្នែក និងកម្រិត ដោយនៅផ្នែកខាងលើ ជាសមត្ថភាពរួម ចំណែកឯផ្នែកខាងក្រោមនៃពីរមីត ជាសមត្ថភាពតាម វិស័យពិសេសផ្សេងៗ (Schalke, et al., 2013; Tucker-Drob, 2009)។

លោក John Carroll រកឃើញថា «សមត្ថភាពភាពរួមមួយ សមត្ថភាព ទូលំទូលាយមួយចំនួន (ប្រាជ្ញាលំហូរ (fluid intelligence) និងប្រាជ្ញាបូកផ្សំ (crystalized intelligence) (ការរៀនសូត្រ និងលំនឹក សមត្ថភាពមើល និង ស្តាប់ និងល្បឿននៃការវិភាគ) និងយ៉ាងហោចណាស់ សមត្ថភាពពិសេស ចំនួន៧០ ដូចជាការរៀនភាសា ទំហំនៃលំនឹកនិងរយៈពេលប្រតិកម្មតបវិញ។

សមត្ថភាពទូទៅអាចទាក់ទងនឹងភាពចាស់ទុំនិងការដំណើរការនៃខួរ កំរិតខាងមុខ ចំណែកឯសមត្ថភាពពិសេសអាចទាក់ទងទៅនឹងផ្នែកផ្សេងៗ នៃខួរក្បាល (Byrnes & Fox, 1998; Woolfolk, 2016)។

៦.១.២. ពហុប្រាជ្ញា (Multi Intelligences)

ពហុប្រាជ្ញា (multiple intelligences)៖ លោក Gardner (1983) សង្កេត ឃើញថាអ្នកជំងឺដែលមានរបួសខួរក្បាលអាចនិយាយបាន តែអ្នកជំងឺផ្សេង ទៀត មានសមត្ថភាព និងមានបញ្ហាផ្សេងៗ។ លោកបានបង្កើតទ្រឹស្តីពហុ ប្រាជ្ញា (MI) ដែលមានសមាសភាគយ៉ាងតិច៨ គឺ៖ ប្រាជ្ញាខាងផ្នែកភាសា តន្ត្រី លំហ ឡូសិច-គណិតវិទ្យា ខ្លួន-ចលនា ទំនាក់ទំនង (យល់អំពីអ្នកផ្សេង) និងគ្រប់គ្រងខ្លួនឯង (យល់អំពីខ្លួនឯង) និងធម្មជាតិ (សង្កេត និងយល់អំពី ធម្មជាតិ និងប្រព័ន្ធបង្កើតដោយមនុស្ស) (1983, 2003, 2009, 2011)។ មនុស្ស អាចមានប្រាជ្ញាច្រើនជាងនេះ ដូចជាសមត្ថភាពសង្កេតបញ្ហាធំៗពាក់ព័ន្ធ នឹងអត្ថន័យនៃជីវិត។

លោក Kanazawa (2010) លើកឡើងថាមិនគួរបញ្ចូលបំណិន និង សមត្ថភាពទាំងនេះថា ជាប្រាជ្ញាឡើយ ដោយសារទស្សនាទានប្រាជ្ញាមាន ប្រភពដើមពីចំណេះដឹងនៅក្នុងចិត្តវិទ្យាតែប៉ុណ្ណោះ (Spearman, 1904)។

លោក Gardner (2009) ជឿជាក់ថាទស្សនាទាននេះមានផលជះ ២ ដល់ ការបង្រៀន៖

- ទី១) គ្រូបង្រៀនត្រូវប្រុងប្រយ័ត្នចំពោះភាពខុសគ្នារបស់សិស្ស ហើយ ត្រូវបង្រៀនសិស្សដោយប្រើវិធីខុសគ្នា ដើម្បីផ្សារភ្ជាប់ទៅនឹងសិស្ស។
- ទី២) មុខវិជ្ជា បំណិន និង ទស្សនាទានអ្វីក៏ដោយត្រូវតែបង្រៀន ដោយ ប្រើប្រាស់វិធីបង្រៀនខុសៗគ្នា (ថ្វីបើគេមិនអាចបង្រៀនសិស្សតាមវិធីបង្រៀន ទាំង៨ ដើម្បីឆ្លើយតបទៅនឹងប្រាជ្ញាទាំង ៨ របស់សិស្សក៏ដោយ)។

អ្វីដែលសិស្សត្រូវដឹងត្រូវមានវិធីធ្វើបទបង្ហាញខុសៗគ្នានិងត្រូវមានការ
ផ្សារភ្ជាប់តាមរបៀបជាច្រើន ទៅតាមរបៀបគិតផ្សេងៗរបស់សិស្ស។

គេអាចប្រើពាក្យ រូបភាព ចលនា តារាង ក្រាប តួលេខ សមីការ
កំណាព្យ។ល។ ដើម្បីពន្យល់គំនិត និងទស្សនាទាន។

៦.១.៣. ប្រាជ្ញាសញ្ជេតនា (Emotional Intelligence)

លោក Daniel Goleman (1998) ក្នុងអត្ថបទចំណងជើង «What makes
a Leader?» ឱ្យនិយមន័យ «ប្រាជ្ញាសញ្ជេតនា» ថាជា៖

- ការស្គាល់ខ្លួនឯង (Self-awareness)៖ ស្គាល់អារម្មណ៍ ចំណុចខ្លាំង
និងខ្សោយ ចំណង់ តម្លៃ និងគោលដៅរបស់ខ្លួនឯង និងប្រើប្រាស់
អារម្មណ៍ផ្ទាល់ខ្លួនក្នុងការសម្រេចចិត្ត។
- ការគ្រប់គ្រងខ្លួនឯង (Self-regulation)៖ ការចេះគ្រប់គ្រង និងបញ្ជា
អារម្មណ៍ខ្លាំងក្លា និងកម្លាំងជំរុញ ហើយបន្សំទៅនឹងស្ថានភាព
ដែលប្រែប្រួល។
- បំណិនសង្គម (Social skill)៖ ចេះគ្រប់គ្រង និងមានទំនាក់ទំនងល្អ
ជាមួយអ្នកផ្សេងៗ។
- សមាធិចិត្ត (Empathy)៖ ចេះយល់អារម្មណ៍អ្នកដទៃនៅពេល
សម្រេចចិត្ត។
- ការលើកទឹកចិត្ត (Motivation)៖ ដឹងនិងចេះលើកទឹកចិត្តអ្នកដទៃ។

៦.១.៤. ការតស៊ូដោយឥរិយាបថ (GRIT)

លោកស្រី Duckworth (2017) បានលើកឡើងថា លទ្ធផលនៃការ
ស្រាវជ្រាវបានបង្ហាញថា អ្នកដែលមានប្រាជ្ញាខ្ពស់ ដែលវាស់ដោយ IQ មិន
ប្រាកដថា ទទួលជោគជ័យក្នុងជីវិតឡើយ។

កត្តាសំខាន់ដែលនាំឱ្យទទួលបានជោគជ័យគឺ GRIT ដែលមានសមាស-
ភាគ២គឺ៖

(១) តណ្ហា (passion)៖ ការយល់ដឹងជ្រាលជ្រៅនិងយូរអង្វែងនូវអ្វីដែល
គេចង់បាន និង

(២) ការតស៊ូ (perseverance)៖ ការប្រឹងប្រែងធ្វើការ និងការអត់ធន់ដែល
ផ្ដោតលើសមិទ្ធផលរយៈពេលវែង ដោយមិនគិតដល់រង្វាន់ ឬការ
ទទួលស្គាល់។

GRIT ទាមទារការអត់ធន់ មហិច្ឆតា និងស្វ័យគ្រប់គ្រង ដើម្បីឆ្ពោះទៅ
រកគោលដៅរយៈពេលច្រើនឆ្នាំ និងទសវត្ស ដោយត្រូវមានសង្គតភាព
និងឧស្សាហ៍ព្យាយាម ដូចប្រទីបំភ្លឺផ្លូវ ដែលកំណត់សេចក្ដីសម្រេច
ចិត្ត និងសកម្មភាពរបស់ខ្លួន។

៦.២. ប្រាជ្ញា ជាដំណើរការ

លោក Sternberg (2004) បានបង្កើតទ្រឹស្ដី ប្រាជ្ញាជោគជ័យ (successful
intelligence)៖ ជាទស្សនាទានទូលំទូលាយជាងរង្វាន់សមត្ថភាពខ្លួនរក្សាល
ទៅទៀត ហើយនាំឱ្យមានជីវិតជោគជ័យ ដោយឈរលើនិយមន័យរបស់
យើងម្នាក់ៗ និងក្នុងបរិបទវប្បធម៌របស់យើង។

ប្រាជ្ញា គឺដំណើរការដែលមានមុខងារបីផ្សេងៗគ្នា៖

មុខងារទី១) មុខងាររៀបចំផែនការកម្រិតខ្ពស់ ជ្រើសរើសយុទ្ធសាស្ត្រ
និងត្រួតពិនិត្យ ដែលអនុវត្តដោយប្រើដំណើរការប្រតិបត្តិ (executive pro-
cesses) សមាសភាគ (Metacomponent)។

មុខងារទី២) ការអនុវត្តយុទ្ធសាស្ត្រដែលបានជ្រើសរើស ដែលគ្រប់គ្រង
ដោយសមាសភាគលទ្ធផល (performance components) ដូចជាការកត់ត្រា
និងការប្រុងប្រយ័ត្នក្នុងថ្នាក់រៀនជាដើម។

មុខងារទី ៣) ការទទួលបានចំណេះដឹងថ្មី ដែលសមាសភាគទទួល ចំណេះដឹង (knowledge-acquisition components) ដូចជាបែងចែកព័ត៌មាន ត្រឹមត្រូវពីព័ត៌មានមិនត្រឹមត្រូវ ក្នុងការយល់ដឹងអំពីបញ្ហាភ្លឺថ្មី។

ដំណើរការផ្សេងទៀត ដូចជាការត្រួតពិនិត្យវឌ្ឍនភាព និងប្តូរយុទ្ធសាស្ត្រមានលក្ខណៈទូទៅ ហើយចាំបាច់ក្នុងការងាររៀនសូត្រអ្វីក៏ដោយ។

ជារួម មនុស្សដែលចេះជ្រើសរើសយុទ្ធសាស្ត្រដោះស្រាយបញ្ហា ត្រួតពិនិត្យវឌ្ឍនភាពនិងផ្លាស់ប្តូរវិធីសាស្ត្រថ្មីជាអ្នកដែលអាចទទួលជោគជ័យ ក្នុងការធ្វើតេស្តអ្វីក៏ដោយ។

ការអនុវត្តសមាសភាគទាំង៣៖ ដំណើរការប្រតិបត្តិ សមាសភាគ លទ្ធផល និងការទទួលបានចំណេះដឹងថ្មីជួយបុគ្គលនោះដោះស្រាយបញ្ហា ក្នុងស្ថានភាពផ្សេងៗ និងអភិវឌ្ឍប្រាជ្ញាជោគជ័យ ៣ ប្រភេទ៖ វិភាគ (analytic), បង្កើត (creative) និងជាក់ស្តែង (practical)។

ប្រាជ្ញាវិភាគ៖ ការអនុវត្តសមាសភាគទាំង ៣ ក្នុងស្ថានភាពនៃបញ្ហា ដែលធ្លាប់ជួប។

ប្រាជ្ញាបង្កើត៖ ចាំបាច់ក្នុងការអនុវត្តក្នុងស្ថានភាពថ្មីយ៉ាងជោគជ័យ ដោយ៖ (១) ប្រើសមត្ថភាពដើម្បីប្រឈមនឹងស្ថានភាពថ្មី និងរកដំណោះស្រាយថ្មី និង (២) ប្រើស្វ័យប្រវត្តិ សមត្ថភាពក្នុងការគិតប្រកបដោយប្រសិទ្ធភាព ដោយស្វ័យប្រវត្តិ និងដោះស្រាយបញ្ហា ពោលគឺសមត្ថភាពក្នុងការ ដោះស្រាយបញ្ហាថ្មីឆាប់រហ័ស។

ប្រាជ្ញាជាក់ស្តែង៖ សារៈសំខាន់ក្នុងការជ្រើសរើសបរិស្ថាន ដែលបុគ្គល នឹងទទួលជោគជ័យ ផ្សំទៅនឹងបរិស្ថាននេះ ហើយរៀបចំស្ថានភាពថ្មីប្រសិន បើចាំបាច់។ នេះ គឺប្រាជ្ញាក្នុងការជ្រើសរើសមុខរបរ និងបំណិនសង្គម។

អ្នកដែលមានប្រាជ្ញាវិភាគ និងប្រាជ្ញាជាក់ស្តែងខ្ពស់ អាចប្រឈមមុខបាន យ៉ាងល្អប្រសើរនៅក្នុងពិភពលោក ដែលផ្លាស់ប្តូរយ៉ាងលឿន។

៦.៣. ទ្វេសង្ខេប

៦.៣.១. ទ្វេសង្ខេប Binet

ចិត្តវិទូគ្មានការឯកភាពគ្នាទេ ក្នុងការផ្តល់និយមន័យនៃប្រាជ្ញា។ តែគេឯកភាពគ្នាថា ប្រាជ្ញាដែលវាស់ដោយតេស្តស្តង់ដារ ពាក់ព័ន្ធនឹងការរៀនសូត្រនៅក្នុងសាលារៀន។

រង្វាស់ Binet៖ នៅឆ្នាំ១៩០៤ លោក Binet ត្រូវដោះស្រាយបញ្ហាដ៏លំបាកមួយ៖ «តើគេអាចកំណត់អត្តសញ្ញាណសិស្សដែលមានតម្រូវការពិសេសក្នុងការបង្រៀន និងជំនួយបន្ថែមនៅពេលចាប់ផ្តើមចូលរៀនបានយ៉ាងដូចម្តេច ដើម្បីកុំឱ្យពួកគេបរាជ័យក្នុងការសិក្សាចំណេះទូទៅ? ដោយសារលោក Binet ជាសកម្មជននយោបាយផង លោកជឿថាប្រសិនបើគេមានរង្វាស់ជាសត្យានុម័តិនៃសមត្ថភាពរៀនសូត្រនោះគេអាចគាំពារសិស្សក្រីក្រដែលត្រូវបង្ខំចិត្តបោះបង់ចោលការសិក្សា ដោយសារពួកគេទទួលការរើសអើង និងការសន្និដ្ឋានថាជាសិស្សរៀនមិនទាន់គេ។

លោក Binet និងសហការីលោក Simon ចង់វាស់វែងមិនត្រឹមតែលទ្ធផលសិក្សាទេ តែក៏ចង់ស្នង់បំណិនប្រាជ្ញាដែលសិស្សត្រូវមានដែរដើម្បីទទួលជោគជ័យក្នុងការសិក្សា។

លោក Binet រកឃើញតេស្តចំនួន៥៨ ក្នុងការវាស់ស្ទង់កុមារអាយុពី៣ទៅ១៣ឆ្នាំ ដែលអាចឱ្យគេកំណត់ «អាយុខួរក្បាល» របស់កុមារ។ កុមារដែលអាចឆ្លងកាត់តេស្តដែលក្មេងអាយុ៦ឆ្នាំកាត់ច្រើនធ្វើបាន ត្រូវបានចាត់ទុកថា «ខួរក្បាល» របស់គេមានអាយុ៦ឆ្នាំទោះបីជាក៏ស្តង់ដារនោះអាយុ ៤, ៥, ៦, ៧, ៨ ឆ្នាំក៏ដោយ។

ពិន្ទុអត្រាប្រាជ្ញា (Intelligence Quotient)៖ សាកលវិទ្យាល័យ Stanford បានប្រើវិធីសាស្ត្ររបស់លោក Binet ដើម្បីបង្កើតរង្វាស់ប្រាជ្ញា។

$$IQ = \frac{\text{អាយុខួរក្បាល}}{\text{អាយុកំណើត}} \times 100$$

ប្រសិនបើ ពិន្ទុមធ្យមភាគ IQ = 100 មានន័យថា 50% នៃប្រជាជនទូទៅ ដែលធ្វើតេស្តទទួលបានពិន្ទុ 100% ឬទាបជាង ហើយ 50% ទៀត មានពិន្ទុ លើ 100%។

នៅសហរដ្ឋអាមេរិក (១) 68% នៃប្រជាជនធ្វើតេស្តទទួលបានពិន្ទុ IQ នៅចន្លោះ 85 និង 115 (២) 16% មានពិន្ទុទាបជាង 85 និង (៣) 16% ទៀតមាន ពិន្ទុលើ 115។

៦.៣.២. អព្វតហេតុ Flynn

អព្វតហេតុ Flynn៖ ចាប់តាំងពីពិន្ទុ IQ ត្រូវបានគណនាពីដើមឆ្នាំ ១៩០០ មក ពិន្ទុនៅក្នុងប្រទេសឧស្សាហកម្មចំនួន២០កើនឡើងជាប្រចាំ។ ក្នុង មួយទសវត្ស ពិន្ទុ IQ កើនឡើងចំនួន 3 ពិន្ទុ។ តើក្មេងជំនាន់ក្រោយមាន ប្រាជ្ញាជាងឪពុកម្តាយគេឬ?

លោក Flynn (2012) ដែលជាអ្នកឯកទេសវិទ្យាសាស្ត្រនយោបាយបាន ពន្យល់ថា៖ «តើខួរក្បាលរបស់យើងមានសក្តានុពលខ្លាំងជាមុនពីកំណើត ជាងបុព្វបុរសរបស់យើង? ចម្លើយ គឺទេ។ តែការកើនពិន្ទុនេះមានន័យថា យើងបានអភិវឌ្ឍសមត្ថភាពខួរក្បាលដែលអនុញ្ញាតឱ្យយើងដោះស្រាយ បញ្ហាស្មុគ្រស្មាញនៃពិភពលោកសម័យទំនើប រួមទាំងបញ្ហាអភិវឌ្ឍសេដ្ឋកិច្ច ដែរ»។ នេះគឺជា អព្វតហេតុ Flynn។

ជាការពិតណាស់ ក្មេងជំនាន់ក្រោយទទួលបានកែវថែទាំល្អជាងមុន ដូចជាអាហារូបត្ថម្ភ ការផ្តល់ការគាំពារ និងព្យាបាលដល់មាតាបិតា និងកុមារ

បរិស្ថានកាន់តែស្មុគស្មាញដែលជំរុញការគិតអរូបី ការយល់ដឹង និងយកចិត្តទុកដាក់ដល់ការថែទាំកុមារ ដោយសារមាតាបិតាទទួលបានការអប់រំល្អជាមុន ការពង្រឹងគុណភាពអប់រំនៅសាលារៀន និងការត្រៀមរៀបចំធ្វើតេស្តបានល្អចូលរួមចំណែកក្នុងការកើនឡើងនៃពិន្ទុតេស្តនេះ (Woolfolk, 2016)។

ដូចនេះដើម្បីរក្សាពិន្ទុមធ្យមភាគស្មើនឹង 100 គេត្រូវពិនិត្យឡើងវិញជាប្រចាំ និងធ្វើឱ្យកម្រងសំណួរតេស្តកាន់តែពិបាកឡើង។

៦.៣.៣. ប្រាជ្ញា និងលទ្ធផលសិក្សា

ការស្រាវជ្រាវបង្ហាញថា «អ្នកដែលមាន ពិន្ទុ IQ ខ្ពស់សម្រេចបានលទ្ធផលសិក្សាល្អ»។

ក៏ប៉ុន្តែ ពិន្ទុ IQ ស្តង់ដារវាស់ត្រឹមតែ IQ វិភាគតែប៉ុណ្ណោះ ដោយមិនបានបញ្ចូល IQ ក្នុងការបង្កើតថ្មី និងនវានុវត្តន៍ឡើយ។

ការសិក្សាក៏បានបង្ហាញឱ្យឃើញដែរថា គេអាចប្រើប្រាស់លទ្ធផលតេស្តស្តីពីសមត្ថភាពទូទៅរបស់សិស្ស ដូចជាពិន្ទុតេស្តលទ្ធផលសិក្សារបស់សិស្សនៅវិទ្យាល័យ និងតេស្តស្តីពីសមត្ថភាពក្នុងការគ្រប់គ្រងការសិក្សា និងការលើកទឹកចិត្ត ប្រាជ្ញាអនុវត្ត និងបង្កើតថ្មី ដើម្បីយល់អំពីការលូតលាស់របស់និស្សិត (Woolfolk, 2016)។

លោកស្រី Angela Duckworth et al. (2012) បានបង្ហាញថា គេអាចប្រើប្រាស់ពិន្ទុ IQ ដើម្បីធ្វើការព្យាករណ៍ពិន្ទុតេស្តស្តង់ដារ និងសមត្ថភាពក្នុងការគ្រប់គ្រងខ្លួនឯង។

៦.៤. របៀបរៀន និងគិតរបស់សិស្ស

៦.៤.១. ទ្រឹស្តីមុត្តលិកលក្ខណៈរបស់មុត្តល

ជាច្រើនឆ្នាំមកហើយ ដែលអ្នកស្រាវជ្រាវសិក្សាពីភាពខុសគ្នានៃបុគ្គល

ម្នាក់ៗតាមរបៀប ឬបែបផែនផ្សេងៗ ដូចជារបៀបពុទ្ធិបញ្ញា (cognitive styles), របៀបរៀន (learning styles), របៀបដោះស្រាយបញ្ហា (problem-solving styles), របៀបគិត (thinking styles), របៀបសម្រេចចិត្ត (decision-making styles)។ល។

អ្នកស្រាវជ្រាវចែករបៀបនេះជាបីប្រភេទ (Li-fang Zhang & R. Sternberg, 2005)៖

ទី១) របៀបពុទ្ធិបញ្ញា (cognitive-centered styles)៖ វាយតម្លៃវិធីវិភាគ ព័ត៌មានរបស់បុគ្គល ដូចជាអ្នកដែលគិត ឬមានប្រតិកម្មលឿន ក្នុងការឆ្លើយតប។

ទី២) របៀបបុគ្គលិកលក្ខណៈ (personality-centered styles)៖ វាយតម្លៃបុគ្គលិកលក្ខណៈរបស់បុគ្គល ជាអ្នកបើកចំហ និងយាយច្រើន និងសកម្ម (extravert) ឬអ្នកស្ងៀមស្ងាត់ និងសញ្ជឹងគិត (introvert) ហើយមិនបើកចំហ។

ទី៣) របៀបសកម្មភាព (activity-centered styles)៖ ជាបុគ្គលដែលមានលក្ខណៈនៃរបៀបពុទ្ធិបញ្ញា និងរបៀបបុគ្គលិកលក្ខណៈ។ សិស្សដែលមានរបៀបសកម្មភាពអាចចែកចេញជា៖ សកម្មភាពរាក់ៗ (surface) និងសកម្មភាពស៊ីជម្រៅ (deep)។

សិស្សដែលមានបុគ្គលិកលក្ខណៈរាក់ៗ តែងតែផ្ដោតលើការរៀនបែបទន្ទេញចាំមាត់ ដោយមិនយល់ពីមេរៀនឡើយ។ សិស្សទាំងនេះយកចិត្តទុកដាក់លើរង្វាន់ ពិន្ទុ រូបភាពខាងក្រៅ និងចូលចិត្តឱ្យគេសរសើរ និងវាយតម្លៃជាវិជ្ជមាន។

សិស្សដែលមានបុគ្គលិកលក្ខណៈស៊ីជម្រៅ៖ ចាត់ទុកការរៀនសូត្រជាមធ្យោបាយដើម្បីយល់អំពីបញ្ញត្តិ ឬអត្ថន័យនៃមេរៀន។ គេរៀនដើម្បីចេះ ដោយមិនសូវខ្វល់ខ្វាយចំពោះពិន្ទុ។ ការរៀនស៊ីជម្រៅធ្វើឱ្យសិស្សខិតខំប្រឹងប្រែងរៀនសូត្រ និងចងចាំបានច្រើន។

៦.៤.២. របៀប និងចំណង់ចំណូលចិត្តរៀន

ការស្រាវជ្រាវមិនបានគាំទ្រដល់ទស្សនាទាន ដែលចែកមនុស្សតាម របៀបរៀនឡើយ។

របៀបរៀន (learning styles)៖ ចាប់តាំងពីទសវត្សឆ្នាំ ១៩៧០ មានការ សិក្សាជាច្រើនពាក់ព័ន្ធនឹងរបៀបរៀន (Dunn & Dunn, 1978; Dunn & Griggs, 2003)។ មជ្ឈមណ្ឌលស្រាវជ្រាវបំណិនរៀនបានសន្និដ្ឋានថា៖ «ការពិនិត្យ មើលភាពទុកចិត្តបាន និងតម្លៃនៃការងារស្រាវជ្រាវពាក់ព័ន្ធនឹងរបៀបរៀន ដោយអ្នកស្រាវជ្រាវខាងលើមិនអាចប្រើប្រាស់ក្នុងវិស័យអប់រំ និងផ្សារកិច្ច បានឡើយ» (Coffield et al., 2004)។

ការស្រាវជ្រាវមិនបានបង្ហាញថាការកំណត់អត្តសញ្ញាណរបស់កុមារស្តី ពីរបៀបរៀន និងការប្រើប្រាស់វិធីបង្រៀនទៅតាមរបៀបរៀនរបស់សិស្ស មិនបានធ្វើឱ្យលទ្ធផលសិក្សារបស់សិស្សកែលម្អឡើយ (Stahl, 2002)។

នៅក្នុងពិសោធន៍មួយ គេបានកំណត់អត្តសញ្ញាណសិស្សទៅតាម របៀបរៀនរបស់សិស្សថា៖ (១) សិស្សរៀនដោយការស្តាប់ (២)សិស្សរៀន ដោយគំហើញ និង (៣) សិស្សរៀនដោយចលនា។ បន្ទាប់មកគេបង្រៀន សិស្សតាមរបៀបរៀនរបស់សិស្សទាំងនេះ (Kratzig & Arburthnott, 2006)។ ការបង្រៀនតាមរបៀបរៀនរបស់សិស្សបែបនេះ មិនបានកែលម្អលទ្ធផល សិក្សារបស់សិស្សឡើយ។

នៅពេលដែលអ្នកស្រាវជ្រាវពិនិត្យមើលថា តើសិស្សកំណត់របៀបរៀន របស់ខ្លួនយ៉ាងដូចម្តេច គេបានសន្និដ្ឋានថា សិស្សទាំងអស់នេះវាយតម្លៃខ្លួន ឯងទៅតាមចំណង់ចំណូលចិត្តរបស់ខ្លួនតែប៉ុណ្ណោះ តែមិនមែនជាបំណិន ឧត្តមភាពរបស់ខ្លួន ក្នុងការប្រើការស្តាប់ ការអាន និងចលនាឡើយ។ ដូច នេះ បញ្ហាសំខាន់គឺ សិស្សពិបាកកំណត់អត្តសញ្ញាណខ្លួនឯងទៅតាមរបៀប រៀនណាស់ ជាពិសេសសិស្សតូចៗ។

លក្ខណៈ	ប្រភេទសិស្ស	និយមន័យ
សមត្ថភាពពុទ្ធិបញ្ញា	សមត្ថភាពលំហខ្ពស់	មានសមត្ថភាពខ្ពស់ក្នុងការ បង្កើត ចងចាំ ប្រើរូបភាព និង ព័ត៌មាន លំហ
(Cognitive ability)	សមត្ថភាពលំហទាប	មានសមត្ថភាពទាប ក្នុងការ បង្កើតចងចាំ ប្រើរូបភាព និង ព័ត៌មានលំហ
របៀបពុទ្ធិបញ្ញា	អ្នកមើល	គិតដោយប្រើរូបភាព និងព័ត៌មាន ជារូបភាព
(Cognitive style)	អ្នកប្រើពាក្យ	គិតដោយប្រើពាក្យ និងព័ត៌មាន ជាពាក្យ
ចំណង់ចំណូលចិត្តរៀន	អ្នករៀនដោយគំហើញ	ចូលចិត្តការបង្រៀន ដោយប្រើរូបភាព
(Learning preference)	អ្នករៀនដោយពាក្យ	ចូលចិត្តការបង្រៀន ដោយប្រើពាក្យ

តារាងទី៣ ៖ របៀបរៀនតាមគំរូ RICHARD MAYER

លោក RICHARD MAYER (Mayer & Massa, 2003) បានសិក្សាអំពីភាពខុសគ្នារវាងអ្នករៀនដែលប្រើគំហើញ និងអ្នករៀនដែលប្រើពាក្យ ដោយផ្ដោតលើការរៀនពីមធ្យោបាយចម្រុះ (Multimedia) ដោយវាយតម្លៃរបៀបរៀនយ៉ាងហ្មត់ចត់។ លោកបានរកឃើញទិដ្ឋភាពពាក់ព័ន្ធនឹងអ្នកមើល (visualizer) និងអ្នកប្រើពាក្យ (verbalizer) ដែលមានលក្ខណៈៗយ៉ាង៖ (១) សមត្ថភាពចំណេះដឹង-លំហ (ខ្ពស់ ឬទាប) (២) របៀបចំណេះដឹង (អ្នកមើល-អ្នកប្រើពាក្យ) និង (៣) ចំណង់ចំណូលចិត្តរៀន (អ្នករៀនដោយគំហើញ-អ្នករៀនដោយពាក្យ)។

សិស្សអាចមានចំណង់ចំណូលចិត្តរៀនពីរូបភាព តែភាពខុសគ្នារវាងសមត្ថភាពលំហ ខ្ពស់ ឬទាប អាចធ្វើឱ្យការប្រើរូបភាពសម្រាប់ការរៀនមិនសូវមានប្រសិទ្ធភាព។ ម្យ៉ាងវិញទៀតសមត្ថភាពលំហមានសារៈសំខាន់ក្នុងការរៀនពីរូបនៅស្ងៀម តែមិនសំខាន់សម្រាប់ការរៀនពីរូបមានចលនាទេ (Hoeffler & Leutner, 2011)។

៦.៥. សិស្សដែលមានវិបល្លាសសិក្សា

៦.៥.១. ភាពខុសគ្នារបស់សិស្ស

កុមារម្នាក់ៗមានទាំងទេពកោសល្យ, សមត្ថភាព, និងចំណុចខ្វះខាត។ សិស្សខ្លះមាន៖

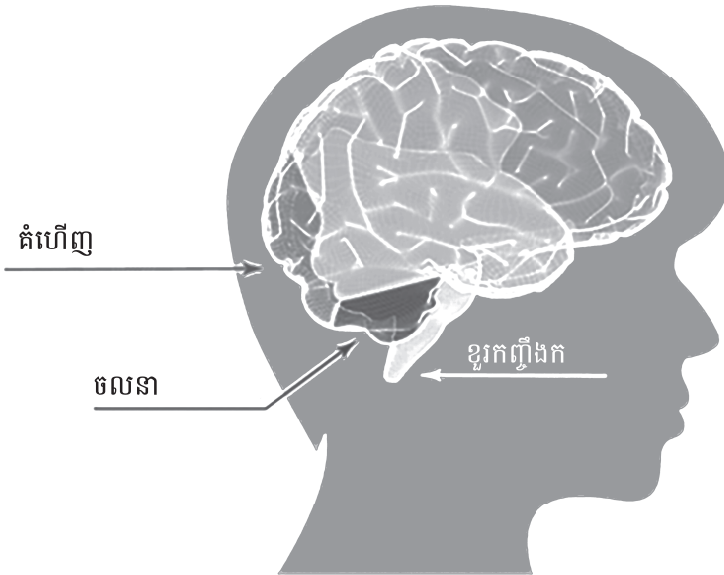
- វិបល្លាសសិក្សា (learning disabilities)
- វិបល្លាសក្នុងការប្រាស្រ័យទាក់ទង (communication disorders)
- វិបល្លាសអារម្មណ៍ ឬអាកប្បកិរិយា (emotional or behavioral disorders)
- វិបល្លាសបញ្ញា (intellectual disabilities)
- ពិការភាពរាងកាយ (physical disabilities)
- ពិការភ្នែក ឬ គ្រឿងឮ (impaired vision or difficulties hearing)
- វិកលអ៊ូទីស្ត្រីម (autism spectrum disorders)
- របួសស្នាមខួរក្បាល (traumatic brain injury)
- មានអំណោយផលពិសេស និងទេពកោសល្យ (remarkable gifts and talents)
- មានបញ្ហាមួយចំនួនរួមគ្នា (some combined)

ពិការភាព

- វិបល្លាសពិសេសក្នុងការសិក្សា (Specific learning disabilities)
- ពិការភាពផ្នែកភាសា (គ) (Speech impairments)
- អ៊ូទីស្ត្រីម (Autism spectrum disorders)
- ពិការភាពបញ្ញា (ការលូតលាស់ខួរក្បាលយឺត) (Mental retardation)
- ការលូតលាស់យឺត (Development delay)

- បញ្ហាផ្នែកអារម្មណ៍ (Emotional disturbances)
- ពិការភាពច្រើនមុខ (Multiple disabilities)
- ពិការភាពខាងស្តាប់ (Hearing impairments)
- ការស្វិតដៃជើង (Orthopedic impairments)
- ពិការភាពគំហើញ (Visual impairments)
- របួសខួរក្បាល (Traumatic brain injury)

៦.៥.២. វិទ្យាសាស្ត្រខួរក្បាល និងវិបល្លាសសិក្សា



រូបទី១០ ៖ ខួរក្បាល ចលនារាងកាយ និងប្រព័ន្ធសិក្សាទាក់ទងគ្នា

វិបល្លាសសិក្សាបណ្តាលមកពីខួរក្បាលដំណើរការមិនល្អ (brain dysfunction)។

របួស ឬ ជំងឺក្នុងខួរក្បាលអាចបណ្តាលឱ្យមានពិការភាពខាងភាសា

គណិតវិទ្យា បម្រុងប្រយ័ត្ន ឬអាកប្បកិរិយា។ អន្តរាគមន៍បង្រៀនខ្លាំងអាច ផ្លាស់ប្តូរដំណើរការខួរក្បាលបាន (Simos et al., 2007)។

ការសិក្សាខួរក្បាលសិស្សដែលមានវិបល្លាសសិក្សា និងរីកលក់ផ្ទះបម្រុង ប្រយ័ត្ន (attention-deficit disorders) បង្ហាញពីភាពខុសគ្នាខ្លះនៃរចនាសម្ព័ន្ធ និងសកម្មភាពនៃខួរក្បាល បើប្រៀបធៀបជាមួយសិស្សដែលគ្មានបញ្ហា។ ខួរក្បាលអ្នកដែលមានកង្វះបម្រុងប្រយ័ត្នមានផ្នែកខ្លះតូចជាធម្មតា។ ឈាម ហូរតិចក្នុងខួរតូច (cerebellum) និងខួរខាងមុខ ហើយសកម្មភាពអគ្គិសនីខុស គ្នាក្នុងតំបន់ខួរផ្សេងៗ បើប្រៀបធៀបទៅនឹងអ្នកដែលគ្មានកង្វះបម្រុងប្រយ័ត្ន (Barkley, 2006)។

សិស្សសាលាបឋមសិក្សា ដែលមានបញ្ហាក្នុងការរៀនភាសាអាច បណ្តាល មកពីប្រព័ន្ធសោតិទ្រីយារម្មណ៍លូតលាស់យឺត ហើយខួរក្បាល វិភាគព័ត៌មានសំឡេងដូចខួរក្បាលក្មេងដែលមានអាយុ ៣ ទៅ ៤ ឆ្នាំក្មេងជាង (Goswami, 2004)។

សមត្ថភាពនៃលំនឹករយៈពេលខ្លី (working memory) ជាសូចនាករដ៏ល្អ សម្រាប់ព្យាករណ៍បំណិនចំណេះដឹង (cognitive skills) ដូចជាការយល់ភាសា អំណាន គណិតវិទ្យា ប្រាជ្ញាលំហូរ (Bayliss, Jarrold, Baddeley, Gunn, & Leigh, 2005)។

ការសិក្សាបង្ហាញថា កុមារដែលមានបញ្ហាសិក្សាខាងអំណាន គណិត វិទ្យា និងដំណោះស្រាយបញ្ហាមានបញ្ហាខ្លាំងខាងផ្នែកលំនឹករយៈពេលខ្លី។

៦.៥.៣. វិបល្លាសសិក្សា

សិស្សខ្លះថ្វីបើគ្មានពិការភាពបញ្ញាបញ្ញាអារម្មណ៍ហើយមានគំហើញ ការស្តាប់ និងភាសាធម្មតា តែមានបញ្ហាក្នុងអំណាន ការសរសេរ ឬរៀន គណិតវិទ្យា។ ដូចនេះ សិស្សនេះប្រហែលមានពិការភាពសិក្សា (learning

disabilities) ដែលតាមនិយមន័យថា៖ «វិកលក្នុងដំណើរការចិត្តសាស្ត្រជា មូលដ្ឋាន នៅក្នុងការយល់ ឬការប្រើភាសា និយាយ ឬ សរសេរ ដែលស្តែង ចេញឱ្យឃើញតាមរយៈសមត្ថភាពខ្សោយក្នុងការស្តាប់ គិត អាន សរសេរ ប្រកប ឬ គណនា លំហាត់គណិតវិទ្យា» (Woolfolk, 2016)។

ពិការភាពសិក្សា បណ្តាលមកពីកត្តាចិត្តសាស្ត្រ និងបរិស្ថាន ដូចជា បំពេញតួនាទីមិនល្អនៃណឺរ៉ូន កុមារដែលកើតពីផ្ទៃម្តាយដែលពិសារគ្រឿង ស្រវឹង និងបារី ការកើតមុនពេលកំណត់ អាហារូបត្ថម្ភមិនគ្រប់គ្រាន់ ការរស់ នៅក្នុងផ្ទះដែលមានសារធាតុសំណាជាដើម។ កត្តាពូជក៏នាំឱ្យមានពិការភាព សិក្សាដែរ (Friend, 2014)។

លក្ខណៈសម្គាល់សិស្សមានវិបល្លាសសិក្សា៖

(១) ជុំញាប់ក្នុងការអាន (Woolfolk, 2016៖ (១) មិនចង់អាន (២) គេច ចេញពីការអាន (៣) អានដោយខំប្រឹង

(២) ពិបាកស្គាល់ពាក្យ៖ (១) អានពាក្យមិនត្រូវ ប្រើពាក្យផ្សេង រំលង (២) និយាយខុសពាក្យ (៣) អានពាក្យមិនតាមលំដាប់លំដោយ អានយឺត និងមិនស្អាត

(៣) បំណិនវាក្យស័ព្ទទាប៖ (១) មិនចេះអានពាក្យថ្មី (២) ចេះពាក្យ តិចតួច

(៤) ពិបាកយល់ឬចង់ចាំអ្វីដែលបានអាន៖(១)មិនអាចចងចាំព័ត៌មាន សំខាន់ក្នុងអត្ថបទដែលបានអាន (២) មិនអាចចាប់គំនិតសំខាន់ៗក្នុងអត្ថបទ បាន

វិធីបង្រៀនសិស្សមានវិបល្លាសសិក្សា៖

ការកំណត់អត្តសញ្ញាណឱ្យបានទាន់ពេលមានសារៈសំខាន់ណាស់ ដើម្បីកុំឱ្យសិស្សខូចការរៀនសូត្រ។ កុមារខ្លួនឯងក៏មិនដឹងថាខ្លួនមានបញ្ហា ក្នុងការសិក្សាដែរ ដែលអាចធ្វើឱ្យកុមារក្លាយជាជនរងគ្រោះនៃការអស់

សង្ឃឹមក្នុងការរៀនសូត្រ។

សិស្សដែលមានពិការភាពរៀនសូត្រក៏ចាប់ផ្តើមខ្លាចសាលារៀន ហើយអវត្តមាននៅពេលរៀនមុខវិជ្ជាដែលខ្លួនមានការលំបាក ដោយសារខ្លាចមិនអាចឆ្លើយសំណួរត្រូវបាន។

វិធីបង្រៀនសិស្សមានពិការភាពសិក្សាគឺ៖

ការបង្រៀនដោយផ្ទាល់ (direct instruction)៖ ពន្យល់ និងបង្ហាញមេរៀន ថ្មីឱ្យច្បាស់លាស់ បង្រៀនតាមមេរៀនខ្លីៗដោយមានការអនុវត្ត ផ្តល់ការដឹកនាំគាំទ្រ។

ការបង្រៀនយុទ្ធសាស្ត្រ (strategy instruction)៖ រៀបចំវិធានពិសេសដើម្បីផ្តោតលើបម្រុងប្រយ័ត្ន បំពេញកិច្ចការនៅសាលា និងនៅផ្ទះ និងជួយគាំទ្រក្នុងការរៀនសរសេរ។

៦.៦. សិស្សរពិសម្រុល និងមានវិបល្លាសបម្រុងប្រយ័ត្ន

និយមន័យ៖ ភាពរពិសម្រុល (Hyperactivity) ជាបញ្ហា ២ ដែលអាចកើតឡើងរួមគ្នា ឬមិនរួមគ្នា៖ (១) វិបល្លាសបម្រុងប្រយ័ត្ន និង (២) ភាពរពិសម្រុល (Hyperactivity) និងមិនចេះអត់ធ្មត់និងគ្រប់គ្រងចំណង់ (impulsivity) ដែលភាសាពេទ្យហៅថា៖ «វិបល្លាសបម្រុងប្រយ័ត្ន និងរពិសម្រុល (attention-deficit hyperactivity disorder-ADHD)»។ រោគសញ្ញាមានដូចខាងក្រោម៖

វិបល្លាសប្រយ័ត្ន៖ (១) មិនសូវយកចិត្តទុកដាក់ចំពោះការរៀនសូត្រក្នុងថ្នាក់ កិច្ចការ ការពន្យល់របស់គ្រូ ការពិភាក្សាក្នុងថ្នាក់ (២) មិនអាចរៀបចំការងារ សៀវភៅ តុ ការងារដាក់ឱ្យធ្វើនៅផ្ទះ ងាយនឹងគេរំខាន ឆាប់ភ្លេច និងបាត់របស់។

រពិសម្រុល/មិនចេះគ្រប់គ្រងចំណង់៖ នៅមិនស្ងៀម មិនចេះអង្គុយនៅមួយកន្លែង មិនចេះធ្វើអ្វីឃឹកៗ មានចលនាលឿន និយាយច្រើនពេក ឆ្លើយ

ដោយមិនរង់ចាំ មិនចេះរង់ចាំវេនខ្លួន ចូលចិត្តនិយាយកាត់ភេរ

៦.៦.១. និរិបបង្រៀនសិស្សរើសរុប

គ្រូបង្រៀនត្រូវអនុវត្តតាមវិធីខាងក្រោម (Woolfolk, 2016)៖

- ដាក់លំហាត់ ឬល្បះ ២-៣ ឱ្យធ្វើក្នុងពេលតែមួយ ដោយត្រូវដាក់លក្ខខណ្ឌច្បាស់លាស់សម្រាប់ការធ្វើឱ្យរួចរាល់។
- គួបផ្សំការបង្រៀនអំពីយុទ្ធសាស្ត្រក្នុងការរៀនសូត្រ និងលំនឹក (memory) ជាមួយនឹងការបណ្តុះបណ្តាលក្នុងការលើកទឹកចិត្តសិស្ស។ គោលដៅ គឺជួយសិស្សឱ្យមាន «បំណិន និងឆន្ទៈ» ដើម្បីកែលម្អសមត្ថភាពរបស់ខ្លួន។
- បង្រៀនសិស្សឱ្យចេះត្រួតពិនិត្យអាកប្បកិរិយាខ្លួនឯង និងជំរុញឱ្យចេះតស៊ូ ដើម្បីឱ្យខ្លួនឯងមានអារម្មណ៍ថា «ចេះគ្រប់គ្រងខ្លួនឯងបាន» (Pffifner, Barkley, & DuPaul, 2006)។
- សង្កេតមើលពេលដែលសិស្សចូលរួមទោះបីក្នុងរយៈពេលខ្លីក៏ដោយ ហើយឈ្នួលយល់អំពីចំណុចខ្លាំង ធ្វើយ៉ាងណាដើម្បីឱ្យសិស្សភ្ញាក់ផ្អើល និងផ្លាស់ប្តូរវិធីបង្រៀន ដើម្បីគាំទ្រដល់សិស្សដែលខិតខំកែលម្អខ្លួន។

៦.៦.២. សិស្សមាននិរិបឆ្លាស់ទំនាក់ទំនង

និយមន័យ៖ សិស្សដែលមានវិបល្លាសទំនាក់ទំនង (communication disorder) អាចមានបញ្ហា៖ (១) វិបល្លាសភាសា (language disorder) និង (២) វិបល្លាសនិយាយ (speech disorder) ឬមានវិបល្លាសទាំង ២ រួមគ្នាតែម្តង (Woolfolk, 2016)។

វិបល្លាសទំនាក់ទំនងអាចបណ្តាលមកពីប្រភពជាច្រើន ដោយសារ

ក្នុងការរៀនភាសា និងការនិយាយត្រូវប្រើប្រាស់នូវបំណិនជាច្រើនរបស់មនុស្ស។

កុមារដែលមានបញ្ហាស្តាប់ មិនអាចរៀននិយាយធម្មតាបានឡើយ។ រឬសអាចធ្វើឱ្យប៉ះពាល់ដល់ខួរក្បាល ធ្វើឱ្យប៉ះពាល់ដល់ការនិយាយ ឬភាសា។

កុមារដែលមិនស្តាប់គេឯង ឬ ដែលមានបញ្ហាខាងអារម្មណ៍ធ្វើឱ្យមើលឃើញពិភពលោកប្រាសចាកភាពដើម នឹងបង្ហាញបញ្ហានេះនៅក្នុងការអភិវឌ្ឍភាសារបស់ខ្លួន។

ដោយសារការនិយាយត្រូវមានចលនា នោះការខូចផ្នែកណាមួយនៃបំណិនចលនានឹងធ្វើឱ្យមានវិកលភាសាដែរ។

៦.៦.៣. វិមន្តាសនិយាយ

វិបល្លាសនិយាយ៖ សិស្សមិនអាចបញ្ចេញសំឡេងច្បាស់នៅពេលនិយាយត្រូវបានចាត់ទុកថាមានវិបល្លាសនិយាយ។ គេអាចចែកវិបល្លាសនិយាយនេះជា៖

ការនិយាយមិនច្បាស់ (articulation disorders)៖ និយាយចេញសំឡេងផ្សេងពីអក្សរដើម យកសំឡេងព្យញ្ជនៈផ្សេងទៀតមកជំនួស បន្ថែមសំឡេងពាក្យ១ព្យាង្គទៅជា២ព្យាង្គ ឬលុបសំឡេងដើមខ្លះចោល (Rosenberg et al., 2011)។

ការនិយាយត្រជិត (stuttering)៖ គេមិនដឹងថាមូលហេតុនិយាយត្រជិតមកពីអ្វីទេ តែប្រហែលជាមកពីបញ្ហាអារម្មណ៍ ឬ ខួរក្បាល ឬអាកប្បកិរិយា។ ការនិយាយត្រជិតនេះមិនប៉ះពាល់ដល់សមត្ថភាពខួរក្បាលឡើយ។

ការមានបញ្ហាបញ្ចេញសំឡេង (voicing problems)៖ គឺនិយាយដោយលើកដាក់សំឡេងមិនបានត្រឹមត្រូវ គុណភាពនៃសំឡេង ឬការនិយាយខ្លាំង។

ឬ និយាយគ្មានការលើកដាក់សំឡេងជាដើម។

៦.៦.៤. វិបល្លាសភាសា

វិបល្លាសភាសា៖ សិស្សដែលមានវិបល្លាសភាសា គឺជាសិស្សដែលមានសមត្ថភាពទាប ក្នុងការយល់ ឬនិយាយភាសា បើប្រៀបធៀបទៅនឹងសិស្សឯទៀតដែលមានអាយុស្មើគ្នា និងក្នុងក្រុមជនជាតិដូចគ្នា (Owens, 2012)។

ប្រសិនបើគេឃើញថា សិស្សមិនសូវនិយាយ ប្រើពាក្យតិច ឬនិយាយល្អៗខ្លីៗ ឬពឹងផ្អែកលើការដើម្បីទាក់ទង នោះគេត្រូវបញ្ជូនសិស្សទាំងនោះ ដើម្បីឱ្យអ្នកឯកទេសត្រួតពិនិត្យ និងធ្វើតេស្ត។

ដើម្បីអភិវឌ្ឍភាសា លោក Owen ផ្តល់អនុសាសន៍៖ (១) និយាយអំពីរឿងដែលក្មេងចូលចិត្ត (២) ឆ្លើយទៅនឹងសំណួរក្មេង (៣) មិនត្រូវសួរសំណួរប្រើន (៤) លើកទឹកចិត្តឱ្យសិស្សសួរ (៥) និយាយពីពោះជាមួយក្មេង (៦) កុំវាយតម្លៃ ឬសើចសំឡេងក្មេង (៧) ទុកពេលឱ្យក្មេងឆ្លើយសំណួរ (៨) គួរសមជាមួយក្មេង (៩) ឱ្យក្មេងចូលរួមក្នុងការពិភាក្សានៅផ្ទះ និងនៅសាលារៀន(១០) ទទួលយកក្មេងនិងភាសាគេ(១១)ផ្តល់ឱកាសឱ្យក្មេងប្រើភាសា។

៦.៦.៥. សិស្សមានវិបល្លាសសញ្ជាតនានិងអាកប្បកិរិយា

សិស្សមានវិបល្លាសសញ្ជាតនានិងអាកប្បកិរិយា (students with emotional and behavioral difficulties) ជាសិស្សដែលពិបាកបង្រៀនក្នុងសាលារៀនទូទៅ ហើយជាប្រភពនៃការព្រួយបារម្ភរបស់គ្រូបង្រៀន (Avramidis, Bayliss, & Burden, 2000)។ ប្រសិនបើមិនជួយពួកគេឱ្យទាន់ពេលទេនោះពួកគេនឹងមិនមានអនាគតល្អឡើយ ដោយច្រើនប្រព្រឹត្តអំពើល្មើសច្បាប់ និងអត់ ការងារធ្វើក្រោយរៀនចប់ (Rosenberg et al., 2011)។

សិស្សមានវិបល្លាសសញ្ជាតនានិងអាកប្បកិរិយា ជាសិស្សដែលមាន

អាកប្បកិរិយាខុសខ្លាំងពីអាកប្បកិរិយាធម្មតា (norme) ដែលធ្វើឱ្យប៉ះពាល់ដល់ការលូតលាស់ និងការអភិវឌ្ឍរបស់ខ្លួនឯង និងដល់ជីវិតរបស់អ្នកដទៃ។

សិស្សដែលមានបញ្ហានេះមិនគោរពវិន័យ បទបញ្ជារបស់សាលារៀន និងតែងតែធ្វើហួសពីព្រំដែនដែលគ្រូបានកំណត់សម្រាប់ថ្នាក់រៀន។

ច្បាប់ស្តីពីការអប់រំបុគ្គលមានពិការភាព (Individuals with Disabilities Education Act-IDEA) របស់សហរដ្ឋអាមេរិកឱ្យនិយមន័យវិបល្លាសសញ្ញាតនា (emotional disturbance) ថាមានលក្ខណៈណាមួយក្នុងចំណោមខាងក្រោម៖

(ក) មិនអាចរៀនបាន ដោយមិនអាចពន្យល់បានដោយកត្តាបញ្ញាឥទ្ធិយ័ ឬសុខភាព

(ខ) មិនអាចបង្កើត និងបន្តទំនាក់ទំនងជាប់លាប់ជាមួយសិស្សដទៃៗត្រឹមត្រូវ និងគ្រូ

(គ) មានអាកប្បកិរិយា ឬមានអារម្មណ៍មិនសមរម្យ ក្នុងស្ថានភាពធម្មតា

(ឃ) មានអារម្មណ៍មិនសប្បាយចិត្ត ឬ បាក់ទឹកចិត្ត។

(ង) មានសញ្ញាផ្លូវកាយ ឬក៏យខ្លាចចំពោះបញ្ហាផ្ទាល់ខ្លួន ឬបញ្ហានៅសាលារៀន

(ច) បញ្ហាអារម្មណ៍រួមទាំងជំងឺផ្លូវចិត្តរើវាយ (schizophrenia)។

៦.៦.៦. សិស្សមានវិបល្លាសបញ្ញា

វិបល្លាសបញ្ញា (intellectual disabilities) ៖ ជាការមានបញ្ញាតិចតួចខ្លាំង និងមានអាកប្បកិរិយាបន្ទាបមានកម្រិតខ្លាំង ដោយធ្លុះបញ្ចាំងតាមបំណិនផ្នែកបញ្ញាគ្លី សង្គម ការអនុវត្ត និងបន្ទាប។ ពិការភាពនេះចាប់ផ្តើមមុនអាយុ ១៨ ឆ្នាំ (Woolfolk, 2016)។

ពិការភាពបញ្ញាអាចវាស់វែងបានដោយប្រើតេស្ត IQ ដែលយកពិន្ទុទាបជាង ៧០ ជាសូចនាករមួយ។ ក៏ប៉ុន្តែ ពិន្ទុ IQ ទាបជាង ៧០ នៅមិនទាន់គ្រប់

គ្រាន់ ក្នុងការវិនិច្ឆ័យថាកុមារមានពិការភាពបញ្ហាទេ។ គេត្រូវពិនិត្យអាកប្បកិរិយា ការរស់នៅប្រចាំថ្ងៃដោយពឹងផ្អែកលើគេ និងការរស់នៅក្នុងសង្គមទៀត។

ដូចនេះ សូចនាករទី២ គឺទំហំនៃការគាំទ្រដែលកុមារត្រូវការ ចាប់ពីតម្រូវការខ្ពស់បំផុតនៅពេលដែលមានបញ្ហាតានតឹង ទៅការគាំទ្រតិចតួចនៅពេលបណ្តុះបណ្តាលអាជីព ការបម្រើប្រចាំថ្ងៃ រហូតដល់តម្រូវការជាប្រចាំក្នុងការរស់នៅ (Taylor, Richard, & Brady, 2005)។

៦.៦.៧. វិធីបង្រៀនសិស្សមានវិបល្លាសបញ្ហា

សាលារៀនត្រូវមានកម្មវិធីអប់រំបរិយាប័ន្ន ដោយសារសិស្សមានពិការភាពបញ្ហារៀនយឺតជាងសិស្សធម្មតា។ ពួកគេត្រូវការពេលវេលា និងការអនុវត្តច្រើន ដោយសារមានការលំបាកក្នុងការយកបំណិនដែលបានរៀនមកបំពេញកិច្ចការសុគ្រឹះស្នាញ មានការលំបាកក្នុងការរៀនបំណិនរៀនដើម្បីចេះរៀន (meta-cognitive skills) និងបំណិនប្រតិបត្តិ ដើម្បីរៀបចំផែនការត្រួតពិនិត្យ យកចិត្តទុកដាក់ និងរៀនយុទ្ធសាស្ត្រក្នុងការរៀន (Simon, 2010)។

គោលដៅសិក្សានៃសិស្សមានពិការភាពបញ្ហា ដែលមានអាយុពី ៩ ដល់ ១៣ ឆ្នាំ គឺ៖ អំណាន សរសេរ លេខនព្វន្ត ការរៀនអំពីបរិស្ថាននៅមូលដ្ឋានសុភាវធម៌ និងចំណង់ចំណូលចិត្តផ្ទាល់ខ្លួន។

ការសិក្សានៅមធ្យមសិក្សាត្រូវផ្តោតលើបំណិនវិជ្ជាជីវៈ បំណិនរស់នៅផ្ទះ អក្ខរកម្មសម្រាប់ការរស់នៅ (មើលសញ្ញា ស្លាក បំពេញពាក្យសុំ) បំណិនបំពេញការងារ មានវិន័យពេលវេលា ការត្រួតពិនិត្យសុខភាព និងពលរដ្ឋវិទ្យា (Friend, 2014)។

សេចក្តីណែនាំបង្រៀនសិស្សមានវិបល្លាសបញ្ហា ៖

ការបង្រៀនសិស្សមានពិការភាពបញ្ញាត្រូវធ្វើដូចខាងក្រោម (Woolfolk, 2016)៖

(១) កំណត់គោលដៅសិក្សាទៅតាមចំណុចខ្លាំង និងខ្សោយ (២) ផ្ដោតលើបំណិនជាក់ស្ដែងនិងតម្រូវការសម្រាប់រស់នៅ (៣) កំណត់ជំហានដើម្បីឱ្យសិស្សបំពេញដោយជោគជ័យ (៤) ប្រាប់សិស្សអំពីគោលដៅសិក្សាដោយខ្លីៗ (៥) បង្រៀនមេរៀនតាមជំហានតូចៗតាមលំដាប់លំដោយ (៦) មិនត្រូវរំលងជំហាននៃកិច្ចតែងការបង្រៀនឡើយ (៧) ត្រូវចេះបង្ហាញមេរៀនដដែល ដោយប្រើវិធីផ្សេងៗ (៨) ប្រសិនសិស្សតាមមិនទាន់ ត្រូវបង្រៀនដោយប្រើវិធីសាមញ្ញជាងនេះ (៩) យកចិត្តទុកដាក់ក្នុងការលើកទឹកចិត្ត និងឱ្យសិស្សមានការប្រុងប្រយ័ត្ន(១០)រកខ្លឹមសារមេរៀននិងឯកសារដែលមិនប៉ះពាល់ដល់អារម្មណ៍សិស្ស (១១) ផ្ដោតលើគោលដៅ និងបំណិនមួយចំនួនតូច ដើម្បីឱ្យសិស្សអាចសម្រេចបានតាមគោលដៅ (១២) សិស្សទាំងនេះត្រូវរៀនសារឡើងវិញច្រើនដង និងអនុវត្តឱ្យបានច្រើនជាងសិស្សធម្មតា (១៣) យកចិត្តទុកដាក់ដល់ទំនាក់ទំនង និង (១៤) មានកម្មវិធីមិត្តជួយមិត្ត និង ផ្តល់ប្រឹក្សា។

៦.៧. សិស្សមានពិការភាពគំហើញ

សិស្សមានពិការភាពគំហើញចែកជា៖

គំហើញទាប៖ សិស្សមួយចំនួនមានគំហើញទាប ដែលទាមទារជំនួយក្នុងការអាន ដូចជា កែវពង្រីក វែនតាពិសេស សៀវភៅអក្សរធំ និងជំនួយអំណានផ្សេងទៀត។

ពិការភ្នែក៖ តាមនិយមន័យផ្លូវច្បាប់ សិស្សអាចមើលឃើញត្រឹមតែ ៦ ម៉ែត្រទៅមុខ ក្នុងពេលដែលសិស្សធម្មតាអាចមើលឃើញ៦០ម៉ែត្រទៅមុខ និងអាចមើលទៅសងខាងបានយ៉ាងជិត (Hallahan, et al., 2012)។

ការកំណត់អត្តសញ្ញាណ(Hallahan,etal.,2012)៖សិស្សដែលមានបញ្ហា គំហើញកាន់សៀវភៅជិតភ្នែកខ្លាំងឬឆ្ងាយពីភ្នែកខ្លាំង។ពួកគេញីភ្នែកជាញឹក ញាប់ បើកភ្នែកតែម្ខាង ព្រិចភ្នែកជាញឹកញាប់ ភ្នែកក្តៅ ឬផ្សា។ ក្រោយពី អានរួចមក សិស្សតែងតែវិលមុខ ឈឺក្បាល ឬឈឺដល់ក្បាលពោះ។ ភ្នែក ឡើងហើម ហើយក្រហម។

សិស្សដែលមានបញ្ហាគំហើញតែងអានអត្ថបទលើក្តារខៀនខុស ស្រវាំង ភ្នែកជាញឹកញាប់ មានប្រតិកម្មខ្លាំងជាមួយពន្លឺ។ នៅពេលអង្គុយធ្វើកិច្ចការ តែងតែមានអារម្មណ៍ចុញថប់ ហើយមិនចូលចិត្តដើរចុះឡើងក្នុងបន្ទប់រៀន។

សម្ភារឧបទេស៖ ចំពោះសិស្សសិស្សដែលមានបញ្ហាគំហើញ សាលា រៀនត្រូវមានសៀវភៅអក្សរធំៗ កម្មវិធីកុំព្យូទ័រដែលប្រែក្លាយអត្ថបទបោះពុម្ព ទៅជាសំឡេង ឬទៅជាភាសាប្រាយ (Braille) ម៉ាស៊ីនគិតលេខពិសេស ផែនទី 3-D និងឧបករណ៍សម្រាប់ជួយគាំទ្រសិស្សមានពិការភាពក្នុងការរៀនសូត្រ។

៦.៤.១. សិស្សមានពិការភាពក្នុងការស្តាប់

ការកំណត់អត្តសញ្ញាណ៖ សិស្សមានពិការភាពក្នុងការស្តាប់តែងតែ៖ (១) បែរត្រចៀកម្ខាងដើម្បីស្តាប់អ្នកនិយាយ (២) នៅពេលប្រាស្រ័យទាក់ទង ប្រើតែត្រចៀកម្ខាង (៣) មិនយល់អ្វីដែលគេនិយាយនៅពេលដែលអ្នក និយាយបែរមុខចេញជាដើម (៤) មិនធ្វើតាមការដាក់ការងារឱ្យធ្វើ (៥) សុំ ឱ្យគេនិយាយឡើងវិញជាញឹកញាប់(៦) ពេលខ្លះងាយស្រួលក្នុងការរំខាន (៧) និយាយពាក្យថ្មីមិនត្រឹមត្រូវ(៨) មិនចូលចិត្តចូលរួមពិភាក្សាក្នុងថ្នាក់។

ការបង្រៀនសិស្សមានពិការភាពក្នុងការស្តាប់មានវិធីដូចតទៅ៖ ទីមួយ- វិធីប្រើមាត់ (oral method) ដូចជា (១) បង្រៀនឱ្យមើលមាត់អ្នកនិយាយ (២) បង្រៀនឱ្យខំប្រឹងស្តាប់ ដោយប្រើសមត្ថភាពស្តាប់តិចតួចដែលខ្លួនមាន និង ទីពីរ- វិធីប្រើដៃ (manual method) ដូចជា (៣) ការប្រើភាសាសញ្ញា (៤) ការ

ប្រើម្រាមដៃសរសេរពាក្យ។ ការស្រាវជ្រាវបង្ហាញឱ្យឃើញថា ការប្រើវិធី
ទាំងពីររួមគ្នានឹងផ្តល់លទ្ធផលល្អ (Hallahan, et al., 2012)។

៦.៤.២. សិស្សមានអ្វីសឹម

អ្វីសឹម ជាពិការភាពខាងផ្នែកអភិវឌ្ឍ ដែលប៉ះពាល់យ៉ាងខ្លាំងដល់
ការប្រាស្រ័យទាក់ទងដោយប្រើពាក្យ និងដោយប្រើមធ្យាបាយផ្សេងទៀត
និងការធ្វើទំនាក់ទំនងសង្គម ហើយជាទូទៅកើតឡើងមុនអាយុ៣ឆ្នាំ ដែល
ប៉ះពាល់យ៉ាងខ្លាំងដល់ការសិក្សារបស់សិស្ស។ កុមារដែលមានវិបល្លាសអ្វី-
សឹមមិនដូចគ្នាទេ ដោយសារមានកម្រិតពីស្រាល ទៅខ្លាំង (Woolfolk, 2016)។

កុមារអ្វីសឹមមាន៖ «វិបល្លាសប្រាស្រ័យទាក់ទង ដូចជាធ្វើមិនត្រឹម
ត្រូវនៅពេលសន្ទនា មិនអាចប្រាស្រ័យទាក់ទងដោយប្រើមធ្យាបាយក្រៅពី
ពាក្យ និងមិនអាចមានមិត្តភាពជាមួយកុមារដែលមានអាយុស្របាលគ្នា»។
គេអាចសម្គាល់កុមារអ្វីសឹមដោយ៖ (១) ធ្វើអ្វីដដែលៗ (២) មិនចូលចិត្ត
នៅពេលបរិស្ថានផ្លាស់ប្តូរ (៣) មិនទាក់ទងជាមួយអ្នកផ្សេង (៤) មិនមើល
ភ្នែកគេ (៥) មិនសម្តែងអារម្មណ៍ ដូចជាការសប្បាយរីករាយ ឬ យកចិត្តទុក
ដាក់ចំពោះអ្នកផ្សេង (៦) មិនសូវនិយាយស្តី និងមានបំណិនភាសាទាប (៧)
អ្នកខ្លះបង្កើតពាក្យខ្លួនឯង (៨) មានចំណង់ចំណូលចិត្តលើរឿងតិចតួច
ប៉ុណ្ណោះ (៩) មើលរឿងដដែលៗ (១០) មិនចូលចិត្តពន្លឺ សំឡេង ការស្ទាប
(១១) អាចចងចាំពាក្យ ឬជំហានក្នុងការដោះស្រាយបញ្ហា តែប្រើប្រាស់មិន
បានត្រឹមត្រូវ (Franklin, 2007; Friend, 2004)។

អន្តរាគមន៍៖ ការធ្វើអន្តរាគមន៍ជួយកុមារអ្វីសឹមពេលនៅក្មេង ដោយ
ផ្ដោតលើការប្រាស្រ័យទាក់ទង និងទំនាក់ទំនងសង្គមមានសារៈសំខាន់ខ្លាំង
ណាស់។ ប្រសិនបើគ្មានអន្តរាគមន៍ទេនោះ កុមារអ្វីសឹមនឹងមានវិបល្លាស

អាកប្បកិរិយាកាន់តែខ្លាំងឡើង ជាពិសេសការគេចមិនឱ្យមើលភ្នែក និង អាកប្បកិរិយាចម្លែកៗ(Matsonetal.,2007)។សិស្សអូទិសីមត្រូវចូលរៀននៅ ក្នុងថ្នាក់ពិសេស ដែលមានចំនួនសិស្សតិចដើម្បីងាយគ្រប់គ្រងថ្នាក់រៀន គ្រូ ត្រូវធ្វើកាត់ការបណ្តុះ បណ្តាលត្រឹមត្រូវ មានគ្រូជំនួយ ហើយត្រូវមានកិច្ច សហការរវាងគ្រូ និងមាតាបិតា។

៦.៩. សិស្សមានទេពកោសល្យ

សិស្សមានទេពកោសល្យ គឺជាសិស្សដែលមានឧបនិស្ស័យលេចធ្លោ (សមត្ថភាពពិសេសក្នុងការត្រិះរិះពិចារណា និងសិក្សា) ឬសមត្ថភាព (គុណផល ឬសមិទ្ធផល១០% ខ្ពស់ជាងគេ) នៅក្នុងវិស័យណាមួយ ឬក្នុង វិស័យមួយចំនួន។ វិស័យទាំងនោះអាចជាមុខវិជ្ជា គណិតវិទ្យា តន្ត្រី ភាសា ឬជាបំណិនដូចជា គំនូរ របាំ កីឡាជាដើម (NAGC, 2013)។



គន្ថនិទ្ទេស

REFERENCES

១. ភាសាខ្មែរ

MOEYS (2011). ស្តង់ដារវិជ្ជាជីវៈគ្រូបង្រៀន. នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ. ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

MOEYS-TTD (2016a). ចិត្តវិទ្យា៖ សម្រាប់បណ្តុះបណ្តាលគ្រូបង្រៀនបឋមសិក្សា. នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ. ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

MOEYS-TTD (2016b). ចិត្តវិទ្យា៖ សម្រាប់បណ្តុះបណ្តាលគ្រូបង្រៀនមធ្យមសិក្សាបឋមភូមិ. នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ. ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

MOEYS-TTD (2016c). គុរុកោសល្យ៖ សម្រាប់បណ្តុះបណ្តាលគ្រូបង្រៀនបឋមសិក្សា. នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ. ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

MOEYS-TTD (2016d). គុរុកោសល្យ៖ សម្រាប់បណ្តុះបណ្តាលគ្រូបង្រៀនមធ្យមសិក្សាបឋមភូមិ. នាយកដ្ឋានបណ្តុះបណ្តាល និងវិក្រឹតការ. ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

២. ភាសាបរទេស

Alferink, L. A., & Farmer-Dougan, V. (2010). Brain-(not) based education: Dangers of misunderstanding and misapplication of neuroscience research. *Exceptionality*, 18, 42-52.

Anderson, J. R. (2010). *Cognitive psychology and its implication* (7th ed.). New York, NY: Worth.

Archer, S. L., & Waterman, A. S. (1990). Varieties of identity diffusions and foreclosures: An exploration of the subcategories of the identity statuses. *Journal of Adolescent Research*, 5, 96-111.

Armstrong, S. L., Gleitman, L. R., & Gleitman, H. (1983). What some concepts might not be. *Cognition*, 13(3), 263-308.

- Avramidis, E., Bayliss, P., & Burden, R. (2000). Student's teachers' attitudes toward the inclusion of children with special education needs in the ordinary school. *Teaching and Teacher Education*, 16, 277-293.
- Barkley, R. A. (Ed.). (2006). *Attention-deficit hyperactivity disorder: A handbook for diagnosis and treatment* (3rd ed., pp. 547-588). New York, NY: Guilford.
- Bayliss, D. M., Jarrold, C., Baddeley, A. D., Gunn, D., & Leigh, E. (2005). Mapping the developmental constraints on working memory span performance. *Developmental Psychology*, 41, 579-597.
- Berk, L. E. (2003). *Child development*. London: Allyn and Bacon.
- (2005). *Infants, children, and adolescents* (5th ed.). Boston, MA: Allyn & Bacon.
- Best, J. R., & Miller, P. H. (2010). A developmental perspectives on executive functions. *Child development*, 81, 1641-1660.
- Bloom, P. (2002). *How children learn the meaning of words*. Cambridge, MA: MIT Press.
- Brainerd, C. J. (2003). Jean Piaget, learning research, and American education. In B. J. Zimmerman & D. H. Schunk (Eds.), *Educational psychology: A century of contributions* (pp. 251-287). Mahwah, NJ: Erlbaum.
- Bronfenbrenner, U. (1989). Ecological systems theory. In R. Vasta (Ed.), *Annals of child development* (Vol. 6, pp. 187-249). Boston, MA: JAI Press.
- Bronfenbrenner, U., & Morris, P. A. (2006). The biological model of human development. In W. Damon & R. M. Lerner (Eds.), *Handbook of child psychology: Theoretical models of human development* (6th ed., Vol. 1, pp. 793-827). Hoboken, NJ: Wiley.
- Byrnes, J. P., & Fox, N. A. (1998). The educational relevance of research in cognitive neuroscience. *Educational Psychological Review*, 10, 297-342.
- Case, R. (1985). A developmentally-based approach to the problem of instructional design. In R. Glaser, S. Chipman, & J. Segal (Eds.), *Teaching thinking skills* (Vol., 2, pp. 545-562). Mahwah, NJ: Erlbaum.
- Case, R. (1992). *The mind's staircase: Exploring the conceptual underpinning of children's thought and knowledge*. Mahwah, NJ: Erlbaum.
- (1998). The development of conceptual structures. In D. Kunh & R. S. Siegler (Eds.), *Cognition, perception, and language* (6th ed., Vol. 2, pp. 745-800). New York, NY: Wiley.

- Casey, B. J., Getz, S., & Galvan, A. (2008). The adolescent brain. *Development Review*, 28, 62-77.
- Cattell, R. B. (1963). Theory of fluid and crystallized intelligence: A critical experiment. *Journal of Educational Psychology*, 54, 1-22.
- Chomsky, N. (1965). *Aspect of the theory of syntax*. Cambridge, MA: MIT Press.
- Coffield FJ, Moseley DV, Hall E and Ecclestone K (2004). *Should we be using learning styles? What research has to say to practice*. London: Learning and Skills Research Centre/University of Newcastle upon Tyne.
- Cook, J. L., & Cook, G. (2014). *The world of children* (3rd ed.). Boston, MA: Allyn & Bacon.
- Cooper, C. R. (1998). *The weaving of maturity: Cultural perspectives on adolescent development*. New York, NY: Oxford University Press.
- Croker, S. (2012). *The development of cognition*. Independence, KY: Cengage Learning.
- Dodge, K. A. & Pettit, G. S. (2003). A biopsychosocial model of development of chronic conduct problems in adolescence. *Developmental Psychology*, 39, 349-371.
- Dodge, K. A. (2011). Context matters in child and family policy. *Child development*, 82, 433-442.
- Driscoll, M. P. (2005). *Psychology of learning for instruction* (3rd ed.). Boston, MA: Allyn & Bacon.
- Dubinsky, J. M., Roehrig, G., & Varma, S. (2013). Infusing neuroscience into teacher professional development. *Educational Researcher*, 42, 317-329.
- Duckworth, A. (2017). *GRIT: Why passion and resilience are the secrets to success*. Vermillion: London.
- Duckworth, A. L., Quinn, P. D., & Tsukayama, E. (2012) . (1999). *What No Child Left Behind* leaves behind: The roles of IQ and self-control in predicting standardized achievement test scores and report card grades. *Journal of Educational Psychology*, 104, 439-451.
- Dunn, K., & Dunn, R. (1978). *Teaching students through their individual learning styles*. Reston, VA: National Council of Principals.
- Dunn, R., & Griggs, S. (2003). *Synthesis of the Dunn and Dunn Learning-Style Model Research: Who, what, when, where, and so what?* New York, NY: St. John's University.

- Durlak, J. A., Weissberg, R. P., Dynmicki, A. B., Taylor, R. D., & Schellinger, K. B. (2011). The impact of enhanced student's social emotional learning: A metaanalysis of school-based universal interventions. *Child Development*, 82, 405-432.
- Egan, S. K., Monson, T. C., & Perry, D. G. (1998). Socio-cognitive influences on change in aggression over time. *Developmental Psychology*, 34, 996-1006.
- Elkind, D. (1981). Orbituary-Jean Piaget (1896-1980). *American Psychologist*, 36, 911-913.
- Erickson, H., & Lanning, L. (2014). *Transitioning to Concept-Based Curriculum and Instruction: How to bring content and process together*. Corwin.
- Erikson, E. H. (1980). *Identity nad the life cycle* (2nd ed.). New York, NY: Norton.
- (1963). *Childhood and society* (2nd ed.). New York, NY: Norton.
- Estes, W. K. (1994). *Classification and Cognition*. New York: Oxford University Press.
- Feldman, R. S. (2004). *Child develoment* (3rd ed.). Upper Saddle River, NJ: Prentice-Hall.
- Ferrer, E., & McArdle, J. J. (2004). An experimental analysis of dynamic hypotheses about cognitive abilities and achiement from childhood to early adulthood. *Developmental Psychology*, 40, 935-952.
- Fisher, K. W. (2009). Mind, brain and education: Building a scientific groundwork for learning and teaching. *Mind, Brain, and Education*, 3, 2-16.
- Flavell, J. H., Miller, P. H., & Miller, S. A. (2002). *Cognitive development* (4th ed.). Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall.
- Franklin, J. (2007). Achieving with autism: Dispelling common misconceptions is essential for success. *Education Update*, 49 (7), 1-9.
- Friend, M. (2014). *Special education: Contemporary perspectivesfor school professionals* (4th ed.). Boston, MA: Pearson Education.
- Gardner, H. (1983). *Frame of mind: The theory of multiple intelligences*. New York, NY: Basic Books.
- (1993) *Creating minds: An anatomy of creativity seen through the lives of Freud, Einstein, Picasso, Stravinsky, Elliot, Graham, and Gandhi*. New York, NY: Basic Books.
- Gardner, H. (1998). Reflection on multiple intelligences: Myths and messages. In A. Woolfolk (Ed.), *Readings in educational psychology* (2nd ed., pp. 61-67).

- Boston, MA: Allyn & Bacon.
- (1999). Are there additional intelligences? The case for the naturalist, spiritual, and existential intelligences. In J. Kane (Ed.), *Educational information and transformation* (pp. 25-40). Upper Saddle River, NJ: Prentice-Hall.
- (2009). Birth and the spreading of a meme. In J.-Q. Chen, S. Moran, & H. Gardner (Eds.), *Multiple intelligences around the world* (pp. 3-16). San Francisco, CA: Wiley.
- Gardner, P. W., & Spears, F. M. (2000). Emotion regulation in low-income preschool children. *Social development*, 9, 246-264.
- Gehlbach, H. (2004). A new perspective on perspective taking: A multidimensional approach to conceptualizing an aptitude. *Educational Psychology Review*, 16, 207-234.
- Gelman, R. (2000). The epigenesis of mathematical thinking. *Journal of Applied Developmental Psychology*, 21, 27-37.
- Ginsburg, K. R. (2007). The importance of play in promoting healthy child development and maintaining strong parent-child bonds. *Pediatrics*, 119, 182-191.
- Goleman, D. (1995). *Emotional Intelligence: Why it can matter more than IQ*. Bantam Books.
- (1998) What makes a Leader? *Harvard Business Review*.
- Goswami, U. (2004). Neuroscience, education, and special education. *British Journal of Special Education*, 31, 175-183.
- Gottfredson, L. S. (1997). Why g matters: The complexity of everyday life. *Intelligence*, 24, 79-132. doi:10.1016/S0160-2896(97)90014-3.
- Gredler, M. E. (2009). *Learning and instruction: Theory into practice* (6th ed.). Columbus, OH: Merrill.
- (2012). Understanding Vygotsky for the classroom: Is it too late? *Educational Psychology Review*, 24, 113-131.
- Harter, S. (1998). The development of self-representations. In W. Damon & N. Eisenberg (Eds.), *Handbook of child psychology: Social, emotional, and personality development* (pp. 553-617). John Wiley & Sons, Inc..
- (2006). The self. In W. Damon & R. M. Lerner (Series Eds.), *Social, emotional, and personality development*, 6th Edition, John Wiley & Sons Inc, Hoboken, 3, 505-570.

- Hellige, J. B. (1990). Hemispheric asymmetry. *Annual Review of Psychology*, 41, 55–80.
- Hill, E. L., & Khanem, F. (2009). The development of hand preference in children: The effect of task demands and links with manual dexterity. *Brain and Cognition*, 71, 99-107.
- Hipsky, S. (2011). *Differentiated literacy and language arts strategies for the elementary classroom*. Columbus, OH: Merrill.
- Hoeffler, T. N., & Leutner, D. (2011). *Changes in American children's time, 1981-1997*. Ann Arbor, MI: University of Michigan Population Studies Center.
- Hoffman, M. L. (2001). A comprehensive theory of prosocial moral development. In A. Bohart & D. Stipek (Eds.), *Constructive and destructive behavior* (pp. 61-86). Washington, DC: American Psychological Association.
- Horn, J. L. (1998). A basis for research on age differences in cognitive capabilities. In J. J. McArdle & R. W. Woodcock (Eds.), *Human cognitive theories in theory and practice* (pp. 57-87). Mahwah, NJ: Erlbaum.
- Hunt, J. McV. (1961). *Intelligence and experience*. New York, NY: Ronald.
- Indefrey, P., and Levelt, W. J. M. (2004). The spatial and temporal signatures of word production components. *Cognition* 92, 101–144.
- Inhelder, B., & Piaget, J. (1958). *The growth of logical thinking: From childhood to adolescence*. (A. Parsons & S. Milgram, Trans.). Basic Books.
- Jarrett, R. (1995). Growing up poor: The family experiences of socially mobile youth in low-income African American neighborhoods. *Journal of Adolescent Research*, 10, 111-135.
- John-Steiner, V. & Mahn, H. (1996). Sociocultural approaches to learning and development: A Vygotskian framework. *Educational Psychologist*, 31, 191-206.
- Johson, M. Finn, E. & Lewis, R. (Eds.) (2005), *Urban education with an attitude*. Albany, NY: State University of New York Press.
- Kanazawa, S. (2004). General intelligence as a domain-specific adaptation. *Psychological Review*, 111, 512–523. doi:10.1037/0033-295X.111.2.512
- Kanazawa, S. (2007). Mating intelligence and general intelligence as independent constructs. In G. Geher & G. Miller (Eds.), *Mating intelligence: Sex, relationships, and the mind's reproductive system* (pp. 283–309). Mahwah, NJ: Erlbaum

- (2010). Why liberals and atheists are more intelligent. *Social Psychology Quarterly*, 73, 33–57. doi:10.1177/0190272510361602.
- Karpov, Y. V., & Haywood, H. C. (1998). Two ways to elaborate Vygotsky's concept of mediation implications for instruction. *American Psychologist*, 52, 27-36.
- Koehl, M., & Abrous, D. N. (2011). A new chapter in the field of memory: Adult hippocampal neurogenesis. *European Journal of Neuroscience*, 33, 1101-1114.
- Kohlberg, L. (1963). The development of children's orientations toward moral order: Sequence in the development of moral thought. *Vita Humana*, 6, 11-33.
- (1975). The cognitive-developmental approach to moral education. *Phi Delta Kappan*, 56, 670-677.
- (1981). *The philosophy of moral development*. New York, NY: Harper & Row.
- Kolb, G., & Whishaw, I. Q. (1998). Brain plasticity and behavior. In J. T. Spence, J. M. Darley, & D. J. Foss (Eds.), *Annual Review of Psychology*, (pp. 43-64).
- Kratzig, G. P., & Arburthnott, K. D. (2006). Perceptual learning style and learning proficiency: A test of the hypothesis. *Journal of Educational Psychology*, 98, 238-246.
- Kroger, J. (2000). *Identity development: Adolescence through adulthood*. Thousand Oaks, CA: Sage.
- Martinussen, M., & Marcia, J. E. (2010). *Identity status change during adolescence and young adulthood: A meta-analysis*. *Journal of Adolescence*, 33, 683-698.
- Kuhn, D., & Franklin, S. (2004). The second decade: What develops (and how). In D. Kuhn & R. S. Siegler (Eds.), *Cognition, perception, and language* (6th ed., Vol. 2, pp. 953-993). New York, NY: Wiley.
- Ladefoged, P. (2005). *A Course in Phonetics* (5th ed.). Boston: Thomson/Wadsworth.
- Lerner, R. M., Theokas, C., & Bobek, D. L. (2005). Concepts and theories of human development: Historical and contemporary dimensions. In M. H. Bornstein & M. E. Lamb (Eds.), *Developmental science: An advanced textbook* (5th ed., pp. 3-43). Mahwah, NJ: Erlbaum.
- MacWhinney, B. (1998). Models of the emergence of language. *Annual Review of Psychology*, 49, 199-227.

- Marcia, J. E. (1991). Identity and self development. In R. Lerner, A. Peterson, & J. Brooks-Gunn (Eds.), *Encyclopedia of adolescence* (Vol. 1, pp. 107-123). New York, NY: Garland.
- (1994). The emperical study of ego identity. In H. Bosma, T. Graafsma, H. Grotebanc, & D. DeLivita (Eds.), *The identity and development*. Newbury Park, CA: Sage.
- (1999). Representational thought in ego identity, psychotherapy, and psychosocial development. In I. E. Sigel (Ed.), *Development of mental representation: Theories and applications* (p. 3910414). Mahwah, NJ: Erlbaum.
- Marsh, H. W., Craven, R. G., & Martin, A. (2006). What is the nature of self-esteem: Unidimensional and multidimensional perspectives. In M. Kemis (Ed.), *Self-esteem: Issues and answers* (pp. 16-25). New York, NY: Psychology Press.
- Masgoret, A., & Gardner, R. (2003). Attitudes, motivation, and second-language lerning: A meta-analysis of studies conducted by Gardner and associates. *Language Learning*, 53 (1), 123-163.
- Matson, J. L., Matson, M. L., & Rivet, T. T. (2007). Social-skills treatments for children with autism spectrum disorders. *Behavior Modification*, 31, 682-707.
- Mayer, R. E., & Massa, I. J. (2003). Three facets of visual and verbal learners: Cognitive ability, cognitive style and learning preference. *Journal of Educational Psychology*, 95(4), 833-846.
- McAnarney, E. R. (2008). Adolescent brain development: Forging new links. *Journal of Adolescent Health*, 42, 321-323.
- Mercer, N. (2013). The social brain, language, and goal-directed collective thinking: A social conception of cognition and its implications for understanding how we think, teach, and learn. *Educational Psychologist*, 48, 148-168.
- Miller, P. H. (2011). *Theories of development psychology*. Worth: New York.
- Moore, M. K. & Meltzoff, A. N. (2004). Object permanence after a 24-hr delay and leaving the locale of disappearance: The role of memory, space, and identify. *Development Psychology*, 40, 606-620.
- National Association for Gifted Children (2016). *Definition of Giftedness for a new century: Shifting the paradigm*. Washington, DC: Author.
- Neisser, U., Boodoo, G., Bouchard, T. J., Jr., Boykin, A. W., Brody, N., Ceci, S. J., Urbina, S. (1996). Intelligence: Knowns and unknowns. *American Psycholo-*

- gist, 51, 77–101. doi:10.1037/0003-066X.51.2.77.
- Noguera, P. (2005). The racial achievement gap: How can we assume an equity of outcomes. In Johson, M. E. Finn, & R. Lewis (Eds.), *Urban education with an attitude*. Albany, NY: SUNY Press.
- Nolen-Hoeksema, et al. (2014). *Atkinson & Hilgard's Introduction to Psychology*. Cengage Learning EMEA: Delhi.
- Nosofsky, R. M., & Johansen, M. K. (2000). Exemplar-based accounts of “multiple-system” phenomena in perceptual categorization. *Psychonomic Bulletin and Review*, 7, 375-402.
- Orlando, L., & Machado, A. (1996). In defense of Piaget’s theory: A reply to 10 common criticisms.
- Otto, B. (2010). *Language development in early childhood* (5th ed.). Collumbus, OH: Merrill.
- Owens, R. E. (2012). *Language development: An introduction* (8th ed.). Boston, MA: Allyn & Bacon.
- Palincsar, A. S. (1998). Social constructivist perspectives on teaching and learning. In J. T. Spence, J. M. Darley, & D. J. Foss (Eds.), *Annual Review of Psychology* (pp. 345-375). Palo Alto, CA: Annual reviews. Pearson.
- Pellegrini, A. D., Dupuis, D., & Smith, P. K. (2007). Play in evolution and development. *Development personality development* (6th ed., pp. 646-718). New York, NY: Wiley.
- Pfiffner, L. J., Barkley, R. A., & DuPaul, G. J. (2006) Treatment of ADHD in school settings. In R. A. Barkley (Ed.), *Attention deficit hyperactivity disorder: A handbook for diagnosis and treatment* (3rd ed.). New York: Guilford.
- Piaget, J. (1964). *Six études de psychologie*. Denoël/Gonthier: Paris.
- (1969a). *Science of education and the psychology of the child*. New York, NY: Viking.
- (1969b). *Psychologie et pédagogie*. Denoël/Gonthier: Paris.
- (1970a). Piaget’s theory. In P. Mussen (Ed.), *Handbook of child psychology* (3rd ed.) (Vol. 1, pp. 703-732). New York, NY: Wiley.
- (1970b). *The science of education and the psychology of the child*. New York, NY: Orion Press.
- (1971). *Biology and knowlege*. Edinburg, UK: Edinburg Press.
- (1974). *Understanding causality*. (D. Miles and M. Miles, Trans.) New

- York, NY: Norton.
- (1985). *The equilibrium of cognitive structures: The central problem of intellectual development*. (T. Brown & K. L. Thampy, Trans.). Chicago, IL: University of Chicago Press.
- (1995). *Sociological studies*. New York, NY: Routedge. (Original work published in 1965).
- Possada, G., Jacobs, A., Richmond, M., Carbonell, O. A., Alzate, G., Bustamante, M. R., & Quiceno, J. (2002). Maternal care giving and infant security in two cultures. *Developmental Psychology*, *38*, 67-78.
- Putambekar, S., & Hubscher, R. (2005). Tools for scaffolding students in a complex learning environment: What have we gained and what have we missed? *Educational Psychologist*, *40*, 1-12.
- R. A. Barkley (Ed.), *Attention deficit hyperactivity disorder: A handbook for diagnosis and Treatment* (3rd ed., Guilford Press, 2006). Review, *27*, 261-276.
- Rosenberg, M. S., Westling, D. L., & McLeskey, J. (2011). *Special education for today's teachers: An introduction*. Boston, MA: Allyn & Bacon/Pearson.
- Rosenshine, B., & Meister, C. (1992). *The uses of scaffolds for teaching less structured academic tasks*. Paper presented at the annual meeting of the American Educational Research Association, San Francisco, CA.
- Ryan, A. (2001). The peer group as a context for development of young adolescents' motivation and achievement. *Child Development*, *72*, 1135-1150.
- Schacter, D. L., Gilbert, D. T., & Wenger, D. M. (2009). *Psychology*. New York, NY: Worth.
- Schalke, D., Brunner, M., Geiser, C., Preckel, F., Keller, U., Spangler, M., & Martin, R. (2013). Stability and changes in intelligence from age 12 to 52: Results from the Luxembourg MAGRIP Study. *Developmental Psychology*, *109*, 1529-1543.
- Schuk, D. H. (2012). *Learning theories: An educational perspectives* (6th ed.). Boston, MA: Allyn & Bacon/Pearson.
- Schuk, D. H., Meece, J. L., & Pintrich, P. R. (2014). *Motivation in education: Theory, research, and applications* (4th ed.). Columbus, OH: Pearson.
- Schumann, J. (1978). The acculturation model for second-language acquisition. In R. Gringas (Ed.), *Second language acquisition and foreign language teaching* (pp. 27-50).

- Shayer, M. (2003). Not just Piaget; not just Vygotsky, and certainly not Vygotsky as alternative to Piaget. *Learning and Instruction*, 13, 465-485.
- Siegler, R. S. & Alibali, M. W. (2005). *Children's thinking* (4th ed.). Upper Saddle River, NJ: Prentice-Hall.
- Siegler, R. S. (2000). The rebirth of children learning, *Child development*, 71, 26-35.
- Siegler, R. S. (2004). Turning memory development inside out, *Child development*, 24, 469-475.
- Simon, T., (2010). Rewards and challenges of cognitive neuroscience studies of persons with intellectual and developmental disabilities. Special issues for *the American Journal on Intellectual and Developmental Disabilities*, 115, 79-82.
- Simos PG, Papanicolaou AC, Fletcher JM, Sarkari S, Denton C. Intensive instruction affects brain magnetic activity associated with reading fluency in children with dyslexia. *Journal of Learning Disabilities*. 2007;40:37-48.
- Smith, D. G., Xiao, L., & Bechara, A. (2012). Decision making in children and adolescents: Impaired Iowa Gambling Task performance in early adolescence. *Developmental Psychology*, 48, 1180-1187.
- Spearman, C. (1904). General intelligence, objectively determined and measured. *American Journal of Psychology*, 15, 201-293. doi:10.2307/1412107
- Spearman, C. (1927). *The abilities of man: Their nature and measurement*. New York, NY: Macmillan.
- Stahl, S. A. (2002). Different strokes for different folks? In L. Abbeduto (Ed.), *Taking sides: Clashing on controversial issues in educational psychology* (pp. 98-107). Guilford, CT: McGraw-Hill/Duskin.
- Sternberg, Laurence (2005). *Adolescence* (7th ed.). New York, NY: McGraw-Hill. SUNY Press.
- Sternberg, R. J. (2004). Culture and Intelligence. *American Psychologist*, 59(5), 325-338.
- Taylor, Richards SB, Brady MP (2005). *Mental retardation: historical perspective, current practice and future directions*. Boston: Pearson Allyn and Bacon.
- Thomas, K. T., & Thomas, J. R. (2008). Principles of motor development for elementary school physical education. *The Elementary School Journal*, 108, 181-195.

- Tomasello, M., Kruger, A. C., & Ratner, H. H. (1993). Cultural learning. *Behavioral and Brain Sciences*, 16, 495-552.
- Tompsonowski, P., Davis, C. L., Miller, P. H., & Naglieri, J. A. (2008). Exercise and children's intelligence, cognitive and academic achievement. *Educational Psychology Review*, 20, 111-131.
- Tomasello, M. (2006). Acquiring Linguistic Constructions. In D. Kuhn, R. S. Siegler, W. Damon, & R. M. Lerner (Eds.), *Handbook of child psychology: Cognition, perception, and language* (pp. 255-298). John Wiley & Sons Inc.
- Tucker-Drob, E. M. (2009). Differentiation of cognitive disabilities across life span. *Developmental Psychology*, 45, 1097-1118.
- Vygotsky, L. S. (1978). *Mind in society: The development of higher mental process*. Cambridge, MA: Harvard University Press.
- (1987a). The general roots of thinking and speech. In R. W. Rieber & A. S. Carton (Eds.), *Problem of general psychology*, Vol. 1. Collected works. (pp. 101-120). New York, NY: Plenum. (Work originally published in 1934).
- (1987b). *Problem of general psychology*. New York, NY: Plenum.
- (1987c). Thought and word. In R. W. Rieber & A. S. Carton (Eds.), Collected works of L. S. Vygotsky: *Vol. 1. Problems of general psychology*. (pp. 243-285). New York, NY: Plenum. (Work originally published in 1934).
- (1998). The problem of age. In R. W. Rieber & A. S. Carton (Eds.), *Collected works of L. S. Vygotsky: Vol. 5* (pp. 187-205). (M. J. Hall, Trans.). New York, NY: Plenum.
- Waterhouse, L. (2006). Multiple intelligences, the Mozart effect, and emotional intelligence: A critical review. *Educational Psychologist*, 41, 207-225.
- Waxman, S. R., & Lidz, J. L. (2006). Early word learning. In D. Kuhn & R. S. Siegler (Eds.), *Handbook of child psychology: Vol. 2. Cognition, perception, and language* (6th ed., pp. 299-335). New York, NY: Wiley.
- Wentzel, K. R., Barry, C. M., & Caldwell, K. A. (2004). Friendships in middle school: Influence on motivation and school adjustment. *Journal of Educational Psychology*, 96, 195-203.
- Wertsch, 1991
- Wertsch, J. V. (2007). Mediation. In H. Daniels, M. Cole, & J. V. Wertsch (Eds.), *The Cambridge companion to Vygotsky*. (pp. 178-192). New York, NY: Cambridge University Press.

- Wertsch, J. V., & Tulviste, P. (1992). Vygotsky and contemporary developmental psychology. *Developmental Psychology*, 28, 548-557.
- Wigfield, A., Byrnes, J. P., & Eccles, J. S. (2006). Development during early and middle adolescence. In P. A. Alexander & P.H. Winne (Eds.), *Handbook of educational psychology*. (2nd ed., pp. 87-113). Mahwah, NJ: Erlbaum.
- Woolfolk, A. E., & Perry, N. E. (2015). *Child and adolescent development* (2nd ed.). Columbus, OH:
- Woolfolk, Anita. (2016). *Educational Psychology*. Thirteenth Edition. Pearson: Global edition.
- Zadina, N. Janet. (2014). *Multiple Pathways to the Student Brain: Energizing and Enhancing Instruction*. Jossey-Bass: San Francisco.

បណ្ឌិតសភាចារ្យ ហង់ជួន ណារ៉ុន

បណ្ឌិតសភាចារ្យ ហង់ជួន ណារ៉ុន បច្ចុប្បន្នជារដ្ឋមន្ត្រីក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា និងជាអនុប្រធានឧត្តមក្រុមប្រឹក្សាសេដ្ឋកិច្ចជាតិ (SNEC) ក្នុងនីតិកាលទី៦នៃរាជរដ្ឋាភិបាលកម្ពុជា។

លោកទទួលបានសញ្ញាបត្របរិញ្ញាបត្រជាន់ខ្ពស់នៅឆ្នាំ១៩៨៨ និងបណ្ឌិតនៅឆ្នាំ១៩៩១ ផ្នែកសេដ្ឋកិច្ចអន្តរជាតិពីវិទ្យាស្ថានទំនាក់ទំនងអន្តរជាតិ ក្រុងម៉ូស្កូ ព្រមទាំងសញ្ញាបត្រជាន់ខ្ពស់ផ្នែកធានារ៉ាប់រងពីវិទ្យាស្ថានធានារ៉ាប់រង (CII) ប្រទេសអង់គ្លេស និងវិទ្យាស្ថានធានារ៉ាប់រងម៉ាឡេស៊ី (MII)។ នៅឆ្នាំ២០១២ លោកបណ្ឌិតទទួលបានសញ្ញាបត្របរិញ្ញាបត្រជាន់ខ្ពស់ផ្នែកនីតិសាស្ត្រអន្តរជាតិពីសាកលវិទ្យាល័យកូមិននីតិសាស្ត្រ និងវិទ្យាសាស្ត្រសេដ្ឋកិច្ចនៅកម្ពុជា និងពីសាកលវិទ្យាល័យ Lyon II នៃសាធារណរដ្ឋបារាំង ព្រមទាំងទទួលបានវិញ្ញាបនបត្រផ្នែកនីតិសមុទ្រពីបណ្ឌិត្យសភា Rhodes ផ្នែកនីតិសាស្ត្រ និងគោលនយោបាយសមុទ្រ។ នៅឆ្នាំ២០១៨ លោកបណ្ឌិត ទទួលបានសញ្ញាបត្របណ្ឌិតផ្នែកអប់រំពីសាកលវិទ្យាល័យចូឡាឡុងកន។

លោកបណ្ឌិតធ្លាប់បានបម្រើការងារក្នុងបេសកកម្មការទូត និងក្នុងវិទ្យាស្ថានស្រាវជ្រាវ ជាអ្នកវិភាគនយោបាយ និងសេដ្ឋកិច្ច។ ចាប់តាំងពីឆ្នាំ ១៩៩៩មក លោកបណ្ឌិតបានចូលបម្រើការងារក្នុងក្រសួងសេដ្ឋកិច្ច និងហិរញ្ញវត្ថុ និងទទួលបន្ទុកការងារសំខាន់ៗរួមមាន អ្នកសម្របសម្រួលការងារស្រាវជ្រាវនៃក្រុមប្រឹក្សាសេដ្ឋកិច្ច និងជាអនុប្រធានទី១នៃនាយកដ្ឋានថវិកា និងហិរញ្ញវត្ថុ។ បន្ទាប់មក ក្នុងឆ្នាំ២០០១ លោកបណ្ឌិតបានត្រូវតែងតាំងជាអគ្គលេខាធិការរងទទួលបន្ទុកគោលនយោបាយរួមមាន គោលនយោបាយ សេដ្ឋកិច្ច សារពើពន្ធ ហិរញ្ញវត្ថុ កិច្ចការអាស៊ាន ឧស្សាហកម្ម ហិរញ្ញវត្ថុ ការវិភាគសេដ្ឋកិច្ច និងទទួលបន្ទុកក្នុងការសម្របសម្រួលជាមួយមូលនិធិរូបិយវត្ថុអន្តរជាតិ (IMF) និងធនាគារពិភពលោក (World Bank)។

ពីឆ្នាំ២០០២ដល់ឆ្នាំ២០១០ លោកបណ្ឌិតត្រូវបានតែងតាំងជាអគ្គលេខាធិការនៃក្រសួងសេដ្ឋកិច្ច និងហិរញ្ញវត្ថុ។ លោកបណ្ឌិតធ្លាប់ចូលរួមកិច្ចប្រជុំអន្តររដ្ឋមន្ត្រីហិរញ្ញវត្ថុ និងទេសាភិបាលធនាគារកណ្តាលអាស៊ាន បូកបី ពីឆ្នាំ២០០០ដល់២០១១។ ពីឆ្នាំ២០១០ដល់ឆ្នាំ២០១៣ លោកត្រូវបានតែងតាំងជាអគ្គលេខាធិការក្រសួងសេដ្ឋកិច្ច និងហិរញ្ញវត្ថុ។ ក្នុងតួនាទីនេះ លោកធ្លាប់ធ្វើជាតំណាងប្រទេសកម្ពុជា ក្នុងកិច្ចប្រជុំរដ្ឋមន្ត្រីហិរញ្ញវត្ថុនិងទេសាភិបាលធនាគារកណ្តាល G20 ក្នុងឋានៈដែលប្រទេសកម្ពុជាជាប្រធានអាស៊ាននៅឆ្នាំ២០១២។ លោកបណ្ឌិតក៏បម្រើការងារជាអ្នកសម្របសម្រួលកិច្ចពិភាក្សាគោលនយោបាយរវាងក្រសួងសេដ្ឋកិច្ច និងហិរញ្ញវត្ថុជាមួយធនាគារអភិវឌ្ឍន៍អាស៊ី (ADB) មូលនិធិរូបិយវត្ថុអន្តរជាតិ (IMF) និងធនាគារពិភពលោក (World Bank)។

ក្នុងតំណែងជាអនុប្រធានប្រចាំការ នៃឧត្តមក្រុមប្រឹក្សាសេដ្ឋកិច្ចជាតិ (SNEC) ដែលជាស្ថាប័នខាងផ្នែកគោលនយោបាយសេដ្ឋកិច្ចនៃរាជរដ្ឋាភិបាលកម្ពុជា លោកបណ្ឌិតបានសរសេរឯកសារគោលនយោបាយជាច្រើន និងបានអមដំណើរ សម្តេចអគ្គមហាសេនាបតីតេជោហ៊ុន សែន នាយករដ្ឋមន្ត្រីនៃព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា ចូលរួមក្នុងសន្និសីទអន្តរជាតិ ដូចជាមហាសន្និបាតអង្គការសហប្រជាជាតិ ចលនាមិនចូលបក្សសម្ព័ន្ធ កិច្ចប្រជុំកំពូលអាស៊ាន កិច្ចប្រជុំកំពូលអាស៊ីបូព៌ានិងវេទិកាអន្តរជាតិជាច្រើនទៀត។

លោកបណ្ឌិតបាននិពន្ធសៀវភៅជាច្រើនក្បាល ជាភាសាខ្មែរ អង់គ្លេស និងបារាំង ស្តីអំពីការអភិវឌ្ឍសេដ្ឋកិច្ចនៅកម្ពុជា និងហិរញ្ញវត្ថុសាធារណៈ ហើយស្នាដៃក្រោមចំណងជើងថា «Cambodian Economy: Charting the Course for a Bright Future» ត្រូវបានជ្រើសរើសបោះពុម្ពផ្សាយ ដោយវិទ្យាស្ថានសិក្សាអាស៊ីអាគ្នេយ៍ (ISEAS) នៃប្រទេសសិង្ហបុរី។

ស្នាដៃរបស់អ្នកនិពន្ធ

- ១- L'Économie du Cambodge : La lutte pour le développement, 2005
- ២- Essais économiques, 2007
- ៣- Les finances publiques du Cambodge, 2007
- ៤- Cambodia: Recent Macroeconomic and Financial Sector Development, 2008
- ៥- Three Essays on Macroeconomic Management of Cambodia, 2008
- ៦- Introduction to Insurance, 2008
- ៧- ម៉ាក្រូសេដ្ឋកិច្ច - ឆ្នាំ២០០៩
- ៨- Public Finance in Cambodia, 2009
- ៩- ហិរញ្ញវត្ថុសាធារណៈ - ឆ្នាំ២០០៩
- ១០- ប្រាសាទព្រះវិហារ - ឆ្នាំ២០០៩
- ១១- Cambodian Economy: Chartering the Course of a Brighter Future. A Survey of Progress, Problems and Prospects, 2009
- ១២- L'économie du Cambodge: Nouvelles frontières du développement socio-économique, 2010
- ១៣- Regards sur le différend maritime khméro-thaïlandais à la lumière de la jurisprudence internationale, 2012
- ១៤- ទស្សនាទានស្តីពីវិវាទព្រំដែនសមុទ្ររវាងកម្ពុជា និងថៃឡង់ដ៍ ក្នុងបរិបទនៃយុត្តិការអន្តរជាតិ - ឆ្នាំ២០១៣
- ១៥- សេដ្ឋកិច្ចកម្ពុជា ៖ មាតិកាឆ្ពោះទៅរកអនាគតដ៏ភ្លឺស្វាង ៖ វឌ្ឍនភាពបញ្ហាប្រឈម និងទស្សនវិស័យទៅអនាគត - ឆ្នាំ២០១៥
- ១៦- កំណែទម្រង់វិស័យអប់រំនៅក្នុងប្រទេសកម្ពុជា ៖ មាតិកាឆ្ពោះទៅរកសង្គមពុទ្ធិ និងវិបុលភាព - ឆ្នាំ២០១៦
- ១៧- គោលនយោបាយទំនាក់ទំនងសេដ្ឋកិច្ចក្រៅប្រទេសនៃប្រទេសកម្ពុជានាសម័យទំនើបនៅសម័យសាធារណរដ្ឋប្រជាមានិតកម្ពុជា (ទសវត្សរ៍

- ឆ្នាំ១៩៨០) - ឆ្នាំ២០១៧
- ១៨- នីតិអន្តរជាតិសេដ្ឋកិច្ច - ឆ្នាំ២០១៧
- ១៩- Series of Lectures in Public International Law, 2018
- ២០- សិក្សាសង្ខេបស្តីពីទស្សនវិជ្ជា - ឆ្នាំ២០១៨
- ២១- Droit International Économique, 2018
- ២២- Education Reform in Cambodia, 2018
- ២៣- វិភាគទាននៃការសិក្សាអក្សរសិល្ប៍ខ្មែរក្នុងការលើកកម្ពស់អំណាន
នៅកម្ពុជា - ឆ្នាំ២០១៩
- ២៤- ប្រវត្តិសាស្ត្រកម្ពុជា ក្នុងបរិបទសកលលោក - ឆ្នាំ ២០១៩
- ២៥- កំណាព្យអប់រំ-ឆ្នាំ២០០៩
- ២៦- អក្សរសិល្ប៍ និងភាសាខ្មែរសម័យមុនអង្គរ និងសម័យអង្គរ តាមរយៈ
សិលាចារឹក-ឆ្នាំ២០២០
- ២៧- កំណែទម្រង់សាលារៀននៅកម្ពុជា - ឆ្នាំ២០២០
- ២៨- ជំនួយស្មារតីសម្រាប់សិស្សថ្នាក់ទី១២ - គណិតវិទ្យា-ឆ្នាំ២០២០
- ២៩- ទស្សនវិជ្ជា និងទ្រឹស្តីស្តីពីការអប់រំ - ឆ្នាំ២០២១
- ៣០- អក្សរសិល្ប៍ និងភាសាខ្មែរកណ្តាល តាមរយៈសិលាចារឹកនគរវត្ត
-ឆ្នាំ២០២១
- ៣១- បរិវត្តកម្មឌីជីថលនៃការអប់រំ ២០២១

